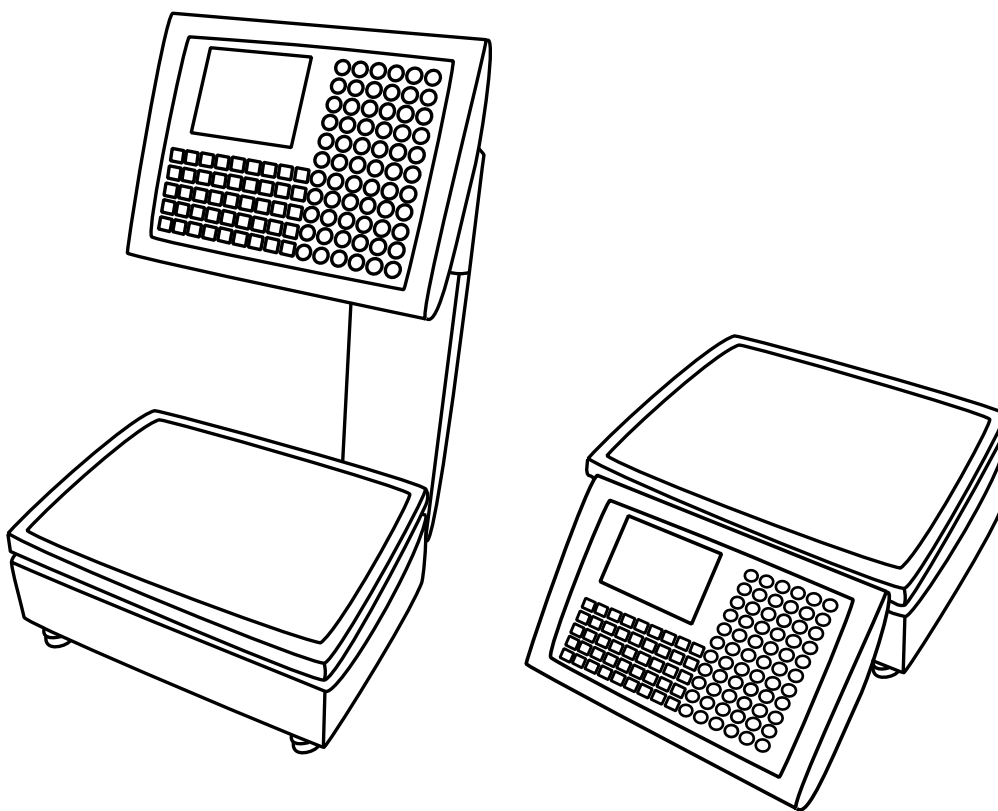


MANUALE D'USO

Serie

# Equa 6000



Sistemi di Pesatura da Banco

Codice:	0.07.286
Date:	26.04.2012

## AVVERTENZE

Cose da sapere sul vostro strumento

Questo manuale, intende essere un ausilio, a voi che lavorate con i nostri strumenti.



Nel ringraziarVi per la fiducia accordata, si raccomanda, prima di utilizzare in modo improprio questo apparecchio, di seguire attentamente quanto descritto nel presente manuale d'uso e si prega di ricordare che:

- ? Gli interventi di riparazione o controllo devono essere eseguiti dai concessionari o loro tecnici da noi autorizzati e quindi da personale particolarmente addestrato.
- ? Si ricorda che nessuna responsabilità può esserci imputata, per interventi errati eseguiti da servizi non autorizzati e per eventuali danni derivati dall'impiego di parti di ricambio non originali.
- ? Si declina ogni responsabilità, per l'uso improprio delle nostre bilance, compresa la connessione a periferiche e terminali non specificatamente previsti o in ogni caso non inclusi nei provvedimenti di approvazione.



**Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura indica che il prodotto alla fine della propria vita utile, deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti.**

### EN50419

L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita agli idonei centri di raccolta differenziata per rifiuti elettronici ed elettrotecnici, oppure restituirla al rivenditore al momento dell'acquisto di nuova apparecchiatura di tipo equivalente, in ragione di uno a uno. Lo smaltimento differenziato dell'apparecchiatura contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il riciclo dei materiali di cui l'apparecchiatura è composta. Lo smaltimento non controllato da parte dell'utente comporta l'applicazione delle sanzioni amministrative previste dalle Direttive Comunitarie 2002/95/CE; 2002/96/CE e D.Lgs 151 del 25/07/05

Lo strumento può essere dotato di un pacco batteria estraibile e ricaricabile dall'utilizzatore.

In caso di sostituzione del pacco batteria, si raccomanda SMALTIRE LE BATTERIE USATE di conferendole nei centri di raccolta autorizzati; si raccomanda inoltre di sostituirle solo con ricambi originali.

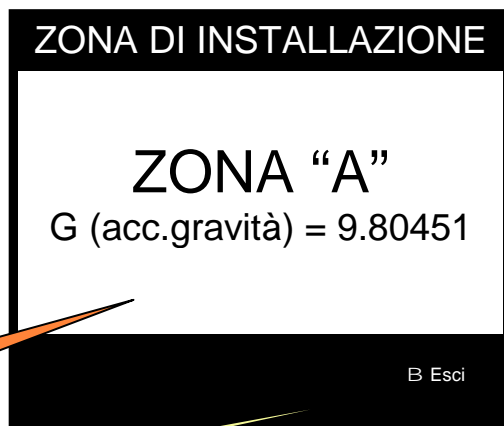
## **G** ATTENZIONE PERICOLO DI ESPLOSIONE SE LA BATTERIA È SOSTITUITA CON ALTRA DI TIPO ERRATO

### Attenzione!

Questo manuale è parte integrante del vostro strumento e del relativo decreto d'omologazione, pertanto, qualora fosse richiesto deve essere messo a disposizione dell'ispettorato competente

Per consultare l'indicazione della zona di gravità di utilizzazione, ai sensi del D.M. 19.05.99 articolo 4.1, allegato III, lettera "B"; digitare la seguente

sequenza di tasti **C** **00** **07**



Esempio di Indicazione della Zona di utilizzo

Elenco dei tasti attivi

**INDICE**


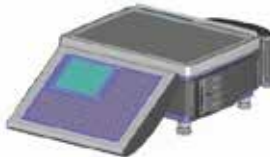
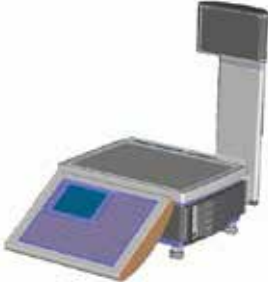

<b>AVVERTENZE</b>	<b>2</b>
<b>INDICE</b>	<b>3</b>
<b>1 MODELLI DISPONIBILI</b>	<b>5</b>
1.1 Caratteristiche	5
1.2 Configurazione tastiera EQUA 6000 H - EQUA 6000 C - EQUA 6000 T	5
1.3 Configurazione tastiera E60S	6
1.3.1 Tastiera Operativa	6
1.3.2 Tastiera di Programmazione	6
<b>2 INTRODUZIONE ALL'USO</b>	<b>7</b>
2.1 Alimentazione elettrica	7
2.1.1 Collegamento Elettrico	7
2.1.2 Tipo di Fusibile	7
2.1.3 Precauzioni durante le fasi di pulizia	7
2.2 Accensione della bilancia	8
2.3 Tastiera	9
2.4 Display	11
2.5 Utilizzo della tara	11
2.5.1 Descrizione delle Icone	11
2.5.2 Procedura di inserimento di una TARA AUTOMATICA	11
2.5.3 Procedura di inserimento di una TARA MANUALE	11
2.5.4 Procedura per effettuare transazioni con TARE IN SUCCESSIONE	12
2.6 Operatività	12
2.6.1 Modo MULTIPESATA	13
2.6.2 Modo SINGOLA PESATA	14
2.6.3 Modo ETICETTATRICE	14
2.6.4 Modo SELF SERVICE	16
<b>3 PROGRAMMAZIONE BILANCIA</b>	<b>17</b>
3.1 Esplorazione dei menù di programmazione	17
3.2 Navigazione dei pannelli di programmazione	18
3.2.1 Tipologie dei campi	19
3.2.1.1 Campo Testo	19
3.2.1.2 Campo Testo non modificabile	20
3.2.1.3 Campo Numerico	20
3.2.1.4 Campo Numerico con data	21
3.2.1.5 Campo Numerico a virgola mobile	21
3.2.1.6 Campo Lista	21
3.2.1.7 Campo Casella di controllo	22
3.2.1.8 Campo IP ( Internet Protocol )	22
3.2.1.9 c.9 Campo Bottone	23
3.2.1.10 Campo Data	23
3.2.1.11 Campo Ora	23
3.2.2 Menù di programmazione	24
<b>4 LAYOUT</b>	<b>28</b>
4.1 Generalità	28
4.2 Le misure	28
4.3 Programmazione layout	31

4.3.1	DIMENSIONI	31
4.3.2	PROGRAMMAZIONE	32
4.3.2.1	Campi Testuali	32
4.3.2.2	Campi Barcode	37
4.3.2.3	Campi Figura	38
4.3.2.4	2.4 – Campi Immagine	39
4.3.3	CANCELLAZIONE	40
4.3.4	IMPOSTAZIONI	40
4.3.4.1	Impostazioni Etichetta	40
4.3.4.2	Impostazioni Scontrino	41
4.3.4.3	Impostazioni Schermo	43
4.3.5	STAMPE	44
4.3.6	COPIA	45
4.3.7	ELENCO IMMAGINI	45
4.3.8	STAMPA DESCRIZIONI LAYOUT	45
4.3.9	LISTA	46
4.3.10	LAYOUT DI DEFAULT	46
<b>5</b>	<b>PROCEDURA PER COSTRUIRE UN BARCODE</b>	<b>60</b>
5.1	Generalità	60
5.2	PROGRAMMAZIONE di un modello BARCODE	60
5.2.1	Dati Fissi	61
5.2.2	Variabile	61
5.2.3	CHECK DIGIT EAN13	64
5.2.4	CHECK DIGIT GENERICO	64
5.2.5	APPLICATION IDENTIFIER (AI)	64
5.2.6	GS	65
5.2.7	NON USATO	65
5.3	PROGRAMMAZIONE SEMPLICE	66
5.3.1	CANCELLAZIONE	67
5.3.2	IMPOSTAZIONE	67
5.3.3	BARCODE DI BANCO	67
5.3.4	DEFAULT SCONTRINO	67
5.3.5	DEFAULT ETICHETTA	67
5.3.6	DEFAULT SINGLE TICKET	67
5.3.7	DEFAULT TOT 1	67
5.3.8	DEFAULT TOT 2	68
5.3.9	BARCODE BUONO	68
5.3.10	DEFAULT BUONO ACQUISTO	68
5.3.11	STAMPE	68
5.3.12	RIORDINA	69
5.3.13	COPIA	69
5.3.14	PROGRAMMAZIONE DESCRIZIONE	69
5.3.15	LISTA	70
<b>6</b>	<b>MENÙ DI PROGRAMMAZIONE</b>	<b>71</b>
<b>7</b>	<b>SERVIZIO TECNICO</b>	<b>120</b>
7.1	Menù di Taratura [6-1]	120
7.1.1	Visualizzazione di TEST [6-1-1]	120
7.1.2	Registro Eventi [6-1-2]	121
7.1.3	Visualizza zona install. [6-1-6]	121
<b>8</b>	<b>CAMBIO CARTA</b>	<b>122</b>
<b>9</b>	<b>CONNESSIONI</b>	<b>123</b>

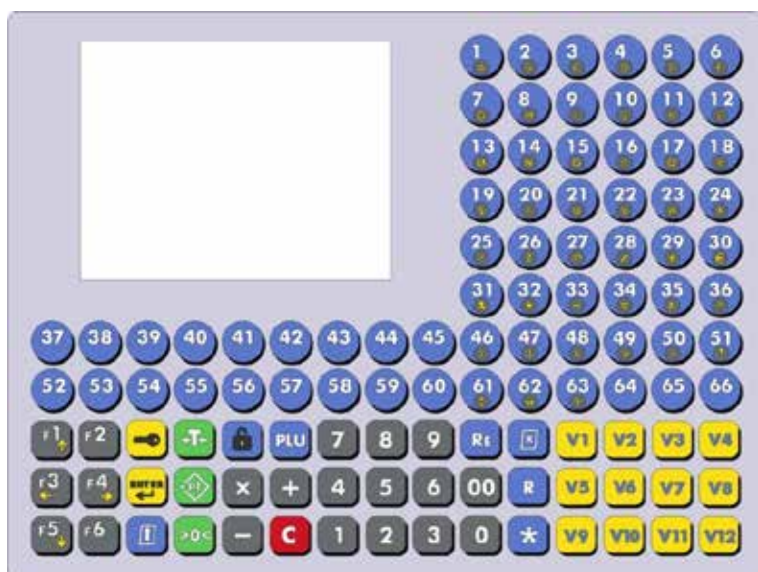
# 1 MODELLI DISPONIBILI

Panoramica dei modelli della serie Equa 6000

## 1.1 Caratteristiche

	EQUA 6000 H	EQUA 6000 C	EQUA 6000 T	EQUA 6000 SS
				
	<p>Tastiera: 111 tasti - 66 per richiamo diretto PLU - 12 per selezione operatori (espandibili fino 22) - 6 tasti dedicati per funzioni rapide.</p> <p>Scontrino in corso visibile sul display, aggiornato in tempo reale;</p> <p>Funzioni di storno, detrazione, riapertura scontrino, copia scontrino; scontrino single-ticket e multi-pesata;</p>			<p>Tastiera: 120 tasti per il richiamo diretto degli articoli - 21 tasti funzioni.</p> <p>Funzionamento in SelfService o etichettatrice. Programmazione numero etichette da emettere; stampa etichette solo soglia di peso</p>
	<p>Stampante: Testina termica di alta definizione 2" pollici (velocità di stampa: fino a 100 mm/sec.)</p> <p>Stampa codice a barre ean13, ean128, Code128, PDF417 (programmabili) su scontrino o etichetta; Tracciabilità prodotti (fino a 20 righe); Fomato stampa scontrino ed etichette programmabili; Interfacciamento a gestionali esterni e/o con Zenith System; Totali giornalieri, settimanali e mensili per articolo, operatore e settore merceologico; Interconnessione delle bilance in rete ethernet 10/100t. Tracciabilità prodotti (fno a 20 righe)</p>			
Modelli	<p>Memoria: 32 Mbyte Flash - 64 Mbyte RAM dinamica. arCHiVi: 10.000 articoli- 20 righe da 70 caratteri- 20.000 testi - 999 lotti - 9.999 settori merceologici- 99 formati eitchetta -99 bar-code programmabili. Display: nr.2 Visori ¼ VGa b/n. interfacce: nr.1 porta ethernet 10/100t, nr.1 porta usb1.0, nr.2 porte seriali rs232..</p>			

## 1.2 Configurazione tastiera EQUA 6000 H - EQUA 6000 C - EQUA 6000 T

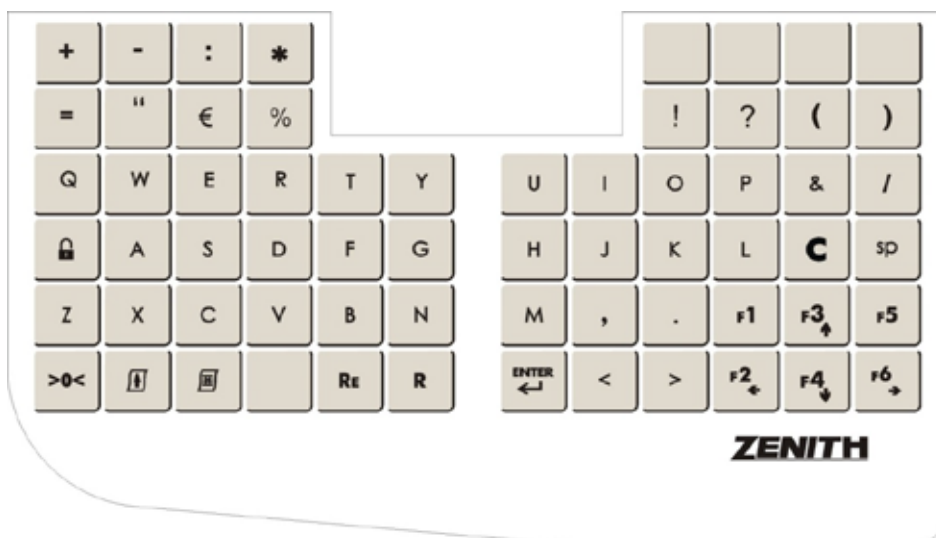


**1.3 Configurazione tastiera E60S**

**1.3.1 Tastiera Operativa**



**1.3.2 Tastiera di Programmazione**



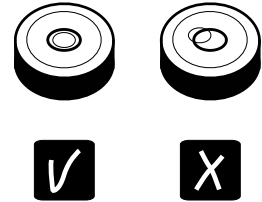
## 2 INTRODUZIONE ALL'USO

### Overview of the possibile structure Equa6000

Per il suo corretto funzionamento e per velocizzare le operazioni di pesatura, la bilancia deve essere posta su di un piano sufficientemente stabile e privo di vibrazioni.

Prima di accendere lo strumento, verificare che la **bolla d'aria** sia posizionata nel centro del cerchio di riferimento, in caso contrario livellare la bilancia mediante la regolazione dei **piadini**.

Usare lo strumento in condizioni diverse da quella appena descritta, oltre ad essere sanzionabile, può comportare delle sensibili differenze nel rilevamento del peso corretto



### 2.1 Alimentazione elettrica

La connessione della bilancia alla linea d'alimentazione deve essere fatta con estrema cura ed attenzione, al fine di assicurare la massima sicurezza di funzionamento all'apparecchiatura; è pertanto indispensabile osservare strettamente le seguenti norme

#### 2.1.1 Collegamento Elettrico

Collegare lo strumento a una presa da 10 A (230 V - 50HZ) facilmente accessibile e obbligatoriamente collocata nelle immediate vicinanze dello strumento. Al fine di attenuare i disturbi prodotti da altre apparecchiature elettriche (forni, impacchettatrici a film, lampade al neon, condizionatori), che potrebbero raggiungere lo strumento, è opportuno derivare, dal quadro elettrico principale, una linea preferenziale dedicata all'alimentazione dell'apparecchio. La presa, deve essere inoltre adatta a ricevere la spina con il contatto per linea di terra così come prescritto dal D.Lgs n.81/08 "testo unico sulla sicurezza sul lavoro" e dalle norme CEI 64-8.

Il collegamento alla linea di terra, oltre a permettere al filtro antidisturbo, di cui la bilancia è munita, di lavorare correttamente, è indispensabile per proteggere l'operatore da malfunzionamenti elettrici accidentali.



**ATTENZIONE: LA BILANCIA, ALIMENTATA DA UNA LINEA SENZA IL FILO DI TERRA, NON PUÒ FUNZIONARE CORRETTAMENTE. RESPINGIAMO PERTANTO OGNI RESPONSABILITÀ PER EVENTUALI DIFETTI DI FUNZIONAMENTO O PER INFORTUNI AGLI OPERATORI DERIVATI DALLA INOSSERVANZA DI QUANTO DA NOI RACCOMANDATO.**

#### 2.1.2 Tipo di Fusibile

Lo strumento è altresì protetto da un fusibile, contenuto nella vaschetta portafusibile collocata a fianco dell'ingresso d'alimentazione per il connettore a pipa, del tipo "T2000mAL250V".

#### 2.1.3 Precauzioni durante le fasi di pulizia



È bene sapere che l'interruttore NON "sospende" il flusso di corrente all'interno dello strumento, pertanto, prima di intraprendere qualsiasi intervento, tra cui quelli di pulizia, è buona prassi scollegare il cordone d'alimentazione dalla rete elettrica.

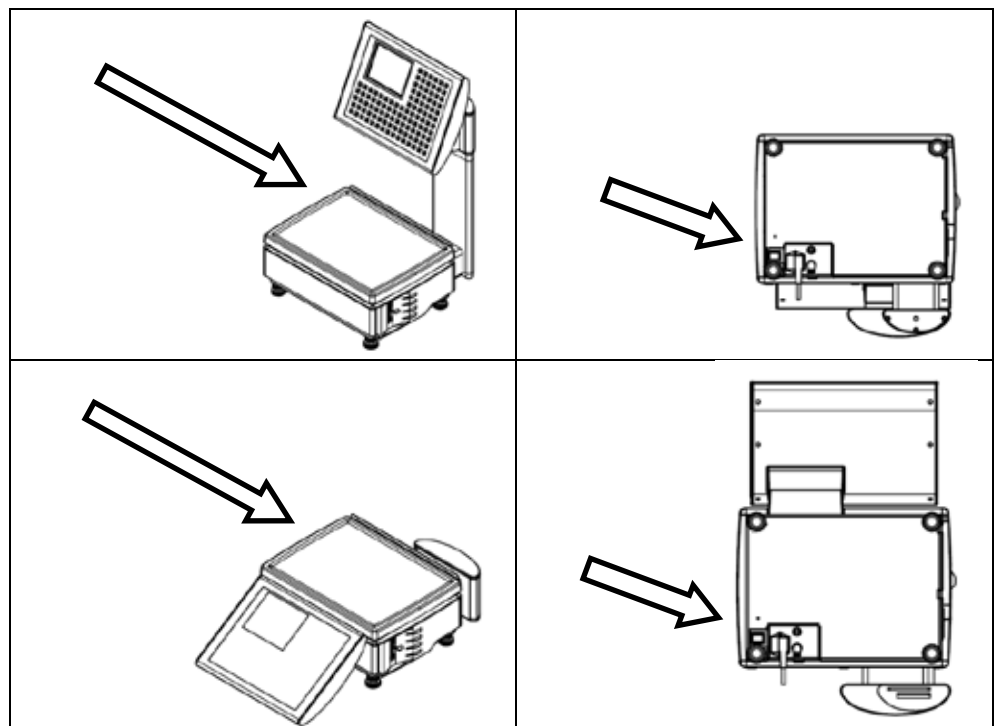
## 2.2 Accensione della bilancia



**ATTENZIONE:** il mancato rispetto delle indicazioni riportate nella presente sezione può compromettere il corretto funzionamento dell'apparecchiatura.

- Prima di accendere la bilancia verificare che non vi siano pesi sul piatto piano, che il piatto a bacinella, se previsto, sia appoggiato nel modo corretto e che la bilancia sia in piano.
- L'installazione di piatti/contenitori di pesatura aggiuntivi deve essere fatta da personale qualificato che dovrà effettuare le opportune operazioni di taratura dello strumento.

Per accendere la bilancia, posizionare l'interruttore di accensione su 1. L'interruttore è collocato sul lato sinistro dello strumento, secondo le indicazioni della seguente figura.



All'accensione, la bilancia effettua una serie di test per verificare il corretto funzionamento dei propri componenti interni.

Se non sono riscontrati problemi durante tali fasi la bilancia entra in condizione di pesatura e sui visori del peso/tara/prezzo/importo appare: "zero" (1). È ora pronta per l'uso.

### NOTE (1):

- Se la bilancia è accesa con il piatto già caricato di un peso rilevante, sul display apparirà la segnalazione "ATTESA ZERO" e la bilancia rimane bloccata fino a quando il peso non viene rimosso.
- Se la bilancia è accesa con il piatto già caricato di un peso leggero, può completare l'auto test e porsi pronta all'uso; quando il peso sarà rimosso la bilancia recupererà lo zero.
- Se la bilancia è stata tarata per utilizzo con piatto a bacinella ed è accesa senza che questo sia al suo posto, la sequenza di avvio si blocca con la segnalazione "ATTESA ZERO" sul display.

Se è presente l'opzione batteria anti black-out ed è presente sul display una icona rappresentante una batteria significa che la bilancia è scollegata dalla rete elettrica di alimentazione. Ripristinare la connessione prima che la batteria si esaurisca. L'esaurimento di carica della batteria è segnalato dal lampeggiare del simbolo di batteria. Quando la batteria è al limite della carica la bilancia effettuerà automaticamente la procedura di spegnimento.

La comparsa di un messaggio sul display con un punto esclamativo indica un errore di sistema che pregiudica il funzionamento dello strumento. Spegner la bilancia, attendere almeno 10 secondi prima di riaccendere. Se il messaggio viene riproposto contattare il servizio post vendita del centro d'assistenza.

## 2.3 Tastiera

Illustriamo il layout della tastiera ed il significato dei simboli utilizzati per i tasti. La tastiera ha forme differenti in funzione del tipo di bilancia (da banco, self-service, pensile, integrata).

La simbologia è identica per tutti i modelli, salvo alcuni tasti con significati specifici che saranno evidenziati per ciascun modello. Vedi tabella 1 - Tastiera per modelli da banco "C", "H" e "T"

Tasto	1°	2°	3°	4°	5°	6°	7°
A	Ä	Å	Á	Â	À	Ã	@
E	É	Ê	Ë	È			
I	Í	Î	Ï	Ì			
O	Ö	Ó	Ô	Ò	Õ		
U	Ü	Ú	Û	Ù			
Y	Ý						
a	â	ä	à	á	á	ã	@
e	é	ê	ë	è			
i	ï	î	ì	í			
o	ö	ò	ó	õ			
u	û	ù	ú	ü			
N	Ñ						
n	ñ						
:	;						
-	_						
S	\$						
s	\$						
/	\						
(	[	{					
)	]	}					
&	#	~					
"	'						
C	Ç						
c	ç						











Funzione Principale	In Programmazione	Funzioni Supplementari	Menù Config.
Richiamo Diretto PLU			
 ... 	Simboli e lettere riportati in basso. Alcuni tasti, se premuti velocemente, selezionano in sequenza caratteri alternativi (vedi <b>Tabella 1 - Caratteri e simboli alternativi</b> a pag. 9)	Tare predeterminate Operatori Macro	<b>1.4.1</b>
 ... 	---	Richiamo diretto operatori Tare predeterminate Operatori Macro	<b>1.4.3</b> <b>2.4.2</b>
Tasti Funzione			
	Scorrimento <b>menù</b> verso <b>su</b> Scorrimento <b>liste</b> verso <b>su</b>	PLU Tare predeterminate Operatori Macro Richiamo diretto lotto	<b>1.4.1</b> <b>4.7.2</b>
	Scorrimento <b>pagine</b> in <b>giù</b> (Pg↓)		
	Scorrimento <b>menù</b> , ritorno al livello <b>superiore</b> Scorrimento <b>testo</b> verso <b>sinistra</b> Uscita dalla lista <b>Scelta Sì/No</b>		
	Scorrimento <b>menù</b> , <b>entrata</b> nel menù selezionato Scorrimento <b>testo</b> verso <b>destra</b> Entrata nella lista <b>Scelta Sì/No</b>		
	Scorrimento <b>menù</b> verso <b>giù</b> Scorrimento <b>liste</b> verso <b>giù</b>		
	Scorrimento <b>pagine</b> in <b>su</b> (Pg↑)		










Tabella 3 - Tasti con funzioni multiple			
<b>Funzione Principale</b>	<b>In Programmazione</b>	<b>Funzione Principale</b>	<b>In Programmazione</b>
	Riapertura Scontrino		
	Chiusura <b>editing</b> con <b>registrazione</b> delle <b>variazioni</b>		
	Programmazione		Programmazione
	Entrata in <b>programmazione</b> Chiusura <b>editing senza</b> registrare le <b>variazioni</b> Ritorno al modo <b>operativo</b>		<b>Conferma</b> del parametro/valore inserito Scelta del bottone nelle messagebox
	Avanzamento Carta		Blocco Prezzo/Tara
	Attiva menù condizioni di <b>stampa</b> Esplora la <b>memoria</b> aggiuntiva <b>esterna</b> Attiva il <b>test</b> della <b>testina</b> di stampa Apri il pendisk in alcuni menù		Blocca il <b>maiuscolo/minuscolo</b> durante la programmazione di testi
	Chiusura Scontrino		Cancellazione
	Apri la tabella di <b>selezione</b> dei <b>simboli</b> speciali Usi <b>specifici</b> documentati singolarmente		Scorrimento <b>menù</b> , ritorno al livello <b>superiore</b> Scorrimento <b>liste</b> , uscita col il <b>vecchio valore</b> Impostazione <b>valori numerici</b> , <b>azzeramento</b> Impostazione <b>testi</b> , <b>cancellazione carattere</b> sul cursore
	Tasti Numerici		
   	Scorrimento <b>menù</b> , selezione <b>diretta</b> della <b>voce</b> di menù		

Tabella 4 - Tasti con funzione singola			
<b>Tasto</b>	<b>Funzione</b>	<b>Tasto</b>	<b>Funzione</b>
	Inserimento Prodotti a Corpo		Detrazioni Importi
	Moltiplicatore per Prodotti A Corpo Apri il pannello del Layout a video		Storno di una transazione
	Richiamo PLU Indiretto		Calcolo Resto
 	Richiamo Diretto Venditori		Tara Automatica
	Pretara o Tara Manuale		Recupero Zero Iniziale Bilancia

## 2.4 Display

Indicatore TARA 4 cifre - valore massimo indicato sulla targa metrica.

Indicatore PESO 5 cifre - valore massimo indicato sulla targa metrica

Indicatore PREZZO 6 cifre - Euro per chilogrammo o per confezione.

Indicatore IMPORTO 6 cifre - in Euro.

Informazioni scontrino / etichetta per l'ultimo operatore utilizzato.

Visualizzazioni Metriche:  
Peso  
Prezzo  
Importo  
Tara  
Icane

**Visualizzazione Subtotale** con la funzione "DETTAGLIO\_SCONTRINO" attiva  
Righe scontrino  
Righe scontrino stornate  
Progressivo scontrino  
Subtotale scontrino

BT	PT	Tara kg	Peso kg
Max 6kg Min 40g e=2g		1.650	1.234
kg	€/kg	€	Prezzo €/kg
FORMAGGIO LATTERIA	0,878	6,75	1,11
RICOTTA PICCOLA			2,80
FORMAGGIO MONTASIO	0,716	8,60	3,33
NC.3 TOT €		6,66	
		LORIS1	
RICOTTA PASTORIZZAT			Importo €
IN VASO			20.36
			14:52


## 2.5 Utilizzo della tara

### 2.5.1 Descrizione delle icone




NET	Indica che il peso visualizzato è NETTO ossia che è stata inserita una tara.
PT	Indica che è stata inserita una tara manuale.
BT	Segnala che la tara è stata "bloccata".
BP	Segnala che un prezzo è stato "bloccato".

**!** In conformità all'approvazione metrica CE la bilancia può stampare il peso netto senza indicazione della tara e non è possibile attivare più procedure di tara contemporaneamente.


### 2.5.2 Procedura di inserimento di una TARA AUTOMATICA


1) Posare l'oggetto della tara (foglio, vassoio, cassetta, ecc.) sul piatto. Premere il tasto  per acquisire il valore di tara per la transazione in corso; l'indicatore **NET** si accende e il visore della tara ne visualizza il valore.

2) Procedere ad effettuare la pesata/transazione. La tara è azzerata scaricando il piatto dopo aver registrato la pesata/transazione.




Se si desidera memorizzare il valore di tara anche per successive pesate/transazioni dopo aver premuto il tasto  premere in sequenza il tasto ; l'indicatore **BT** si accende. Per rimuovere la tara memorizzata è sufficiente a piatto scarico (peso sul visore 0) premere il tasto .

### 2.5.3 Procedura di inserimento di una TARA MANUALE

- 1) Premere il tasto .
- 2) Impostare tramite la tastiera numerica il valore di tara desiderato.


3) Premere ancora il tasto  per acquisire il valore di tara per la pesata/transazione in corso. Gli indicatori **NET** e **PT** si accendono ed il visore della tara mostra il valore.

4) Procedere ad effettuare la transazione. La tara è azzerata scaricando il piatto dopo aver registrato la pesata/transazione.

Se si desidera memorizzare il valore di tara anche per successive pesate/transazioni dopo aver premuto il tasto  premere ; l'indicatore **BT** si accende. Per rimuovere la tara memorizzata è sufficiente a piatto scarico (peso sul visore 0) premere il tasto .


### 2.5.4 Procedura per effettuare transazioni con TARE IN SUCCESSIONE

La bilancia offre la possibilità di effettuare più pesate/transazioni a peso senza dover necessariamente scaricare il piatto ogni volta.

1) Effettuare la pesata/transazione; con la merce sul piatto premere il tasto  per trasferire il valore del peso in tara che sarà visualizzato sull'apposito visore.


2) Posare la merce oggetto della nuova pesata sul piatto e impostare se necessario il prezzo. Il prezzo della precedente pesata resta indicato fino a che viene sostituito da una nuova impostazione.

3) Ripetere l'operazione indicata al punto 1 (premere il tasto ) per continuare ad effettuare pesate/transazioni con tare in successione

4) Al termine premere, a piatto scarico, il tasto  per azzerare il valore di tara.

#### NOTE:

- Dopo aver effettuato una tara "automatica", non è possibile attivare un dispositivo di predeterminazione della tara (tara manuale, prememorizzata o associata al PLU).
- L'attivazione di un dispositivo di predeterminazione della tara impedisce l'attivazione della tara automatica e quindi anche della procedura di tare in successione.
- Una volta iniziata la procedura di tare in successione, la tara è attribuita al venditore che l'ha iniziata; gli altri venditori non hanno più la possibilità di effettuare transazioni con merce pesata (quindi hanno solo la possibilità di effettuare transazioni con

confezioni) fino a che la tara non è azzerata chiudendo lo scontrino oppure azzerata a piatto scarico premendo il tasto .

- L'inserimento di un valore di tara ha valore "locale" ossia limitato alla sola bilancia su cui si esegue l'operazione.

## 2.6 Operatività

Le modalità operative solo quattro e si selezionano mediante il menù **4.1.1**:

- [Multipesata \(scontrino totale\)](#)
- [Singola pesata \(single ticket\)](#)
- [Etichettatrice](#)
- [Self Service](#)




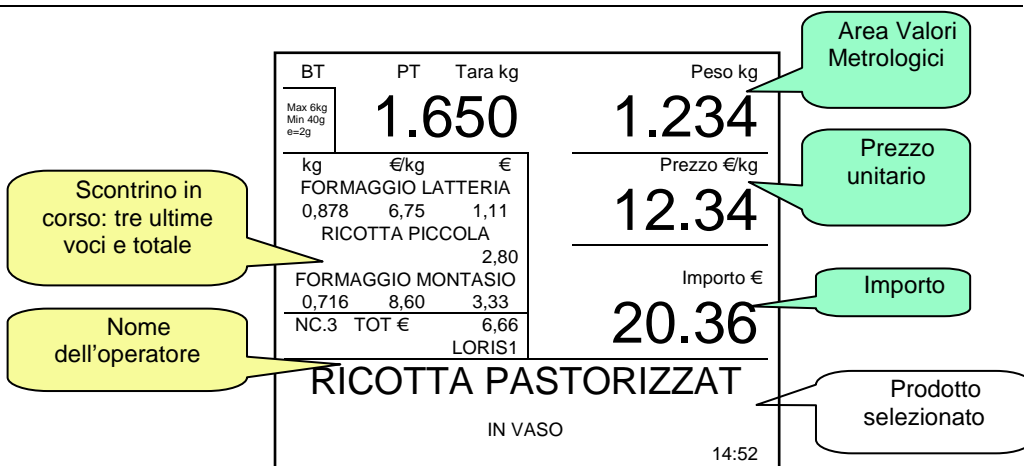
È possibile dedicare un tasto funzione alla scambio immediato dalla modalità Multipesata a Etichettatrice e viceversa. Si vedano i menù **2.7.1** e **2.7.2**

## 2.6.1 Modo MULTIPESATA

Il display si presenta così:

Lo scontrino può essere visualizzato completamente

utilizzando il tasto  e premendo il tasto operatore corrispondente oppure tramite l'apposita macro ( si veda il menu 2.7.1).



Area Valori Metrologici

Prezzo unitario

Importo

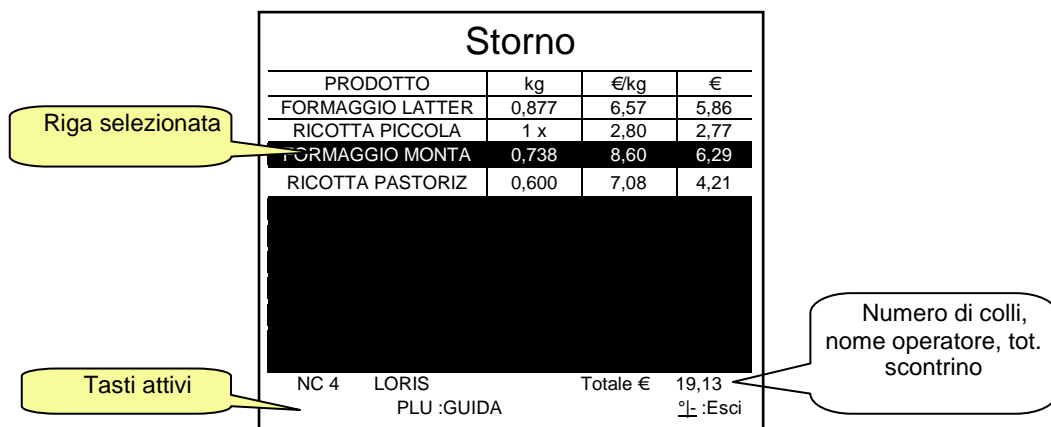
Scontrino in corso: tre ultime voci e totale

Nome dell'operatore

Prodotto selezionato

BT	PT	Tara kg	Peso kg
Max 6kg Min 40g e=2g	1.650		1.234
kg	€/kg	€	Prezzo €/kg
FORMAGGIO LATTERIA	0,878	6,75	1,11
RICOTTA PICCOLA		2,80	
FORMAGGIO MONTASIO	0,716	8,60	3,33
NC.3 TOT €		6,66	
		LORIS1	
RICOTTA PASTORIZZAT			Importo €
IN VASO			20.36
			14:52

Il display mostra:



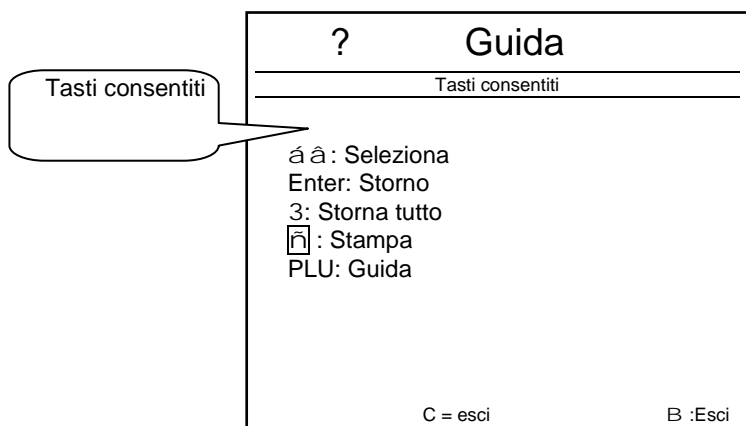
Riga selezionata

Tasti attivi

Numero di colli, nome operatore, tot. scontrino

Storno			
PRODOTTO	kg	€/kg	€
FORMAGGIO LATTER	0,877	6,57	5,86
RICOTTA PICCOLA	1 x	2,80	2,77
FORMAGGIO MONTA	0,738	8,60	6,29
RICOTTA PASTORIZ	0,600	7,08	4,21
Totale €			19,13
PLU:GUIDA			Esci


Premendo il tasto  compare la seguente schermata che visualizza i tasti consentiti









Tasti consentiti

? Guida

Tasti consentiti

á â : Seleziona  
Enter: Storno  
3: Storna tutto  
 : Stampa  
PLU: Guida

C = esci B :Esci

Si seleziona la riga con i tasti  e . Quella selezionata è bianca: se la si vuole stornare si preme . Per stornare l'intero scontrino si preme . Per stampare il talloncino della transazione si preme . Per uscire si preme .

Per chiudere lo scontrino si preme il tasto  seguito dal tasto operatore



Si possono scegliere i layout di transazione tramite il menù 2.2.4.2

## 2.6.2 Modo SINGOLA PESATA

---

I modi di funzionamento in SINGOLA PESATA (single ticket) sono tre:

- Manuale
- Semiautomatico
- Automatico

Il display nella modalità *Singola Pesata* si presenta come nel caso di scontrino, ma con un sola transazione, quella relativa al prodotto appena etichettato.

Se il modo è *Manuale*, si mette la merce sul piatto, si seleziona il prodotto e si preme un tasto venditore. Il Ticket viene emesso quando il peso è stabile ed è maggiore della pesata minima. Al termine, il prodotto selezionato viene annullato. Si prosegue ripetendo la procedura.

Nel modo *Semiautomatico*, si seleziona il prodotto e si mette la merce sul piatto. Il Ticket viene emesso automaticamente quando il peso è stabile ed è maggiore della pesata minima.

Se il modo è *Automatico*, il prodotto da etichettare selezionato rimane fissato e il Ticket viene emesso automaticamente ogni volta che la merce viene posta sul piatto e il peso è stabile ed è maggiore della pesata minima.

Nei modi *Automatico* e *Semiautomatico* nel caso di prodotto a corpo è necessario selezionare un operatore per effettuare la transazione. L'operatore che si seleziona per effettuare la transazione a corpo è il 23 da intendere, quindi, come Operatore Automatico.

La stampa del ticket cambia a seconda del tipo di rotolo utilizzato:

a) Rotolo continuo

La stampa del ticket è uguale a quella dello scontrino MultiPesata

b) Rotolo etichette

La stampa del ticket è uguale a quella dell'etichetta



Per l'impostazione del tipo di carta si veda il menu 4.3.1.

In questa modalità è possibile stornare solamente l'ultimo ticket emesso.

## 2.6.3 Modo ETICHETTATRICE

---

I modi di funzionamento in etichettatura sono tre:

- Manuale
- Semiautomatico
- Automatico

I layout di etichette si scelgono mediante il menù **2.2.4.1**

Se il modo è *Manuale*, si mette la merce sul piatto, si seleziona il prodotto da etichettare e si preme un tasto venditore. L'etichetta viene emessa quando il peso è stabile ed è maggiore della pesata minima. Al termine, il prodotto selezionato viene annullato. Si prosegue ripetendo la procedura.

Nel modo *Semiautomatico*, si seleziona il prodotto da etichettare e si mette la merce sul piatto. L'etichetta viene emessa automaticamente quando il peso è stabile ed è maggiore della pesata minima.

Se il modo è *Automatico*, il prodotto da etichettare selezionato rimane fissato e l'etichetta viene emessa automaticamente ogni volta che la merce viene posta sul piatto e il peso è stabile ed è maggiore della pesata minima.

Nei modi *Automatico* e *Semiautomatico* nel caso di prodotto a corpo è necessario selezionare un operatore per effettuare la transazione. L'operatore che si seleziona per effettuare la transazione a corpo è il 23 da intendere come Operatore Automatico.

Nei modi *Manuale* e *Semiautomatico* il display si presenta come nel caso di scontrino, ma con un sola transazione, quella relativa al prodotto appena etichettato.

Nel modo *Automatico* il display si presenta così:

The display shows the following information:

- Area Valori Metrologici:** BT, PT, Tara kg (0,010), Peso kg (1,350).
- Prezzo unitario:** Prezzo €/kg (2,55).
- Importo:** Importo € (3,44).
- Totale livello 1 (TOT 1):** 11,810 kg, 30,12€, ETI 13, COL 13.
- Totale livello 2 (TOT 2):** 7,800 kg, 19,22€, ETI 10, COL 10, SUB 1.
- Prodotto in etichettatura:** ALBICOCCA REALE, DI PRIMISSIMA QUALITA'.
- Time:** 14:52.

Il totale di livello 1 (TOT 1) è quello relativo al prodotto che si sta etichettando, mentre il totale di livello 2 (TOT 2) è la somma dei totali di livello 1. Ogni volta che si richiede la stampa del totale TOT 1 questo viene sommato al totale TOT 2 e viene incrementato il valore SUB (numero subtotali). Quando si chiede la stampa del totale TOT 2, la bilancia domanda all'operatore se vuole che il totale riparta da zero o continui a totalizzare.

Per ottenere l'etichetta del totale di livello 1 si preme il tasto . Premendo una seconda volta il tasto si produce l'emissione dell'etichetta del totale TOT 2.



Si possono scegliere i layout di Totale 1 e Totale 2 tramite il menù **2.2.4.1**

Nella modalità automatica è possibile visualizzare le ultime 10 transazioni effettuate premendo il tasto . Il display mostra:

The 'Storno' screen displays a table of transactions:

PRODOTTO	kg	€/kg	€
PATATE ITALIA	0,092	4,00	0,37
PATATE ITALIA	0,185	4,00	0,74
PATATE ITALIA	0,277	4,00	1,11
PATATE ITALIA	0,231	4,00	0,92
PATATE ITALIA	0,323	4,00	1,29
PATATE ITALIA	0,231	4,00	0,92
PATATE ITALIA	0,128	4,00	0,55
PATATE ITALIA	0,231	4,00	0,92
PATATE ITALIA	0,415	4,00	1,66
PATATE ITALIA	0,369	4,00	1,48

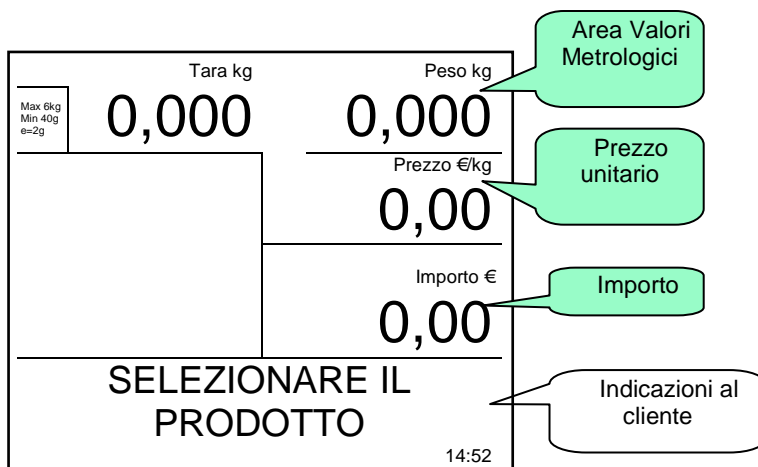
OPERATORE 23  
ENTER= Storno    á : Seleziona    C=Esci

Callouts: Riga selezionata (points to the highlighted row), Tasti attivi (points to the bottom controls), Operatore automatico (points to the bottom right).

Si seleziona la riga con i tasti e . Quella selezionata è in giallo: se la si vuole stornare si preme . Per uscire si preme .

## 2.6.4 Modo SELF SERVICE

La modalità Self Service funziona solamente in modalità *Manuale* e *SemiAutomatico*.  
Il display si presenta così



Alla pressione del tasto PLU il display si presenterà così



E' possibile scegliere il layout di stampa tramite il menù **2.2.4.1**

In modalità *Semiautomatica* si seleziona il prodotto da etichettare e si mette la merce sul piatto. L'etichetta viene emessa automaticamente quando il peso è stabile ed è maggiore della pesata minima.

In modalità *Manuale* si seleziona il prodotto da etichettare, si mette la merce sul piatto e si preme il tasto operatore. L'etichetta viene emessa quando il peso è stabile ed è maggiore della pesata minima. ( Nella tastiera Self Service va premuto il

tasto  ).



In questa modalità non è possibile effettuare uno storno.

### 3 PROGRAMMAZIONE BILANCIA


Overview of the possible structure Equa6000

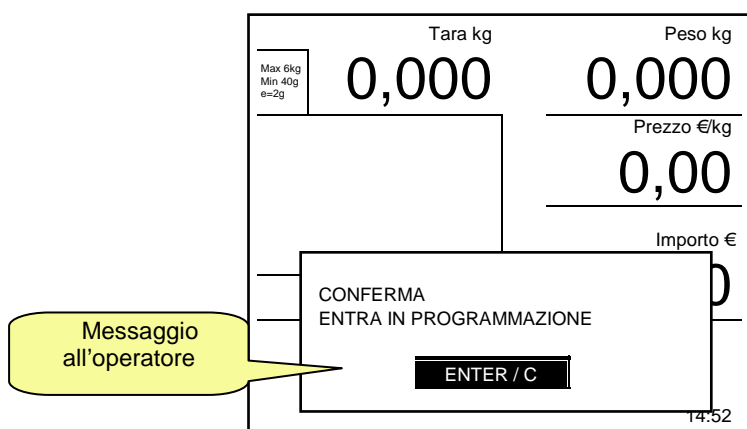
La scelta delle opzioni di funzionamento e la manutenzione degli archivi di cui dispone la bilancia avviene mediante l'uso di pannelli cui si accede per mezzo di *menù di programmazione*.


I pannelli sono organizzati per raccogliere opzioni inerenti alle funzioni cui si riferiscono e si scorrono con opportuni tasti di *navigazione ed editing*.

L'accesso ai singoli pannelli si ottiene attraverso *menù di programmazione* che li raggruppano in modo razionale in base alla categoria dell'operazione da compiere. I *menù di programmazione* sono organizzati con una gerarchia di livelli, il cui massimo è quattro.

#### 3.1 Esplorazione dei menù di programmazione





Per accedere alla programmazione si preme il tasto .  
Il display si presenta così:





Per confermare premere , per uscire premere  o un qualunque altro tasto.  
Se non viene premuto nessun tasto entro 5 secondi la finestra di conferma scompare.


Il display mostra il primo livello della gerarchia dei menù:



Per scorrere i menù si usano i tasti  e  : per entrare nel menù selezionato si preme il tasto  oppure .

Si può entrare nel menù direttamente premendo il tasto numerico corrispondente.

Per tornare al menù superiore si usano i tasti  o .

Per tornare in modalità operativa si preme il tasto .



### 3.2 Navigazione dei pannelli di programmazione

I pannelli di programmazione si presentano come sequenze di righe divise in due parti: la parte di sinistra descrive il parametro o elemento, e la parte destra ne mostra il valore attuale. Ciascuna riga rappresenta un parametro o elemento del pannello, cui ci si riferirà nel prosieguo con il nome *campo*.


Un esempio è il pannello per la programmazione dei prodotti (menù **1.1.1** - *Programmazione comune/Articoli/Programmazione completa*):



Descrizione elemento / parametro	Cod. Articolo	1
	Codice Esteso	0
Valore attuale	Descrizione	Biscotti Assortiti 18/40
	Tipo	a PESO
Elemento / parametro selezionato	Prezzo unitario	10,50
	2° Prezzo	0.00
	Prezzo Bloccato	
	Promozioni	->
	Tara kg	0.000

In questo caso la riga (*campo*) selezionata è la quinta (Tipo di prodotto, a peso o a corpo).

Per scorrere le righe si usano i tasti  e . Per entrare nella fase di modifica del valore si digita direttamente il testo o il numero

voluti, oppure il tasto  se si tratta di un campo *lista* (vedi *Tipologie dei campi* più avanti), mentre per confermare le modifiche effettuate e passare al campo successivo si

preme il tasto .

Se il numero dei campi è superiore alla capacità di rappresentazione dello schermo, si usano i tasti  e  per passare alla pagina rispettivamente successiva/precedente. Il campo selezionato è il primo della nuova pagina.

Per uscire dalla programmazione e confermare le variazioni effettuate si preme il tasto , mentre per tornare alla situazione preesistente e rigettare le variazioni si preme il tasto .

**!** Le variazioni effettuate diventano efficaci solo se si esce dall'editing di un pannello con il tasto "Registrazione", altrimenti vanno perse e devono essere ripetute.

I tasti di editing del campo variano a seconda del tipo di campo.









Tasto	Significato	Tasto	Significato
 	Passa al <b>campo</b> precedente/successivo.		Termina l'editing del campo con conferma delle modifiche eseguite e passa al campo successivo.
 	Passa alla <b>pagina</b> successiva/precedente quando il numero dei campi è superiore alla capacità di rappresentazione dello schermo.		Esce dall'editing del pannello con memorizzazione delle modifiche eseguite.
	Entra nell'editing della lista selezionata.		Esce dalla programmazione senza confermare le modifiche eseguite.

Tabella 1 - Tasti sempre attivi durante l'editing

### 3.2.1 Tipologie dei campi

I *campi* si distinguono nelle seguenti tipologie:

- [Testo](#)
- [Testo non modificabile](#)
- [Numerico](#)
- [Numerico con data](#)
- [Numerico a virgola mobile](#)
- [Lista](#)
- [Casella di controllo](#)
- [IP \( internet protocol \)](#)
- [Bottone](#)
- [Data](#)
- [Ora](#)

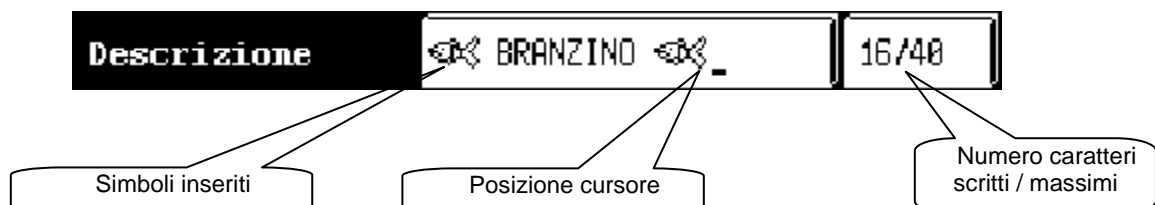
#### 3.2.1.1 Campo Testo

Sono composti da caratteri alfabetici, numerici e simboli in un ordine qualsiasi. Durante l'editing di un campo *Testo* sono attivi i seguenti tasti di funzione:


Tasto	Significato	Tasto	Significato
	Muove il cursore a sinistra/destra.		Termina l'editing e passa al campo successivo.
	Cancella il carattere su cui si trova il cursore. Il resto della riga scorre verso sinistra.		Termina l'editing e passa al campo precedente/successivo.
	Cancella tutta la riga		Se tutti i campi sono contenuti nello schermo: Seleziona ultimo/primo campo. altrimenti: Passa alla pagina successiva/precedente.
	Blocca maiuscolo/minuscolo. Il modo selezionato rimane attivo sino a quando viene cambiato. Nel modo maiuscolo lo spessore del cursore risulta raddoppiato. All'ingresso in editing il modo preselezionato è il maiuscolo.		Apre la tabella di <b>selezione</b> dei <b>simboli</b> speciali.

Tabella 2 - Tasti attivi durante l'editing di campi **Testo**

**Ecco un esempio di un campo testuale:**



### 3.2.1.2 Campo Testo non modificabile


È un campo speciale il cui contenuto è il risultato di un'operazione che si attiva premendo il tasto . Un esempio è il menù 2.6.1 (Programmazione Avanzata – Messaggi Promozionali – Programmazione) dove in questo campo viene mostrato il percorso di selezione di un file direttamente da pendisk.

In cui non è possibile inserire direttamente il contenuto del campo, ma bisogna passare in un'altra schermata di passaggio per trovare il valore corretto.

### 3.2.1.3 Campo Numerico

Sono composti da soli numeri. La posizione del punto decimale è fissa ed i numeri negativi non sono ammessi, tranne alcune eccezioni.

Quando si entra nell'editing, il primo tasto numerico introdotto porta a zero il valore del campo. I numeri digitati vengono inseriti sempre a destra, mentre le cifre già impostate scorrono verso sinistra.

Se si preme  si azzerava il valore impostato.


Tasto	Significato	Tasto	Significato
	Tasti numeri da 1 a 9, 0 e 00.		Azzerava il valore impostato.
	Termina l'editing e passa al campo precedente/successivo.		Termina l'editing e passa al campo successivo.
	Se tutti i campi sono contenuti nello schermo: Selezione ultimo/primo campo. altrimenti: Passa alla pagina successiva/precedente.		Quando previsto, consente di passare dal valore positivo al negativo e viceversa.

Tabella 3 - Tasti attivi durante l'editing di campi **Numerici**

Ecco un esempio:

Cod. Articolo	1	
Codice Esteso	0	
Descrizione	Biscotti Assortiti	18/40
Tipo	a PESO	
Prezzo unitario	10,50	
2° Prezzo	0.00	
Prezzo Bloccato		
Promozioni	->	
Tara kg	0.000	

2 cifre decimali

3 cifre decimali



Ricordatevi di memorizzare le eventuali modifiche alla selezione, registrandole con la pressione del tasto



### 3.2.1.4 Campo Numerico con data

Sono dei campi che possono contenere un numero da 0 a 999 oppure una data nel formato ggmmaa. In alcuni casi si può inserire anche un valore negativo da -1 a -999.

Ecco un esempio:

Tara kg	0.010
Tara Glassatura	0.0
Peso minimo kg	0.000
Peso massimo kg	0.000
-----	
Data Scadenza	21
Data Produz.	-10
Data 3	240216
Layout etichetta	0

Il campo "Data Scadenza" è evidenziato con un callout "Data positiva".  
 Il campo "Data Produz." è evidenziato con un callout "Data negativa".  
 Il campo "Data 3" è evidenziato con un callout "Data nel formato ggmmaa".

Il significato della prima data (Data scadenza) è che la data viene calcolata sommando 21 giorni alla data odierna per calcolarne la scadenza.

La seconda data (Data produzione) indica che la data viene calcolata sottraendo 10 giorni dalla data odierna.

La terza data (Data 3) è nel formato ggmmaa e, al contrario delle prime due, rimane fissa al cambiamento di data.



Ricordatevi di memorizzare le eventuali modifiche alla selezione, registrandole con la pressione del tasto



### 3.2.1.5 Campo Numerico a virgola mobile

Sono dei campi che possono contenere un numero da 0 a 999999.

In questo campo è possibile posizionare la virgola nella posizione desiderata tramite il tasto



### 3.2.1.6 Campo Lista

Sono liste di possibili scelte per il parametro cui sono associate. Un esempio, il menù **4.1 - Impostazioni/Generali**:

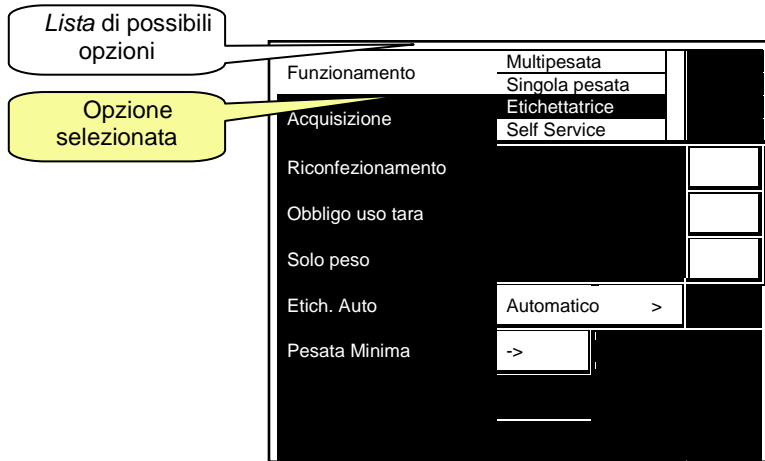
Funzionamento	Etichettrice >
Acquisizione	Automatico >
Riconfezionamento	
Obbligo uso tara	
Solo peso	
Etich. Auto	Automatico >
Pesata Minima	->







Il simbolo ">" segnala un Campo Lista.

Si entra in editing con il tasto



che "apre" la lista.



Si scorre la lista mediante i tasti  e . Se questa possiede più elementi di quanto lo schermo non ne possa contenere, i tasti  e  permettono di passare alla pagina rispettivamente successiva/precedente, mentre, in caso contrario, portano la selezione rispettivamente sull'ultimo/primo elemento. Per uscire confermando la scelta si preme il tasto . Il tasto  chiude la lista riportando la scelta al valore originale.






Tasto	Significato	Tasto	Significato
 , 	Scorre la lista verso l'alto/il basso.		Esce dall'editing confermando la scelta.
 , 	Se tutta la lista è contenuto nello schermo: Seleziona ultimo/primo elemento della lista. altrimenti: Passa alla pagina successiva/precedente.		Chiude la lista riportando la scelta al valore originale.



Tabella 4 - Tasti attivi durante l'editing di Campi Liste

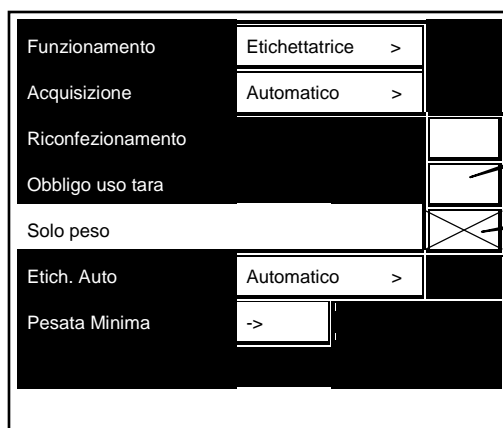



Ricordatevi di memorizzare le eventuali modifiche alla selezione, registrandole con la pressione del tasto .

### 3.2.1.7 Campo Casella di controllo

Sono caselle che hanno due possibili condizioni: Selezionata/Non selezionata. A seconda del parametro cui si riferiscono possono significare Acceso/Spento, Sì/No, Attivo/Non attivo.

Si passa da una condizione all'altra con i tasti  o .



Si entra in editing con il tasto  che "apre" la lista.

### 3.2.1.8 Campo IP ( Internet Protocol )

Sono campi speciali che possono contenere 4 valori numerici da 0 a 255.



I campi IP contengono informazioni relative alla rete di bilance e alle connessioni verso computer.

Tipo	Riferimento >
Numero Bilancia	0
Numero Gruppo	99
Numero Reparto	8
Ip Address	192.168. 1.107
Ip Mask	255.255.255. 0
Ip GateWay	0. 0. 0. 0
TCP Port	12345
UDP Port	12345


E' in programmazione il terzo valore del campo

Esempio di IP MASK

Esempio di IP GateWay

Quando si passa su un campo IP viene selezionato il primo valore (In questo caso 192). Per passare da un blocco di tre numeri ad un altro si usano i tasti  e .



Quando si entra nell'editing, il primo tasto numerico introdotto porta a zero il valore del campo in cui è posizionato il cursore. I numeri digitati vengono inseriti sempre a destra, mentre le cifre già impostate scorrono verso sinistra.



Se si preme  si azzerà il valore impostato.

### 3.2.1.9 c.9 Campo Bottone

Il campo consente di entrare in una nuova schermata di programmazione.

L'unico tasto consentito è  che apre la nuova schermata.

 Per salvare i dati modificati nella nuova schermata si preme il tasto .

 Per uscire senza salvare i dati modificati si preme il tasto .



Cod. Articolo	1
Codice Esteso	0
Descrizione	Biscotti Assortiti 18/40
Tipo	a PESO
Prezzo unitario	10,50
2° Prezzo	0.00
Prezzo Bloccato	
Promozioni	->
Tara kg	0.000

Campo bottone

### 3.2.1.10 Campo Data

Il campo consente di inserire una data in formato gg/mm/aaaa. Per spostarsi all'interno del campo si usano i tasti  .


### 3.2.1.11 Campo Ora

Il campo consente di inserire un'orario in formato hh:mm:ss. Per spostarsi all'interno del campo si usano i tasti  .

### 3.2.2 Menù di programmazione

I menù di programmazione sono suddivisi per categorie secondo uno schema logico che rispetta sempre una sequenza Programmazione – Cancellazione – Impostazioni - Stampe per ogni categoria. I menù saranno più o meno intricati, a seconda della categoria e delle impostazioni che vanno a definire.



Quando si entra in programmazione tramite i tasti  e , si apre un pannello con la lista dei menù. Di seguito una panoramica dei menù:

LIVELLO 1	LIVELLO 2	LIVELLO 3	LIVELLO 4	
<b>Programmazione comune</b>	<i>Articoli</i>	<a href="#">Programmazione Completa</a>	-	
		<a href="#">Programmazione Veloce</a>	-	
		<a href="#">Cancellazione</a>	-	
		<a href="#">Impostazione</a>	-	
		<a href="#">Stampe</a>	-	
		<a href="#">Copia</a>	-	
		<a href="#">Diagnostica</a>	-	
		<a href="#">Lista</a>	-	
	Testi	Testi semplici	<a href="#">Programmazione</a>	<a href="#">Programmazione</a>
			<a href="#">Cancellazione</a>	<a href="#">Cancellazione</a>
			<a href="#">Stampe</a>	<a href="#">Stampe</a>
		Testi EAN 128	<a href="#">Lista</a>	<a href="#">Lista</a>
			<a href="#">Programmazione</a>	<a href="#">Programmazione</a>
			<a href="#">Cancellazione</a>	<a href="#">Cancellazione</a>
	Lotti		<a href="#">Stampe</a>	<a href="#">Stampe</a>
			<a href="#">Impostazione</a>	-
			<a href="#">Cancellazione</a>	-
			<a href="#">Programmazione</a>	-
		Magazzino	<a href="#">Carico</a>	<a href="#">Carico</a>
			<a href="#">Scarico</a>	<a href="#">Scarico</a>
			<a href="#">Stampa giacenza</a>	<a href="#">Stampa giacenza</a>
		Importazione	<a href="#">Programmazione</a>	<a href="#">Programmazione</a>
			<a href="#">Cancellazione</a>	<a href="#">Cancellazione</a>
			<a href="#">Impostazione</a>	<a href="#">Impostazione</a>
			<a href="#">Stampe</a>	<a href="#">Stampe</a>
			<a href="#">Importazione</a>	<a href="#">Importazione</a>
			<a href="#">Programmazione didascalie</a>	-
			<a href="#">Copia</a>	-
	<a href="#">Lista</a>		-	
	Tasti		<a href="#">Programmazione tasti diretti</a>	-
<a href="#">Programmazione tasti F</a>			-	
<a href="#">Impostazioni</a>			-	
<a href="#">Stampe</a>			-	
Promozioni		<a href="#">Programmazione</a>	-	
		<a href="#">Stampe</a>	-	
		<a href="#">Priorità sconti</a>	-	
<b>Programmazione Avanzata</b>	<i>Intestazioni</i>	<a href="#">Programmazione</a>	-	
		<a href="#">Cancellazione</a>	-	
		<a href="#">Impostazione</a>	-	
		<a href="#">Stampe</a>	-	
	Layout		<a href="#">Dimensioni</a>	-
			<a href="#">Programmazione</a>	-
		Impostazione	<a href="#">Cancellazione</a>	-
			<a href="#">Etichetta</a>	<a href="#">Etichetta</a>
			<a href="#">Scontrino</a>	<a href="#">Scontrino</a>
			<a href="#">Schermo</a>	<a href="#">Schermo</a>
		<a href="#">Stampe</a>	-	
		<a href="#">Copia</a>	-	

		<a href="#">Elenco Immagini</a>	Cartella Immagini	
			Cartella ADV	
			Cartella Touch	
		<a href="#">Stampa descrizioni layout</a>	-	
	Barcode	<a href="#">Lista</a>	-	
		<a href="#">Programmazione</a>	-	
		<a href="#">Programmazione semplice</a>	-	
		<a href="#">Cancellazione</a>	-	
		<a href="#">Impostazione</a>	-	
		<a href="#">Stampe</a>	-	
		<a href="#">Riordina</a>	-	
		<a href="#">Copia</a>	-	
		<a href="#">Programmazione descrizione</a>	-	
		<a href="#">Lista</a>	-	
	Operatori	<a href="#">Programmazione</a>	-	
		<a href="#">Impostazione</a>	-	
		<a href="#">Stampe</a>	-	
	Settori Merceologici	<a href="#">Programmazione</a>	-	
		<a href="#">Impostazione</a>	-	
		<a href="#">Stampe</a>	-	
	Messaggi Promozionali	<a href="#">Programmazione</a>	-	
		<a href="#">Cancellazione</a>	-	
		<a href="#">Impostazione</a>	-	
		<a href="#">Stampe</a>	-	
		<a href="#">Elenco Immagini</a>	Cartella Immagini	
			Cartella ADV	
			Cartella Touch	
		<a href="#">Copia da Pendisk</a>	-	
	Macro	<a href="#">Programmazione automatica</a>	-	
		<a href="#">Lista</a>	-	
		<a href="#">Programmazione</a>	-	
		<a href="#">Programmazione macro utente</a>	-	
	IVA	<a href="#">Stampa macro utente</a>	-	
		<a href="#">Programmazione tasti F</a>	-	
		<a href="#">Programmazione aliquote IVA</a>	-	
		<a href="#">Stampa</a>	-	
	<b>Totali</b>	<a href="#">Visualizzazioni/Stampe</a>	Totali per PLU	-
			Totali per Operatori	-
			Totali per Settori	-
			Totali per Fasce Orarie	-
			Totali per Lotti - Lotti / PLU	Totali per Lotti
				Totali per Lotti / PLU
			Totali per aliquota IVA	-
			Totali per Intestazione / PLU	-
			Totali per Scontrini	-
		<a href="#">Azzeramento Totali</a>	-	
		<a href="#">Attivazioni</a>	-	
<a href="#">Totali Training</a>		Totale Operatori Training	-	
		Totale Settori Training	-	
		Totale Fasce Orarie Training	-	
		Totale IVA Training	-	
	Azzeramento Totali Training	-		
<b>Impostazioni</b>	Generali	<a href="#">Programmazione aliquote IVA</a>	-	
		<a href="#">Stampa</a>	-	
		<a href="#">Funzionamento</a>	-	
		<a href="#">Abilitazioni</a>	-	
		<a href="#">Etichetta multipla</a>	-	
	Tocca a me	<a href="#">Funzionamento</a>		
		<a href="#">Imposta tasti F</a>		
	MultiReparto	<a href="#">Impostazioni generali</a>		
Impostazioni Valuta	<a href="#">Tasti Fissi</a>			
	<a href="#">Valuta 1</a>			
	<a href="#">Valuta 2</a>			
	<a href="#">Stampa configurazione bilancia</a>	-		

	Sicurezza	<a href="#">Password SuperUser</a>	-
		<a href="#">Password Utente 1</a>	-
		<a href="#">Password Utente 2</a>	-
		<a href="#">Password Utente 3</a>	-
		<a href="#">Assegnazione menù</a>	-
		<a href="#">Abilitazione attivazioni</a>	-
	Stampante	<a href="#">Funzionamento</a>	-
		<a href="#">Regolazioni</a>	<a href="#">Parametri</a>
			<a href="#">Regola Interlinea</a>
	<a href="#">Data - Ora</a>	-	-
	<a href="#">Archivi locali</a>	-	-
	<a href="#">Rete Ethernet</a>	-	-
	Schermo	<a href="#">Retroilluminazione</a>	-
		<a href="#">Cambia colori</a>	-
		<a href="#">Imposta colori</a>	-
		<a href="#">JPEG</a>	-
		Touch Screen	<a href="#">Impostazioni</a>
Dispositivi di I/O	Seriale 1	<a href="#">Configurazione</a>	
		<a href="#">Scopo</a>	
	Seriale 2	<a href="#">Configurazione</a>	
		<a href="#">Scopo</a>	
	<a href="#">Apertura cassetto</a>	-	
	<a href="#">Confezionatrice</a>	-	
	<a href="#">Impostazione ECR</a>	-	
	<a href="#">Modello Barcode</a>	-	
<b>Manutenzione</b>	<a href="#">Informazioni</a>	-	
	<a href="#">Carica Archivi Demo</a>	-	
	<a href="#">Carica Archivi Speciali</a>	-	
	Diagnostica	Peso	<a href="#">Visualizzazione di test</a>
			<a href="#">Numero di controllo</a>
			<a href="#">Stampa dei parametri</a>
			-
		<a href="#">Memoria</a>	-
		<a href="#">Rete</a>	-
		<a href="#">Tastiera</a>	-
<a href="#">Stampante</a>	-		
<a href="#">Display</a>	-		
Archivi	Backup / Restore	<a href="#">Backup</a>	
		<a href="#">Restore</a>	
	Import / Export	<a href="#">Import</a>	
		<a href="#">Export</a>	
<a href="#">Attivazione ZS LOG</a>	-	-	
<b>Servizio Tecnico</b>	Taratura	<a href="#">Visualizzazione di test</a>	
		<a href="#">Numero di controllo</a>	
		<a href="#">Stampa dei parametri</a>	
		<a href="#">Impostazioni libere</a>	
		<a href="#">Calibrazione</a>	
		<a href="#">Visualizzazione di test</a>	
		<a href="#">Calibrazione guidata</a>	
		<a href="#">Calibrazione custom</a>	
		<a href="#">Destinazione</a>	
		<a href="#">Ricalibrazione zero</a>	
	<a href="#">Fine Calibrazione</a>		
<a href="#">Ritorna al sistema operativo</a>	-	-	
<a href="#">Spegne bilancia</a>	-	-	

	<a href="#">Debug</a>	-	-
	<a href="#">Aggiorna bilancia</a>	-	-
	<a href="#">Spegnimento / Riavvio automatico</a>	-	-

Ogni volta che si accede ad un menù che non ha altri sottomenù si aprirà un nuovo pannello con l'editor o la funzionalità corrispondente.

## 4 LAYOUT

Programmazione e Uso

### 4.1 Generalità

Tutte le funzioni di visualizzazione e stampa della bilancia sono impostate su un sistema di layout; il display, la stampa dello scontrino, la stampa dell'etichetta. Per ciascun tipo di visualizzazione e stampa sono stati predisposti alcuni layout che consentono alla bilancia di funzionare e adattarsi a tutti gli usi più comuni senza alcuna programmazione preventiva. Mediante le operazioni che saranno descritte più avanti, potranno essere creati nuovi layout o modificati gli esistenti per adattarli a esigenze specifiche.

Quando la bilancia è consegnata o quando si esegue l'azzeramento generale degli archivi (vedi "Funzioni speciali di azzeramento archivi"), i layout si predispongono con una configurazione standard che può essere verificata e modificata mediante i menù 2.2.4.1, 2.2.4.2 e 2.2.4.3, rispettivamente *Programmazione avanzata/Layout/Impostazione/ Etichetta - Scontrino - Display*. Tutti i layout utilizzati sono già preparati e possono essere impiegati così come sono, oppure copiati nell'area dei layout modificabili e poi ritoccati.

Il layout è da considerarsi uno spazio vuoto di dimensioni date su cui vanno disposti alcuni 'oggetti' che poi saranno stampati o visualizzati. Va costruito partendo dalle dimensioni *altezza x larghezza*, i cui limiti sono determinati dal meccanismo di stampa di cui si dispone, che può essere 2" o 3", e dalla lunghezza della carta stampata o dell'etichetta, se si tratta di stampa, oppure dallo spazio disponibile sul display se si tratta di visualizzazione.

Gli *oggetti* da collocare sull'etichetta sono fondamentalmente di quattro tipi:

- *Testi*
- *Codici a barre*
- *Figure geometriche*
- *Immagini*

Per *Testi* si intende tutto quanto composto di caratteri, lettere e numeri, che possono essere stampati o visualizzati e costituiscono la comunicazione scritta verso l'utente, e cioè testi fissi "Da consumarsi preferibilmente entro:", "Tara", "Importo" ecc., e testi che cambiano di volta in volta, come il peso, l'importo, la tara, le date, le descrizione del prodotto, ecc., ecc.

I "Codici a barre" sull'etichetta per la lettura automatica del prodotto e dei dati che lo riguardano come l'importo o il peso, o al termine della stampa dello scontrino che riporta il totale e dati quali il codice del banco, il numero dello scontrino o altro. I codici a barre si possono configurare in modo molto flessibile.

Per "Immagini" s'intende loghi, simboli particolari, come, ad esempio, il bollino di riconoscimento CEE, immagini che promuovono il prodotto.

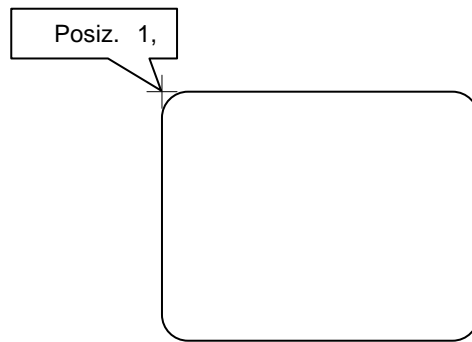
### 4.2 Le misure

Le dimensioni di tutto ciò di cui trattano queste note sono i "Dot" o "Punti". Le dimensioni di un *dot* o *punto* sono determinate dalla testina di stampa e dalla meccanica che provvede all'avanzamento della carta e dalle dimensioni del punto di display.

La Testina di stampa è da "8 dot x millimetro" e l'avanzamento della carta avviene a passi da 1/8 di millimetro, dunque la dimensione di un dot è: **1/8 di mm** o **0,125mm**. L'unità di misura è questa e, se vogliamo dare:

- una misura in **dot** partendo dai **millimetri**, dobbiamo **moltiplicare** per **8**.
- una misura in **millimetri** partendo dai **dot**, dobbiamo **dividere** per **8**.

Gli oggetti hanno una posizione, e questa è misurata in *dot* o *punti* rispetto al punto considerato inizio del layout, cioè il punto **più in alto a sinistra**.

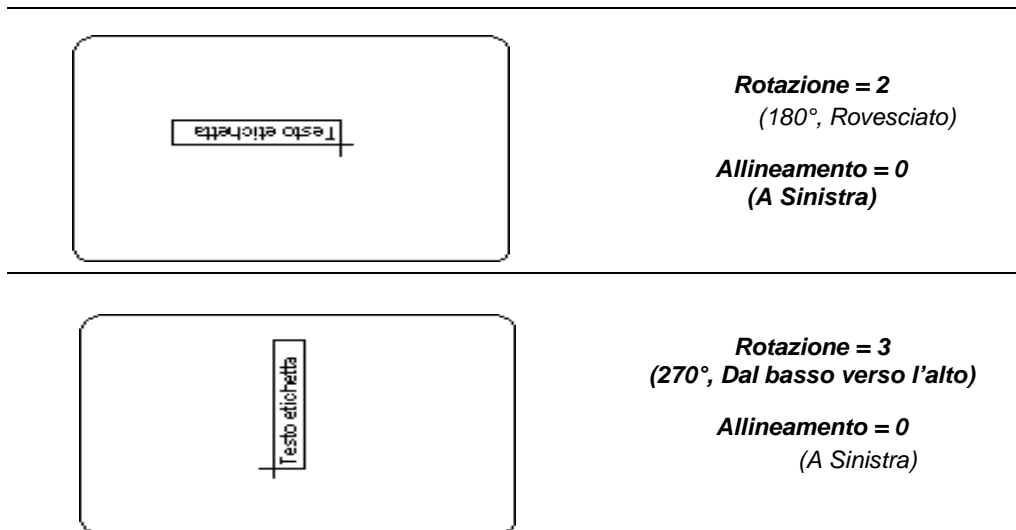


**Figura 1 Coordinate 1, 1. Punto di riferimento per la posizione degli oggetti**

Tutte le posizioni sono relative all'inizio del layout, il punto di coordinate 1, 1 in Figura 1

Ogni oggetto ha delle *misure*: le dimensioni **Altezza** e **Larghezza**, la **Posizione X** (o Coordinata X), cioè la posizione verso destra rispetto all'*origine*, la **Posizione Y** (o Coordinata Y), cioè la posizione verso il basso rispetto all'*origine*. Oltre a queste, gli oggetti possiedono altre proprietà: la **Rotazione** e l'**Allineamento**. Vediamo come queste proprietà influenzano la posizione finale sull'etichetta dell'oggetto.

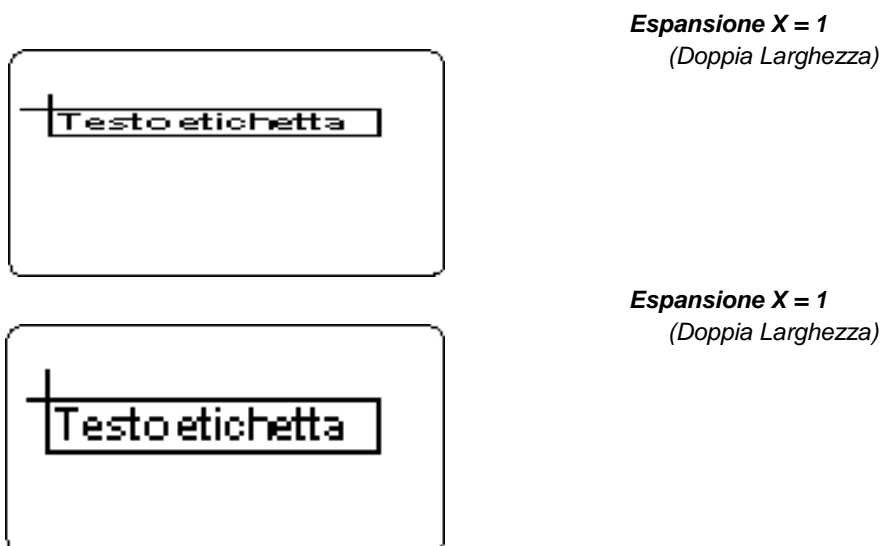
	<p><b>Allineamento = 0</b> (A Sinistra)</p> <p><b>Rotazione = 0</b> (Da sinistra a destra)</p>
	<p><b>Allineamento = 1</b> (Centrato)</p> <p><b>Rotazione = 0</b> (Da sinistra a destra)</p>
	<p><b>Allineamento = 2</b> (A Destra)</p> <p><b>Rotazione = 0</b> (Da sinistra a destra)</p>
	<p><b>Rotazione = 1</b> (90°, dall'alto verso il basso)</p> <p><b>Allineamento = 0</b> (A Sinistra)</p>



**Figura 2 Esempi vari di Rotazione / Allineamento**

Altre proprietà degli oggetti sono: il **Fattore di Espansione X** e il **Fattore di Espansione Y**, cioè la possibilità di ingrandire l'oggetto in senso *orizzontale* il primo, e in senso *verticale* il secondo, sino a 3 volte le sue dimensioni originali.

**ECCO ALCUNI ESEMPI:**



### 4.3 Programmazione layout

Si accede alla programmazione dei layout attraverso il menù 2.2 - Programmazione avanzata - Layout.

Il menù si presenta come in Figura 3:

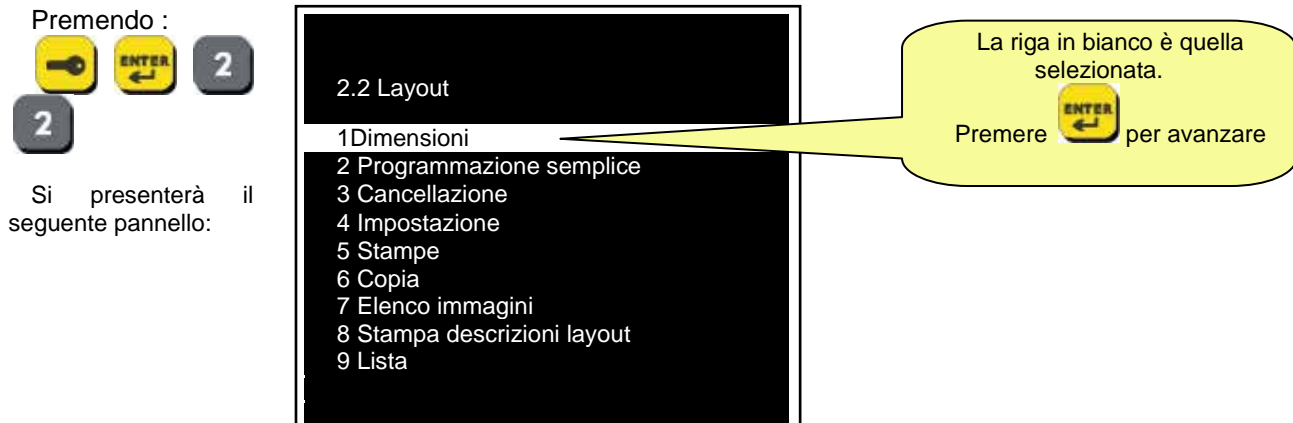


Figura 3

Di seguito la disamina dei sottomenù.

#### 4.3.1 DIMENSIONI

Il menù si presenta come in Figura 4:

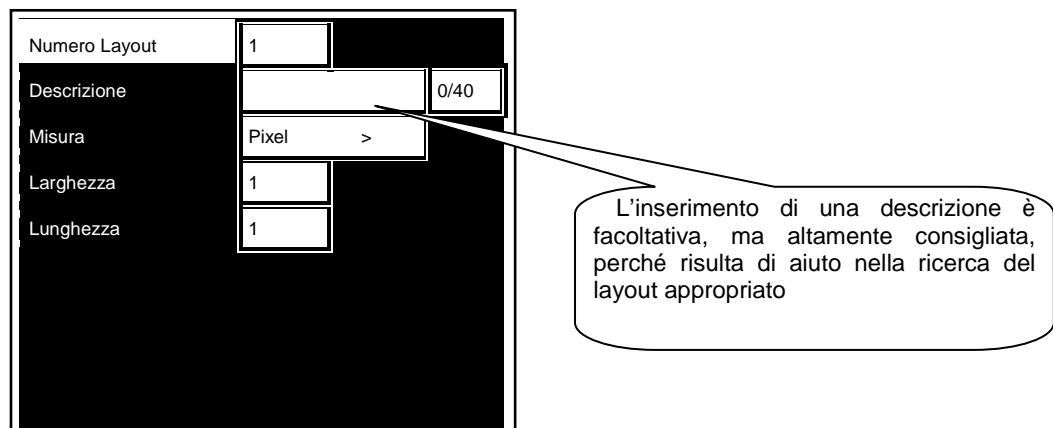


Figura 4

Vi si definiscono le dimensioni del layout da programmare; le misure di Larghezza e Lunghezza possono essere espresse in pixel o in millimetri.

### 4.3.2 PROGRAMMAZIONE

Il menù si presenta come in Figura 5:

Numero Layout	1	
Numero Campo	1	
Tipo Campo	Font 0	>
Tipo Dato	Codice PLU	>
Numero di riga	0	
Immagine	Font 0	>
Coord X		
Coord Y		
Riga elemento	0	

Figura 5

Su ciascun layout possono trovare posto fino a 99 campi.  
Vediamo in dettaglio tutti i campi presenti in questo pannello:

1) Numero Layout

E' il codice identificativo del layout su cui si sta operando.

2) Numero Campo

Da 1 a 99

3) Tipo Campo

Può essere di quattro tipi:

Campi testuali (Font 0 – Font 24)

Campi barcode (EAN13 – EAN128 – GS1/Ean128 – GS1 – QR - PDF417)

Campi figura (LINEA – RETTANGOLO – ELLISSE)

Campi immagine (IMMAGINE PLU – IMMAGINE)

Le opzioni selezionabili per ciascun tipo di campo:

#### 4.3.2.1 Campi Testuali

Sono tutti i campi "Font" (carattere) ed hanno dimensioni e stili diversi. In Figura 6 la lista dei font presenti nella bilancia.

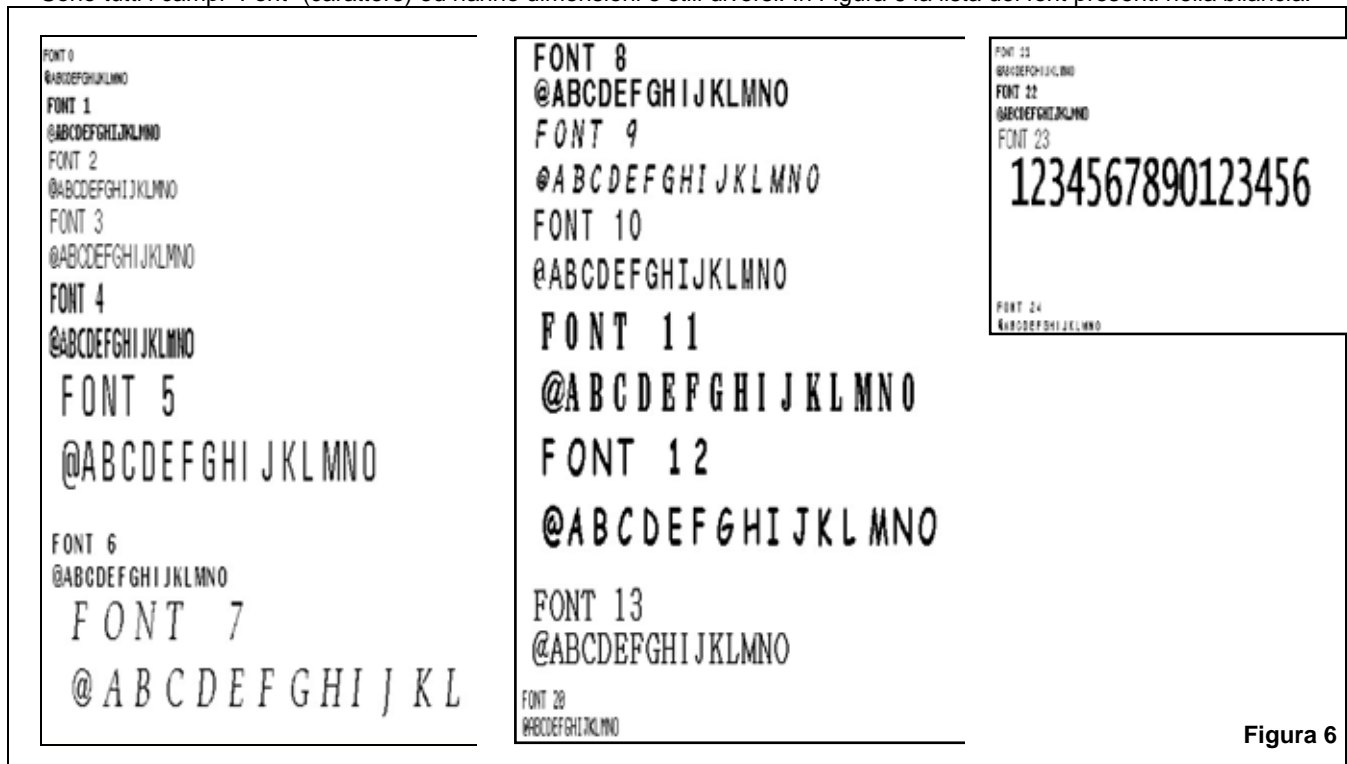


Figura 6

E' possibile stampare questa lista su rotolo continuo tramite il menù 5.4.5 – *Manutenzione/ Diagnostica/Stampante*).

Per definire il dato da stampare si seleziona il parametro Tipo Dato:

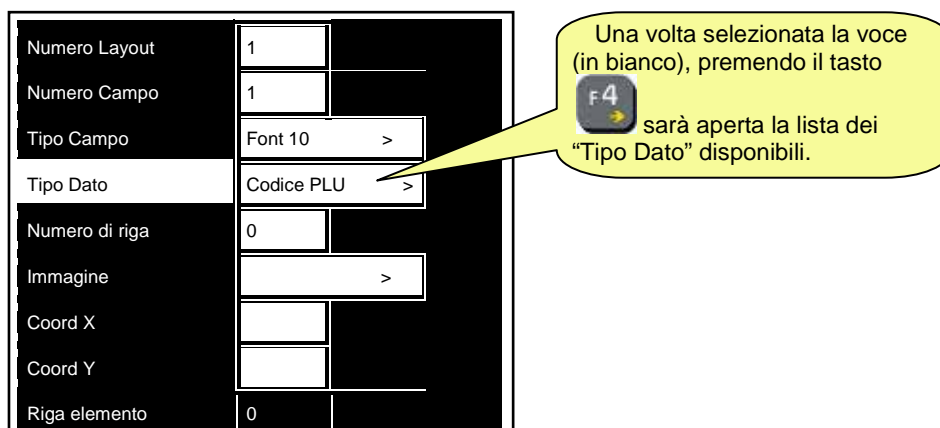


Figura 7

Di seguito la lista completa dei possibili campi e dei layout in cui essi possono essere utilizzati:


TIPO DATO	Etichetta	Etichetta temporanea	Totale 1	Totale 2	Chiusura etichetta multipesata	Frontalino	Stampa Lotto	Intestazione	Transazione	Multibarcode	Buono Acquisto	Talon	Chiusura scontrino	Talloncino transazione	Prodotto PLU	PLU non codificato
Codice PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Numero Reparto	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Descrizione PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
EAN13 PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Barcode PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
EAN13 TOT1 PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
BARCODE TOT1 PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
EAN13 TOT2 PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
BARCODE TOT2 PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
DATA SCADENZA	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
DATA PRODUZIONE	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
DATA3	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
CODICE SETTORE PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
DESCRIZIONE SETTORE PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
BARCODE SETTORE	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
NUMERO DI INGRESSO	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
PESO LOTTO CARICO	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
PESO LOTTO GIACENZA	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
TESTO LOTTI	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
DIDASCALIA LOTTO	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
TESTO LIBERO LOTTO	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
TESTO PLU	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
PESO NETTO	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
TARA	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
TARA GLASSATURA	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
TARA %	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
PESO LORDO	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
PREZZO	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P

TIPO DATO	Etichetta	Etichetta temporanea	Totale 1	Totale 2	Chiusura etichetta multipesata	Frontalino	Stampa Lotto	Intestazione	Transazione	Multibarcode	Buono Acquisto	Talon	Chiusura scontrino	Talloncino transazione	Prodotto PLU	PLU non codificato
NUMERO PEZZI	P	P							P			P	P	P		
IMPORTO	P	P			P				P			P	P	P		
NUMERO TRANSAZIONE	P	P							P					P		
NUMERO ETICHETTA	P	P												P		
NUMERO SCONTRINO					P								P			
NUMERO CLIENTE					P								P			
TOTALE SCONTRINO					P								P			
TOTALE TRANSAZIONI					P								P			
TOTALE PEZZI					P								P			
TOTALE PESO GRAMMI					P								P			
CODICE OPERATORE	P	P	P	P	P	P		P		P	P	P	P	P		
NOME OPERATORE	P	P	P	P	P	P		P		P	P	P	P	P		
BARCODE OPERATORE	P	P	P	P	P	P		P		P	P	P	P	P		
INTESTAZIONE	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P		
DATA ODIERNA	P	P	P	P	P		P	P	P	P	P	P	P	P		
ORA CORRENTE	P	P	P	P	P		P	P	P	P	P	P	P	P		
TESTO FISSO	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
EAN13 GENERICO	P	P	P	P	P	P				P	P	P	P	P		
TOT1 PESO			P													
TOT1 PESO LORDO			P													
TOT1 IMPORTO			P													
TOT1 NUMERO ETICHETTE			P													
TOT1 NUMERO COLLI			P													
TOT2 PESO				P												
TOT2 PESO LORDO				P												
TOT2 IMPORTO				P												
TOT2 NUMERO ETICHETTE				P												
TOT2 NUMERO COLLI				P												
TOT2 NUMERO SUBTOTALI				P												
BARCODE (da formato barcode)	P	P	P	P	P	P				P	P	P	P	P		
TESTO LIBERO	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
SCONTO %	P	P			P	P				P	P	P	P	P	P	P
SCONTO	P	P			P					P	P	P	P	P		
TOTALE LORDO	P	P			P					P	P		P	P	P	
TOTALE ARROTONDATO	P	P			P					P	P		P	P	P	
IMPORTO VALUTA 2	P	P			P					P	P		P	P	P	
PREZZO VALUTA 2	P	P			P					P	P		P	P	P	P
EAN13 MULTIBARCODE										P						
ALIQUOTA IVA	P	P			P					P	P		P	P	P	P
EAN13 BUONO												P				
BARCODE BUONO												P				
TESTO SCONTO	P	P	P		P					P		P	P	P	P	
PREZZO SCONTATO	P	P	P		P					P		P	P	P	P	
IMPORTO SCONTATO	P	P	P		P					P		P	P	P	P	
IMPORTO SCONTATO VALUTA 2	P	P	P		P					P		P	P	P	P	
PREZZO SCONTATO VALUTA 2	P	P	P		P					P		P	P	P	P	
SCONTO VALUTA 2	P	P	P		P					P		P	P	P	P	
Testo Pagamento 1	P	P				P	P	P	P	P	P	P		P	P	P
Valore Pagamento 1	P	P				P	P	P	P	P	P	P		P	P	P
Testo Pagamento 2	P	P				P	P	P	P	P	P	P		P	P	P
Valore Pagamento 2	P	P				P	P	P	P	P	P	P		P	P	P
Valore Resto	P	P				P	P	P	P	P	P	P		P	P	P

TIPO DATO	Etichetta	Etichetta temporanea	Totale 1	Totale 2	Chiusura etichetta multipesata	Frontalino	Stampa Lotto	Intestazione	Transazione	Multibarcode	Buono Acquisto	Talon	Chiusura scontrino	Talloncino transazione	Prodotto PLU	PLU non codificato
Giacenza	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Testo Movimento	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Valore Movimento	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Codice PLU Riconfezionato	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Descr. PLU Riconfezionato	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Riconfezionamento su	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Flag scontrino RIAPERTO	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Fatt. conversione 2° valuta	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Simbolo 2° valuta	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Testo per evidenza promozione	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Modello tracciabilità	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Numero modello tracciabilità	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
Numero Gruppo	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P

**Tabella 5** Lista completa di tutti i possibili campi e i layout in cui si possono utilizzare.

Il **Numero di riga** è disponibile per alcuni tipi di dato:

TESTO LOTTI	1 ÷ 20
DIDASCALIA LOTTO	1 ÷ 21
TESTO PLU	1 ÷ 25
INTESTAZIONE	1 ÷ 10
TESTO FISSO	1 ÷ 76 Se si seleziona Testo Fisso e ci si posiziona nel campo Numero Riga, si può premere il tasto  per far comparire la lista dei testi fissi presenti in bilancia. In Tabella 6 la lista completa dei testi fissi disponibili.
TESTO LIBERO	1 ÷ 999.999

1	NETTO kg	42	NTr:
2	PREZZO €/kg	43	Vend.
3	IMPORTO €	44	ORA:
4	PREINCARTATO IL:	45	TOTALE SCONTRINO:
5	DA CONSUMARSI ENTRO:	46	€/kg
6	TARA kg	47	€
7	N. PEZZI	48	TOTALE
8	TOTALE PARZIALE	49	Nt.
9	NR. ETICHETTA	50	X
10	PESO NETTO	51	N. Colli
11	IMPORTO	52	NPR
12	PREZZO UNIT. €	53	TOTALE 1
13	Cod.Identif:	54	TOTALE 2
14	PAESE DI NASCITA:	55	N. SubTotali
15	PAESE DI INGRASSO:	56	Da consumarsi previa cottura
16	MACELLATO IN:	57	Conservare da 0°C a +4°C
17	SEZIONATO IN:	58	Confezionato il:
18	PREPARATO IN:	59	Da consumarsi preferibilmente entro il
19	TIPO GENETICO:	60	ARTICOLO
20	CATEGORIA:	61	NON UTILIZZABILE
21	ETA' IN MESI:	62	LOTTO:
22	NR. DISCIPLINARE	63	TOTALE LORDO
23	CODICE BREVE:	64	SCONTO %
24	DATA CONF:	65	BUONO D'ACQUISTO
25	DATA SCAD:	66	Reparto
26	PREZZO €/kg	67	Settore
27	IMPORTO €	68	Aliquota IVA
28	LORDO kg	69	IVA
29	GLASSAT.kg	70	Aliquota
30	GLASSATURA	71	Lotto preincartato il:
31	Nr.Etich	72	-----
32	.	73	Conservare in frigorifero
33	NR. PLU:	74	N.c.
34	kg	75	Tot. €
35	€/kg	76	Vi ha serviti
36	€	77	Resto
37	SCONTO	78	PLU
38	SCONTO €/kg	79	GIACENZA
39	IMPORTO SCONTATO	80	Euro
40	NR. INGRESSO	81	e
41	ORIGINE:	82	Banco:

### Tabella 6 Lista completa dei testi fissi

Dopo aver inserito il campo da stampare, si stabiliscono le **Coordinate X e Y** del punto in cui esso sarà posizionato. Le coordinate sono espresse in pixel.

I parametri **Espan X** e **Espan Y** permettono di ingrandire il font selezionato duplicandone o triplicandone le dimensioni in orizzontale e in verticale. È possibile inserire un valore da 1 a 3 (1: dimensione normale – 2: raddoppiato – 3: triplicato).

Il parametro **Direzione** stabilisce la direzione in cui il campo sarà visualizzato o stampato:

- 0) ORIZZONTALE (da sinistra verso destra)
- 1) RUOTATA DI 90° (dall'alto verso il basso)
- 2) RUOTATA DI 180° (dal basso verso l'alto)
- 3) RUOTATA DI 270° (capovolta, da destra verso sinistra).

Il parametro **Allineamento** imposta la posizione del testo all'interno dello spazio a esso riservato:

- 0) ALLINEATO A SINISTRA (le coordinate x e y si riferiscono al punto in alto a sinistra)
- 1) ALLINEATO A DESTRA (le coordinate x e y si riferiscono al punto in alto a destra)
- 2) ALLINEATO AL CENTRO (le coordinate x e y si riferiscono al punto in alto al centro)

Il parametro **Numero caratteri** Infine stabilisce il massimo numero di caratteri che saranno stampati. Deve essere diverso da zero.



Figura 8 Esempio di stampa

## 4.3.2.2 Campi Barcode

I tipi di Barcode che la bilancia è in grado di produrre sono quattro:



Figura 9 Esempi di barcode

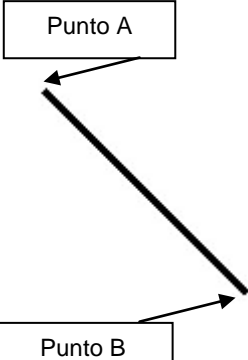
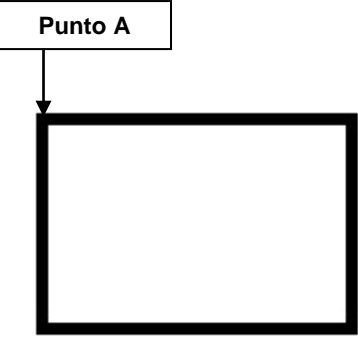
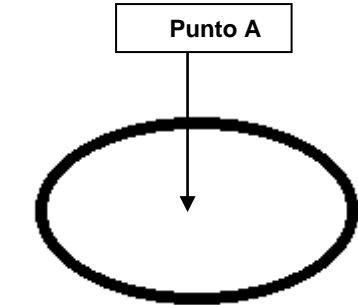
Per la programmazione dei Barcode si veda il capito Campi Barcode a pag. 37

#### 4.3.2.3 Campi Figura

Le **Figure** sono tre:

- 1) Linea
- 2) Rettangolo
- 3) Ellisse

I parametri che determinano la forma, le dimensioni e la posizione, tutti espressi in pixel, sono i seguenti:

<p style="text-align: center;"><b>LINEA</b></p> 	<p><b>Coord X – Coord Y:</b> coordinate del Punto A (in alto a sinistra)  <b>Larghezza:</b> numero di pixel da aggiungere alla Coord X per ottenere il Punto B  <b>Lunghezza:</b> numero di pixel da aggiungere alla Coord Y per ottenere il Punto B  <b>Spessore:</b> (1 ÷ 99) Spessore della linea</p> <p>Per stampare una riga orizzontale impostare <b>Larghezza = 0</b>  Per stampare una riga verticale impostare <b>Lunghezza = 0</b></p>
<p style="text-align: center;"><b>RETTANGOLO</b></p> 	<p><b>Coord X – Coord Y:</b> coordinate del Punto A (in alto a sinistra)  <b>Larghezza:</b> base del rettangolo  <b>Lunghezza:</b> altezza del rettangolo  <b>Spessore:</b> (1 ÷ 99) Spessore della linea  <b>Arrotondamento:</b> (0 ÷ 99) Raggio dell'arrotondamento degli angoli. Se uguale a 0, nessun arrotondamento.  <b>Ombreggiatura:</b> (0 ÷ 99) Spessore dell'ombra intorno al rettangolo. Se uguale a 0, nessuna ombreggiatura</p> <p>Per stampare un quadrato impostare <b>Larghezza = Lunghezza</b></p>
<p style="text-align: center;"><b>ELLISSE</b></p> 	<p><b>Coord X – Coord Y:</b> coordinate del Punto A (centro dell'ellisse)  <b>Larghezza:</b> diametro orizzontale in pixel dell'ellisse  <b>Lunghezza:</b> diametro verticale in pixel dell'ellisse  <b>Spessore:</b> (1 ÷ 99) Spessore in pixel della linea</p> <p>Per stampare un cerchio impostare <b>Larghezza = Lunghezza</b></p>

## 4.3.2.4 2.4 – Campi Immagine

I campi immagine sono due tipi:

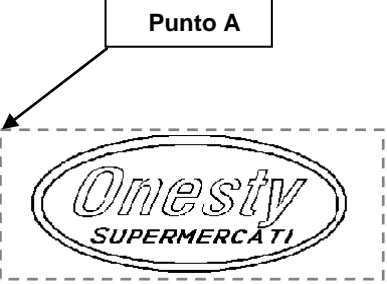
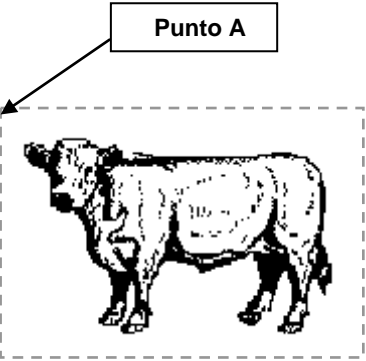
- 1) Immagine
- 2) Immagine PLU

Tutte le immagini devono essere del tipo bitmap.

Le immagini destinate alla stampa devono essere del tipo bitmap monocromatiche (Bianco / Nero). La dimensione massima dell'immagine è 464X1000 pixel se il gruppo stampa è da 2", 640X1000 pixel se il gruppo stampa è da 3".

Le immagini destinate al display possono essere bitmap monocromatiche (Bianco / Nero).

I parametri attivi sono:

<p style="text-align: center;">IMMAGINE</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p><b>Coord X – Coord Y:</b> coordinate del Punto A (in alto a sinistra)  <b>Immagine:</b> Nome dell'immagine</p>
<p style="text-align: center;">IMMAGINE PLU</p> <div style="text-align: center;">  </div>	<p><b>Coord X – Coord Y:</b> coordinate del Punto A (in alto a sinistra)</p> <p>L'immagine utilizzata è quella associata al PLU selezionato.</p>

### 4.3.3 CANCELLAZIONE

Il menù si presenta come nella seguente figura

Numero Layout	Singolo>
Numero Layout	1
Dal	1
Al	1

Figura 10

Questo comando permette di eliminare i layout non utilizzati. Le caselle sottostanti saranno attivate in base alla scelta fatta nel parametro **Elimina**.

### 4.3.4 IMPOSTAZIONI

La bilancia visualizza la seguente schermata:

2.2.4 Impostazioni	
1 Etichette	
2 Scontrino	
3 Schermo	


La riga in bianco è quella selezionata.  
Premere  per avanzare

Figura 11

#### 4.3.4.1 Impostazioni Etichetta

Il menù si presenta come nella seguente figura:

Etichetta	901
Etichetta temporanea	901
Totale 1	906
Totale 2	907
Chiusura etichetta multipesata	51
Lay. Frontalino	908
Layout Stampa Lotto	910
Layout Magazzino PLU	913

Figura 12

Scorriamo i punti del menù:  
1) Etichetta  
Indica il layout associato alla stampa delle etichette.  
Modalità di funzionamento in cui viene utilizzato:  
 Etichettatrice e Self Service (sia su rotolo continuo che rotolo etichette)  
 Multipesata su rotolo etichette  
 Single Ticket su rotolo etichette  
 Multipesata su rotolo scontrino con operatore in Etichettatrice  
 Multipesata su rotolo etichette con operatore in Single Ticket

2) Etichetta temporanea  
Indica un layout etichetta che si utilizza una sola volta per poi ritornare al valore definito al punto 1.

- 3) Totale 1  
Indica il layout associato alla stampa del totale 1 in Etichettatrice Automatica.
- 4) Totale 2  
Indica il formato del layout associato alla stampa del totale 2 in Etichettatrice Automatica.
- 5) Chiusura etichetta multi pesata.  
Layout da associare alla modalità Multipesata su rotolo etichette alla chiusura dello scontrino.
- 6) Layout frontalino  
Layout della stampa che si ottiene con la macro Stampa Frontalino PLU
- 7) Stampa Lotto  
E' il layout della stampa conseguente all'importazione dei lotti.

#### 4.3.4.2 Impostazioni Scontrino

Il menù si presenta come nella seguente figura:

Lay. Intestazione	911	
Prima riga descrizione	Descrizione	>
Layout transazione	0	
Modello Transazione	Modello default	>
MultiBarcode	Disabilitato	>
Layout MultiBarcode	933	
Talon	Disabilitato	>

Figura 13

Scorriamo i campi del menù:

- 1) Layout Intestazione  
Si definisce qui il layout da associare alla stampa della parte alta dello scontrino. Il layout di default prevede tre righe di testo prelevate dalle prime tre righe dell'intestazione corrente dello scontrino.
- 2) Prima riga descrizione  
Può essere scelta in alternativa:
  - Ø La *Descrizione* del PLU
  - Ø La *Prima riga testi* associati al PLU
- 3) Layout Transazione  
Imposta il layout di stampa della transazione. Se il parametro ha valore = 0 il layout sarà conforme al *Modello Transazione* (al punto successivo).

- 4) Modello transazione
  - Ø Modello default
  - Ø Modello 1
  - Ø Modello 2
  - Ø Modello 3
  - Ø Modello solo peso

I modelli 1, 2 e 3 e il modello default prevedono la stampa delle tre informazioni essenziali, il peso e il prezzo al kilo per i prodotti a peso, e il moltiplicatore di unità e il prezzo unitario per i prodotti a corpo, e l'importo, stampati con vari font e con modalità lievemente diversi per dare maggiore evidenza ad alcune parti dello scontrino secondo le preferenze dell'utente.

- 5) MultiBarcode
  - Ø Disabilitato
  - Ø Per Settore
  - Ø Per Aliquota IVA
  - Ø Per Reparto

La modalità MultiBarcode consente di stampare tanti talloncini alla fine dello scontrino quanti sono i Settori o le aliquote IVA oppure i Reparti che sono stati movimentati. Il fine è di generare un codice a barre per ciascun oggetto, sia esso settore o aliquota IVA o reparto, e il relativo totale importo da leggere alla cassa tramite scanner e assegnare all'opportuno reparto.

- 6) Layout MultiBarcode  
Indica il modello da utilizzare per la stampa dei talloncini MultiBarcode,

- 7) Talon  
Il talon è una seconda chiusura dello scontrino eseguita con un layout apposito e stampata dopo un numero di secondi impostabili nel campo Tempo Attesa.

- 8) Tempo Attesa (Talon)  
0 Secondi = nessuna attesa.

- 9) Layout Talon  
Indica il layout da utilizzare per la stampa del talon.

- 10) Layout Buono Acquisto

Se è impostata la modalità “Scontrino Negativo con buono” ed è stato chiuso uno scontrino inferiore a zero, la bilancia stamperà di seguito allo scontrino un buono conforme al layout impostato qui.

#### 11) Allineamento Ingredienti

Se si utilizza uno dei Modelli di Transazione previsti ed è abilitata la stampa degli ingredienti, questo menù permette di scegliere come allineare le righe di descrizione, se a sinistra, a destra e al centro.

#### 12) Allineamento Lotti

Se nello scontrino appare una transazione con PLU soggetto a tracciabilità ed è attiva la stampa dei dati di tracciabilità sullo scontrino, questo menù permette di scegliere come allineare le righe di stampa, se a sinistra, a destra e al centro.

#### 13) Stampa didascalia lotto

Decide se stampare le didascalie che descrivono il significato del dato che segue, le righe di descrizione lotto.

#### 14) Allineamento descrizione

Stabilisce come allineare la prima riga descrizione del prodotto.

#### 15) Totale in layout

Decide se stampare la riga di totale dello scontrino in modo standard oppure riferirsi a un apposito layout di chiusura (vedi al successivo “Layout chiusura”).

#### 16) Layout chiusura

Definisce il layout da associare alla stampa della parte bassa dello scontrino se il “Totale in layout” è attivo.

#### 16) Testo scadenza

Nel caso in cui si è utilizzato un PLU con data di scadenza diversa da zero ed è abilitata la stampa della scadenza, si può programmare qui un eventuale testo da inserire prima della suddetta data.

#### 17) Stampa Tara

Decide se stampare la tara utilizzata nelle transazioni.

#### 18) Stampa Scadenza

Decide se stampare la data di scadenza dei prodotti utilizzati nelle transazioni.

#### 19) Stampa non codificato

Decide se stampare il testo del prodotto “non codificato”. Per modificare il testo che descrive il “non codificato” si accede al menù 1.1.4 (Programmazione comune/Articoli/Impostazioni).

#### 20) Stampa IVA

Decide se stampare al termine dello scontrino il riepilogo delle aliquote IVA movimentate.

#### 21) Stampa Ingredienti

Decide se stampare gli ingredienti eventualmente associati al prodotto.

#### 22) Stampa Valuta 2

Decide se stampare il totale anche nella seconda valuta.

#### 23) Layout Frontalino

Definisce il layout da associare alla stampa del frontalino.

#### 24) Layout Talloncino Tran

Definisce il layout da associare alla stampa del talloncino di transazione.

In Figura 14 un esempio di scontrino e l'analisi delle singole parti che lo compongono.

The diagram shows a receipt layout for 'Zenith Balance'. The receipt content includes:

- Header: Zenith Balance
- Units: kg, €/kg, €
- Product: Biscotti Assortiti
- Ingredients: PASTA FROLLA (FARINA DI GRAND TENERO TIPO 0, BURRO, ZUCCHERO SEMOLATO, UOVA PASTORIZZATE, TUORLO D'UOVO PASTORIZZATO, AGENTI LIEVITANTI E45 E500, SALE, VANILLINA), GRANELLA DI CIOCCOLATO, GRANELLA DI AMARETTO, GRANELLA DI CACAO, GRANELLA DI NOCCIOLA, COCCO.
- Manufacturer: PRODOTTO E PREINCARTATO DA BISCOTTIFICIO REGGINO VIALE REGINA, 55 - REGGIO CALABRIA(RC).
- Storage: CONSERVARE IN UN LUOGO FRESCO E ASCIUTTO.
- Nr. Ingresso: 1
- Table:
 

	kg	€/kg	€
Nc.	1	10,50	1,94
Tot.			1,94
- Nr. Ingresso: 1
- AAAAAAA
- BBBBBBBB
- CCCCCCCC
- DDDDDDDD
- Vend. Operatoref
- Arrivederci e Grazie
- 13/06/2013
- 8:38
- NPR 11
- Barcode: 2 123456 001945

Annotations on the right side of the receipt:

- Layout Intestazione
- Parte non modificabile
- Prima riga descrizione
- Stampa ingredienti SI Allineamento ingredienti a sinistra
- Articolo tracciabile
- Parte metrologica
- Totale in layout
- Allineamento lotti a sinistra Stampa didascalia lotto NO
- Layout Chiusura

Figura 14

4.3.4.3 Impostazioni Schermo

Il menù si presenta come in Figura 15:

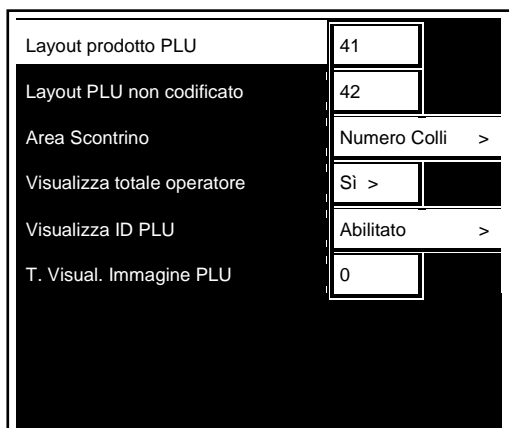


Figura 15

Scorriamo i campi presenti in questo menù:

? **Layout prodotto PLU**  
 E' il layout utilizzato nella parte bassa dello schermo per visualizzare i dati di un prodotto esistente (Figura 16). Il layout predefinito è il numero 41.

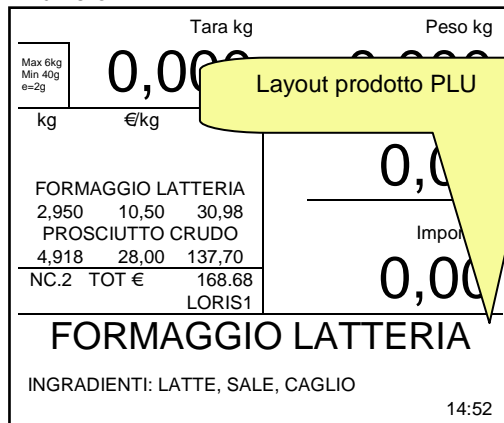


Figura 16

? **Layout PLU non codificato:**  
 E' il layout utilizzato nella parte bassa dello schermo quando si richiama un prodotto inesistente in modalità SelfService (Figura 17).

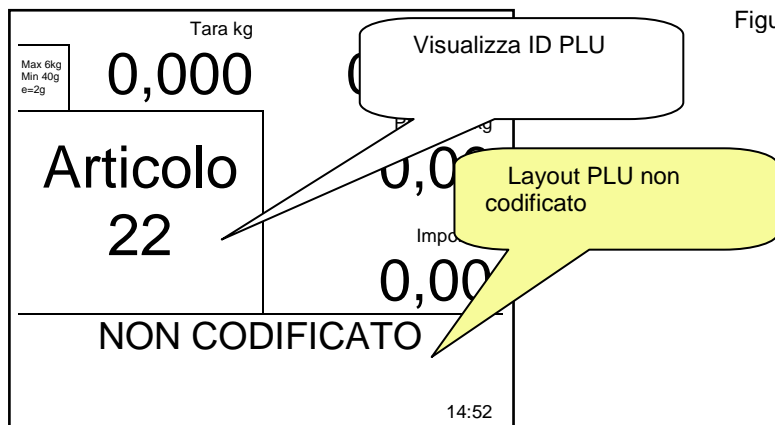


Figura 17

? **Area scontrino**  
 In modo Multi Pesata, accanto al totale del venditore è possibile visualizzare il Numero Colli dello scontrino in corso (Figura 18) oppure il numero delle transazioni (Figura 19).

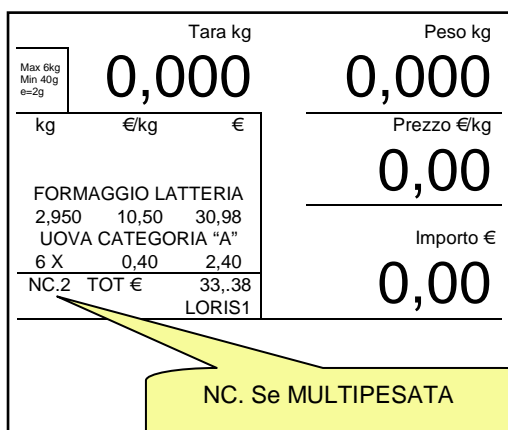


Figura 18

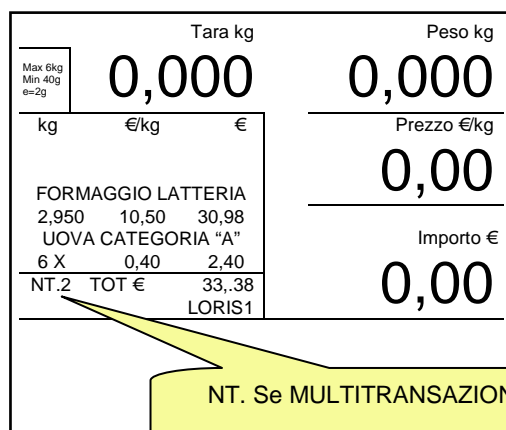


Figura 19

- ? Visualizza totale operatore  
Decide se visualizzare nell'Area Scontrino il totale operatore.
- ? Visualizza ID PLU  
In modo self-service (Figura 17) è possibile visualizzare nell'Area Scontrino il codice del prodotto selezionato per evitare errori di digitazione da parte del cliente.
- ? T. Visual. Immagine PLU  
Tempo in secondi di visualizzazione dell'immagine associata al PLU.

### 4.3.5 STAMPE

Il menù si presenta come in Figura 20 :

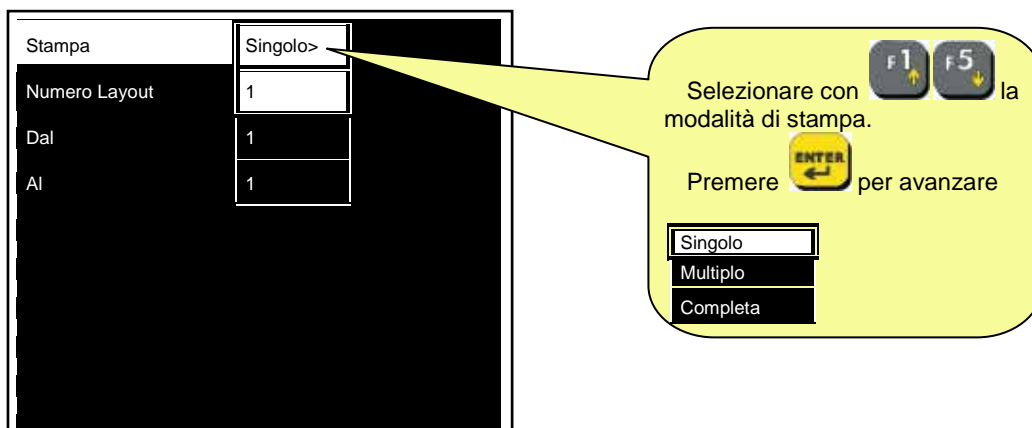


Figura 20

Questo comando permette di stampare i layout selezionati. Le caselle sottostanti saranno attivate in base alla scelta fatta nel parametro **Stampa**.

In Figura 21 un esempio di stampa:

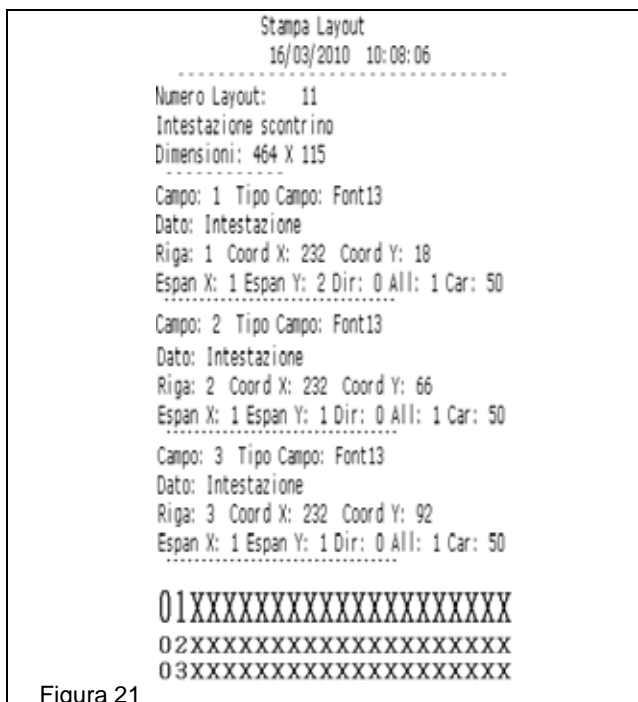


Figura 21

### 4.3.6 COPIA

Il menù si presenta come nella figura seguente:

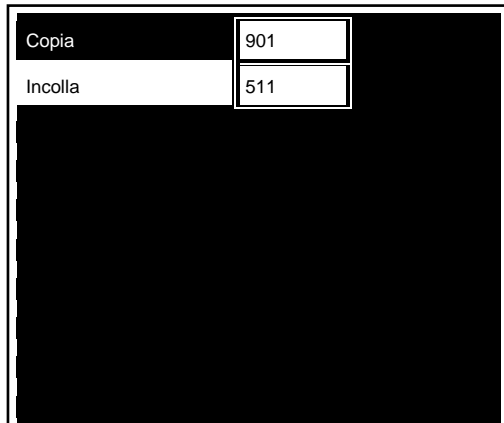


Figura 22

Questo comando consente di copiare un layout esistente in un altro per poterlo modificare. L'esempio mostra la copia del layout 902 (Non modificabile) nel 102

### 4.3.7 ELENCO IMMAGINI

Il menù si presenta come in Figura 23:

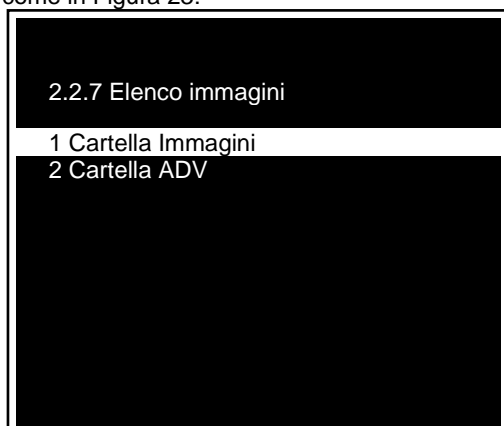


Figura 23

Questi comandi elencano i file contenuti nelle cartelle image; image/adv.

### 4.3.8 STAMPA DESCRIZIONI LAYOUT

Il menù si presenta come in Figura 24.:

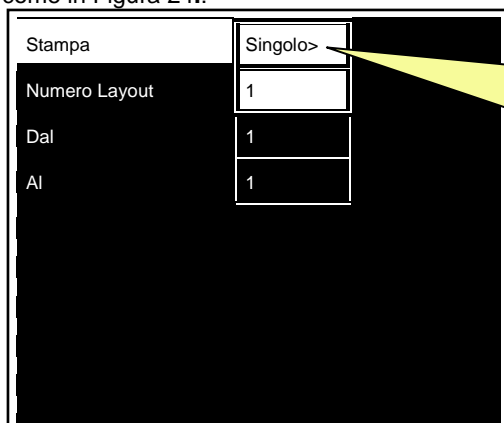





Figura 24

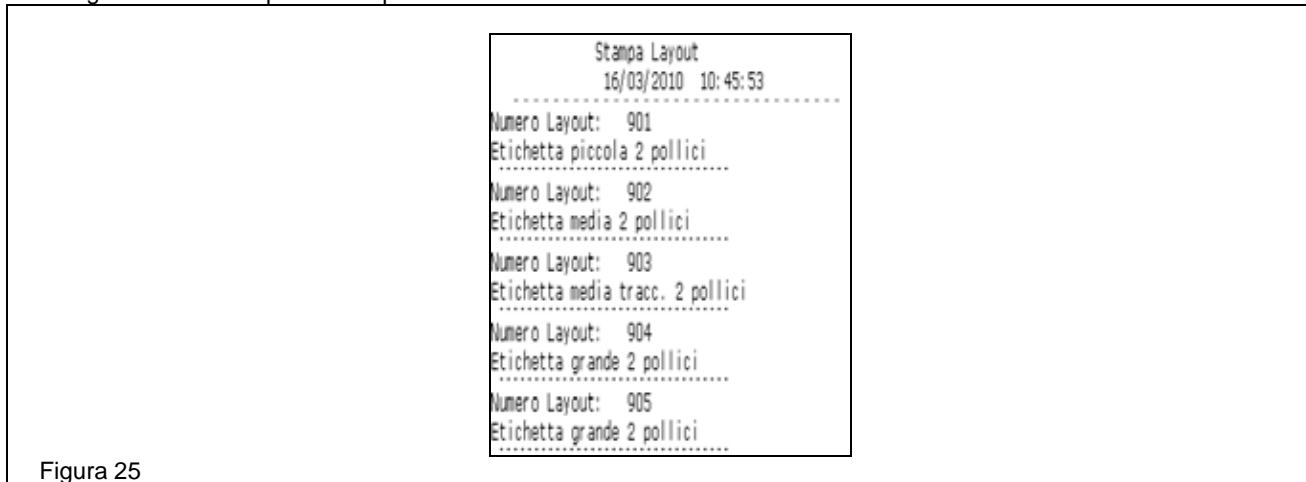
Selezionare con   la modalità di stampa.

Premere  per avanzare

Singolo
Multiplo
Completa

Questo comando permette di stampare l'elenco delle sole descrizioni dei layout selezionati. Le caselle sottostanti saranno attivate in base alla scelta fatta nel parametro **Stampa**.

In Figura 25 un esempio di stampa:



### 4.3.9 LISTA

Il menù si presenta come in Figura 26:

**Lista Layout**

Codice	Descrizione	
1	Etichetta piccola 2 pollici	
2	Etichetta media 2 pollici	
3	Etichetta media tracc. 2 pollici	
4	Etichetta grande 2 pollici	
5	Etichetta grande 2 pollici	
6	Totale 1	
7	Totale 2	
8	Frontalino	
9	Layout Talloncino Transazione	â

\*: tutti      [n]: Cerca  
F1 â F5: Muovi      B Esci

Descrizione Layout

Tasti attivi

In questo menù è possibile visualizzare tutti i modelli programmati con la relativa descrizione. La funzione **Cerca** è lo strumento per trovare il layout desiderato in base alla descrizione

Figura 26

### 4.3.10 LAYOUT DI DEFAULT

Nella bilancia sono presenti diversi layout predefiniti. In questa sezione sono elencati tutti i layout disponibili e le relative informazioni.

Layout	Descrizione	Dimensioni	Pag.
901	Etichetta piccola 2 pollici	464 x 344 pixel (58 x 43 mm)	48
902	Etichetta media 2 pollici	464 x 440 pixel (58 x 55 mm)	48
903	Etichetta media tracc. 2 pollici36	464 x 440 pixel (58 x 55 mm)	49
904	Etichetta grande 2 pollici	464 x 664 pixel (58 x 83 mm)	49
905	Etichetta grande 2 pollici	464 x 664 pixel (58 x 83 mm)	50
906	Totale 1	456 x 344 pixel (57 x 43 mm)	50
907	Totale 2	456 x 344 pixel (57 x 43 mm)	51
908	Frontalino	464 x 344 pixel (58 x 43 mm)	51
909	Layout Talloncino Transazione	464 x 200 pixel (58 x 25 mm)	51
910	Stampa Lotto Etichetta	464 x 664 pixel (58 x 83 mm)	52
911	Intestazione scontrino	464 x 115 pixel (58 x 14 mm)	52
912	Etichetta grande ingredienti 2 pollici	464 x 664 pixel (58 x 83 mm)	53

913	Layout Magazzino PLU	464 x 640 pixel (58 x 80 mm)	53
921	Transazione scontrino 3 ingredienti	464 x 160 pixel (58 x 20 mm)	54
930	Chiusura scontrino speciale	464 x 320 pixel (58 x 40 mm)	54
931	Chiusura scontrino con barcode	464 x 220 pixel (58 x 27 mm)	54
932	Chiusura scontrino senza barcode	464 x 220 pixel (58 x 27 mm)	54
934	Layout Buono D'Acquisto	464 x 244 pixel (58 x 30 mm)	55
935	MultiBarcode Settore	464 x 45 pixel (58 x 5 mm)	55
936	MultiBarcode Reparto	464 x 45 pixel (58 x 5 mm)	55
937	MultiBarcode IVA	464 x 45 pixel (58 x 5 mm)	55
938	Talon	464 x 260 pixel (58 x 32 mm)	55
941	Video: Prodotto	320 x 49 pixel (40 x 6 mm)	55
942	Video: Prodotto non codificato	320 x 49 pixel (40 x 6 mm)	56
943	Video: Prodotto e Immagine	320 x 49 pixel (40 x 6 mm)	56
951	Chiusura scontrino su etichetta	464 x 344 pixel (58 x 43 mm)	56
961	Etichetta grande 3 pollici	576 x 640 pixel (72 x 80 mm)	57
962	Etichetta 5 righe ingredienti 3 pollici	576 x 640 pixel (72 x 80 mm)	57
963	Etichetta 1 descr + 8 tracc 3 pollici	576 x 640 pixel (72 x 80 mm)	58
964	Etichetta 1 descr + 6 tracc 3 pollici	576 x 640 pixel (72 x 80 mm)	58
965	Etichetta 8 righe ingredienti 3 pollici	576 x 640 pixel (72 x 80 mm)	59
971	Transazione scontrino 2 ingredienti	464 x 115 pixel (58 x 14 mm)	59
972	Transazione scontrino 10 ingredienti	464 x 255 pixel (58 x 31 mm)	59

Layout	Descrizione	Dimensioni
901	Etichetta piccola 2 pollici	464 X 344 pixel (58 X 43 mm)

Layout	Descrizione	Dimensioni
902	Etichetta media 2 pollici	464 X 440 pixel (58 X 55 mm)

Layout	Descrizione	Dimensioni
903	Etichetta media tracc. 2 pollici	464 X 440 pixel (58 X 55 mm)

Layout	Descrizione	Dimensioni
904	Etichetta grande 2 pollici	464 X 664 pixel (58 X 83 mm)




Layout	Descrizione	Dimensioni
907	Totale 2	456 X 344 pixel (57 X 43 mm)

Layout	Descrizione	Dimensioni
908	Frontalino	456 X 344 pixel (57 X 43 mm)

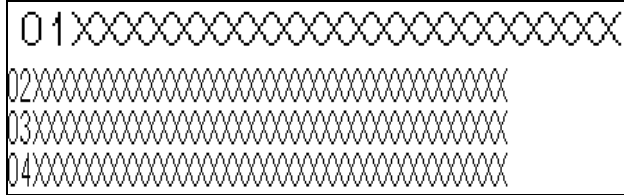
Layout	Descrizione	Dimensioni
909	Layout talloncino transazione	464 X 200 pixel (58 X 25 mm)

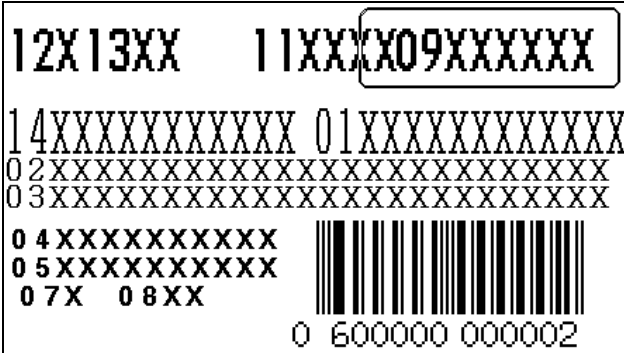
Layout	Descrizione	Dimensioni
910	Stampa lotto etichetta	464 X 664 pixel (58 X 83 mm)

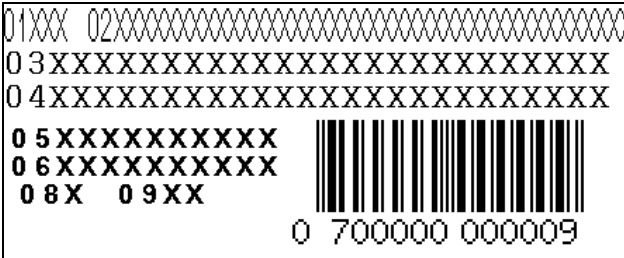
Layout	Descrizione	Dimensioni
911	Intestazione scontrino	464 X 115 pixel (58 X 14 mm)

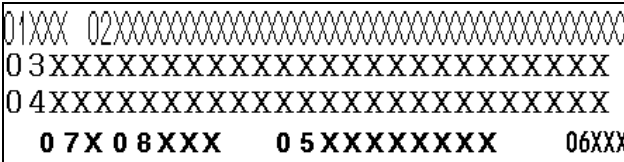
Layout	Descrizione	Dimensioni
912	Etichetta grande ingredienti 2 pollici	464 x 664 pixel (58 x 83 mm)
<p>01XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>02XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>03XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p><b>04XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</b></p> <p>05XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>06XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>07XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>08XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>09XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>10XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>11XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>12XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>13XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>14XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>32XXX31XXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>15XXXXXX 17XXXXXX 18XXXXXXXXXX 20XXXXXXXXXX</p> <p><b>21XXXX 23XXXX 24XXXX 25XXXX</b></p> <p>26XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>28XXXXXXXXXX</p> <p>29XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>30XXXXXXXXXX</p>  <p>2 70000 0000 5</p>		

Layout	Descrizione	Dimensioni
913	Layout Magazzino PLU	464 x 640 pixel (58 x 80 mm)
<p>01XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>02XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>03XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p><b>04XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</b></p> <p><b>05X 06XXXX</b></p> <p>07XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>08XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>09XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p>10XXXXXXXXXX</p> <p>11XXXXXXXXXX</p> <hr/> <p>13XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</p> <p><b>14XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</b></p> <p><b>15XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX</b></p>		

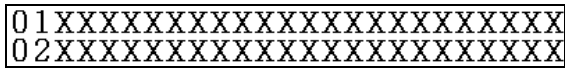
Layout	Descrizione	Dimensioni
921	Transazione scontrino 3 ingr.	464 X 160 pixel (58 X 20 mm)
		

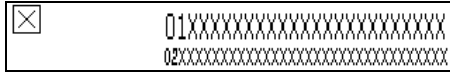
Layout	Descrizione	Dimensioni
930	Chiusura scontrino speciale	464 X 320 pixel (58 X 40 mm)
		


Layout	Descrizione	Dimensioni
931	Chiusura scontrino barcode	464 X 320 pixel (58 X 40 mm)
		

Layout	Descrizione	Dimensioni
932	Chiusura scontrino senza bar.	464 X 220 pixel (58 X 27 mm)
		



Layout	Descrizione	Dimensioni
942	Video: Prodotto non codificato	320 X 49 pixel (40 X 6 mm)
		

Layout	Descrizione	Dimensioni
943	Video: Prodotto e immagine	320 X 49 pixel (40 X 6 mm)
		

Layout	Descrizione	Dimensioni
951	Chiusura scontrino su etich.	464 X 344 pixel (58 X 43 mm)
		

Layout	Descrizione	Dimensioni
961	Etichetta grande 3 pollici	576 X 640 pixel (72 X 80 mm)

Layout	Descrizione	Dimensioni
962	Etichetta 5 righe ingredienti 3"	576 X 640 pixel (72 X 80 mm)

Layout	Descrizione	Dimensioni
963	Etichetta 1 descr + 8 tracc 3"	576 X 640 pixel (72 X 80 mm)

Layout	Descrizione	Dimensioni
964	Etichetta 1 descr + 6 tracc 3"	576 X 640 pixel (72 X 80 mm)

Layout	Descrizione	Dimensioni
965	Etichetta 8 righe ingredienti 3"	576 X 640 pixel (72 X 80 mm)

Layout	Descrizione	Dimensioni
971	Transazione scontrino 2 ingredienti	464 x 115 pixel (58 x 14 mm)

Layout	Descrizione	Dimensioni
972	Transazione scontrino 10 ingredienti	464 x 255 pixel (58 x 31 mm)

## 5 PROCEDURA PER COSTRUIRE UN BARCODE

### 5.1 Generalità

Anche i barcode vengono gestiti per mezzo di *modelli*. Una sequenza di codici a barre da stampare deve essere predisposta in un *modello* prima di poterla impiegare. Il *modello* predisposto deve essere poi richiamato con il suo identificatore, un numero da 1 a 999, nel layout di etichetta o scontrino in uso. Ciascun *modello* è composto da 1 fino a massimo 99 *campi*, cioè blocchi di codice a barre.

I modelli dal 901 al 999 sono già pronti e non possono essere modificati, ma utilizzati così come sono o copiati su modelli modificabili e poi ritoccati.

Il menù di programmazione dei barcode è : Impostazioni Avanzate – Barcode

Premendo :



Si presenterà il seguente pannello:

2.3 Barcode	
1	Programmazione
2	Programmazione semplice
3	Cancellazione
4	Impostazione
5	Stampe
6	Riordina
7	Copia

La riga in bianco è quella selezionata.

Premere  per avanzare

### 5.2 PROGRAMMAZIONE di un modello BARCODE

La scheda di programmazione del barcode è composta da 9 campi:

Numero Barcode	1	
Numero Campo	1	
Tipo Campo	Dati Fissi	>
Origine dati	Descrizione breve	
Numero caratteri	0	
Riga elemento	0	
Posizione Inizio	0	
Riempimento	Zero a sinistra	
Dati fissi	2	1/15

Numero Barcode à indica il numero del modello di barcode che si desidera programmare

Numero Campo à indica il numero di campo

Tipo Campo à indica il tipo di dato da inserire nel campo selezionato;

Può essere di 7 tipi:

Può essere di 6 tipi diversi, più 1 al momento non usato:

Numero Barcode	1	
Numero Campo	1	
Tipo Campo	Dati Fissi	
	Variabile	
Origine dati	Check Digit Ean13	
	Check Digit Generic	
Numero caratteri	Applicazione Identif.	
	GS	
Riga elemento	0	
Posizione Inizio	0	
Riempimento	Zero a sinistra	
Dati fissi		0/15

- 1 - Dati Fissi
- 2 - Variabile
- 3 - Check Digit Ean 13
- 4 - Check Digit Ean Generico
- 5 - Application Identifier
- 6 - GS
- 7 - Non usato

Per ognuna di queste scelte vengono attivati o disattivati i campi rimanenti

In dettaglio:

### 5.2.1 Dati Fissi

Si utilizza questo tipo di campo quando si vuole inserire una o più cifre che non cambiano mai su tutti i barcode stampati.

Numero Barcode	1	
Numero Campo	1	
Tipo Campo	Dati Fissi >	
	Descrizione breve	
	0	
Riga elemento	0	
Posizione Inizio	0	
Riempimento	Zero a sinistra	
Dati fissi	2	0/15

Questo è il campo attivo

In questo caso l'unico campo programmabile è "Dati fissi", dove è possibile inserire una qualsiasi cifra o testo. Ad esempio per un barcode EAN13, che può essere solo numerico, i valori accettabili possono essere:

1 - 0000 - 0120 - 222222 - etc..

Mentre i codici EAN13 accettano solo numeri, nel caso di EAN128, GS1 o PDF417 sono ammessi numeri e lettere.

Esempio per un barcode EAN128

1-0000-0120-222222-AAA-BAAA123-  
etc..  
sono tutte sequenze valide

### 5.2.2 Variabile

Numero Barcode	1	
Numero Campo	1	
Tipo Campo	Variabile >	
Origine dati	Descrizione breve	
Numero caratteri	0	
Riga elemento	0	
Posizione Inizio	0	
Riempimento	Zero a sinistra	
Dati fissi	2	0/15

Questi i campi attivi

In questo caso i campi attivi sono:

- Origine dati
- Numero caratteri
- Riga elemento
- Posizione inizio
- Riempimento

I Campi di "Origine Dati" sono rappresentati nella seguente tabella:

Variabili	Numero di Elementi	Variabili	Numero di Elementi
Descrizione Breve		Barcode Settore (12A)	-
Nome Operatore		Barcode a cascata (12A)	-
Intestazione (70A)	1 ÷ 10	Peso netto in grammi (7N)	-
ID Intestazione (6N)	-	Totale peso netto in grammi (7N)	-
Cod. Lotto (3N)	-	Tara in grammi (7N)	-
Testo Lotto (70A)	1 ÷ 20	Tara glassatura (7N)	-
Testo Libero Lotto (30A)		Tara % (3N)	-
Testi Articolo		Peso lordo in grammi (7N)	-
Data produzione prodotto (8N)	-	Prezzo di vendita (10N)	-
Data scadenza prodotto (8N)	-	Numero Pezzi (10N)	-
Data 3 prodotto (8N)	-	Importo Tran (10N)	
Data odierna (8N)	-	Totale: Importo (10N)	
Giorno Progressivo Anno (3N)	-	Lista Testi (70A)	
Ora: hh:mm:ss	-	TOT1 Peso (7N)	
Codice Ean prodotto	-	TOT1 Peso Lordo (7N)	
Importo scontato	-	TOT1 Importo (10N)	
Numero Cliente (4N)	-	TOT1 Numero Etichette (5N)	
Numero Etichetta (4N)	-	TOT1 Numero Colli (10N)	
Numero Scontrino (4N)	-	TOT2 Peso (7N)	
Settore	-	TOT2 Peso Lordo (7N)	
Tot: Num. Etich. Emesse	-	TOT2 Importo (10N)	
Totale: Peso	-	TOT2 Numero Etichette (5N)	
Numero PLU (6N)	-	TOT2 Numero Colli (10N)	
Codice Esteso (6N)	-	TOT2 Numero SubTotali (5N)	
Numero Reparto (2N)	-	Barcode di Banco (12A)	
Barcode PLU (12A)	-	Importo Valuta 2 (10N)	
Barcode PLU TOT1 (12A)	-	Aliquota IVA (3N)	
Barcode PLU TOT2 (12A)	-	Barcode Buono (12A)	
Barcode Operatore (12A)	1 ÷ 999.999	Barc. Peso<->Pezzi *1000 (10N)	

Tabella 7



I campi contrassegnati con una 'A' sono campi alfanumerici, i campi contrassegnati con una 'N' sono campi numerici. Il numero indica la quantità di caratteri che compongono il campo.

I **barcode a cascata** sono controllati in sequenza e viene impiegato il primo non vuoto. La sequenza è la seguente:

1)	Barcode Articolo
2)	Barcode Settore merceologico
3)	Barcode Operatore
4)	Barcode di Banco

Tabella 8

A titolo di esempio, se si vuole utilizzare il campo "Tara in grammi (7N)" :

Tara in grammi (7N)

Si tratta di un campo numerico espresso con 7 cifre. Se si vuole creare un barcode con 5 cifre destinate al campo in questione bisogna fare un calcolo:

POSIZIONE	1	2	3	4	5	6	7
VALORE	0	0	0	0	1	0	0

In questo caso la tara è 100 grammi, ma il campo dispone comunque di 7 cifre. Le cifre che vogliamo utilizzare sono solamente 5, quindi prenderemo solo quelle più significative.

POSIZIONE	1	2	3	4	5	6	7
VALORE	0	0	0	0	1	0	0

La prima e la seconda cifra sono di troppo e nella costruzione del barcode selezioneremo solo quelle che ci occorrono mediante i parametri "Numero caratteri" e "Posizione inizio"

In "Numero caratteri" scriveremo 5. In "Posizione inizio" scriveremo 3, corrispondente alla posizione della prima cifra che ci occorre. Avremo in questo modo prelevato "Numero Caratteri" a partire da "Posizione inizio".

Lo stesso possiamo fare per un campo testuale:

Testo lotti (70A)

Il campo contiene 70 caratteri quindi:

POSIZIONE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	...	70
VALORE	L	O	T	T	O		C	A	R	N	E			

In questo caso si tratta di campi carattere, di norma allineati a sinistra. Se ci occorrono solo 11 caratteri, in "Numero caratteri" scriveremo 11 ed in "Posizione inizio" scriveremo 1

Il campo "Riga elemento" offre la possibilità di selezionare una particolare riga o elemento di quelle variabili composte da più elementi, come ad esempio la variabile "Intestazione" composta da 10 righe. "Riga elemento" impostato a 3 vuol dire la terza riga dell'intestazione attiva in quel momento (le intestazioni possono essere 999999). Il valore di questo campo non è significativo se riferito a variabili con un solo elemento.

Il campo "Riempimento", con le quattro possibilità "Zero a Sinistra", "Zero a destra", "Spazio a sinistra" e "Spazio a destra" consente di stabilire come riempire i campi variabili di dimensioni inferiori a quello predisposto nel modello.

### 5.2.3 CHECK DIGIT EAN13

Si utilizza questo campo quando si vuole inserire il check digit intermedio all'interno del barcode.

Tutti i campi sono disattivati

Numero Barcode	1	
Numero Campo	1	
Tipo Campo	Check Digit Ean 13 >	
Descrizione breve		
Riga elemento	0	
Posizione Inizio	0	
Riempimento	Zero a sinistra	
Dati fissi	2	1/15

In questo caso non viene attivato nessun campo sottostante in quanto il check digit nel barcode EAN13 deve essere necessariamente impostato nella 7<sup>a</sup> posizione. La bilancia inserirà il valore 0 nel caso in cui questo campo non sia programmato correttamente

### 5.2.4 CHECK DIGIT GENERICO

Si utilizza questo campo quando si vuole inserire un check digit intermedio all'interno del barcode EAN128.

Numero Barcode	1	
Numero Campo	1	
Tipo Campo	Check Digit Generico>	
Origine dati	Descrizione breve	
Numero caratteri	0	
Riga elemento	0	
Posizione Inizio	0	
Riempimento	Zero a sinistra	
Dati fissi	2	1/15

I campi attivati sono Numero Caratteri e Posizione.

Il check digit verrà calcolato in modo conforme all'algoritmo imposto dalle norme EAN, partendo dalla posizione indicata in "Posizione" e sul "Numero Caratteri" che lo precedono

### 5.2.5 APPLICATION IDENTIFIER (AI)

Si utilizza questo campo quando si vuole inserire un identificatore di campo del barcode EAN128.

Questo è il campo attivo

Numero Barcode	1	
Numero Campo	1	
Tipo Campo	Application Identifier >	
Descrizione breve		
Riga elemento	0	
Posizione Inizio	0	
Riempimento	Zero a sinistra	
Dati fissi	2	1/15

Verrà visualizzato solamente il campo Dati Fissi per l'inserimento dell'"AI" desiderato.

Se il campo viene stampato anche in chiaro, il valore impostato sarà stampato racchiuso tra parentesi tonde.

### 5.2.6 GS

Si utilizza questo campo quando si vuole inserire il carattere GS nel barcode EAN 128 per definire la chiusura di un campo.

Numero Barcode	1
Numero Campo	1
Tipo Campo	GS >
Descrizione breve	
Riga	0
Posizione Inizio	0
Riempimento	Zer a sinistra
Dati fissi	2 1/15

Tutti i campi sono disattivati

In questo caso non viene attivato nessun campo sottostante in quanto il GS viene inserito nella posizione desiderata senza bisogno di ulteriori specificazioni

### 5.2.7 NON USATO

Si utilizza questo campo quando si vuole eliminare il campo precedentemente programmato senza modificare gli altri campi presenti nel barcode.

Non viene attivato alcun campo sottostante.

### 5.3 PROGRAMMAZIONE SEMPLICE

All'entrata nel menù viene mostrato il seguente pannello:

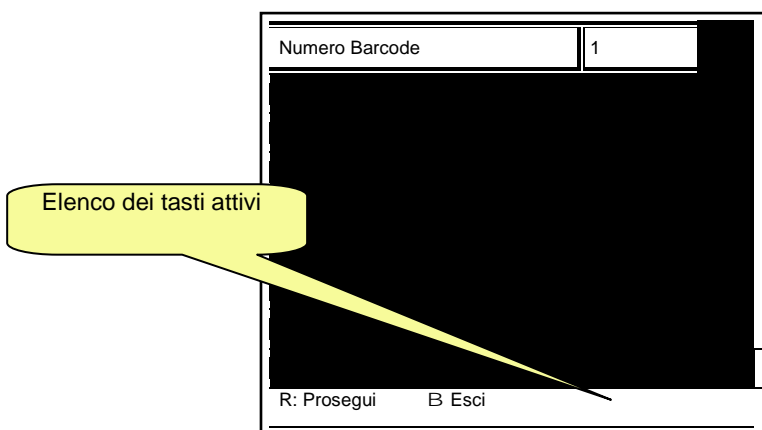


Figura 27

La bilancia chiede all'operatore di inserire il numero del *modello* che intende programmare

(**1** nell'esempio); per confermare la scelta

effettuata si preme il tasto **R**, altrimenti per

uscire si preme il tasto **Esci**.

La bilancia visualizzerà un pannello simile a quelli seguenti a seconda del barcode selezionato:

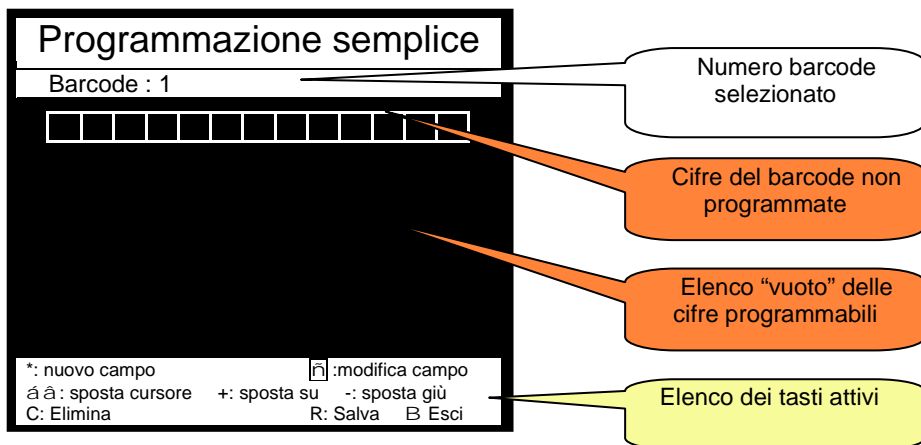


Figura 28

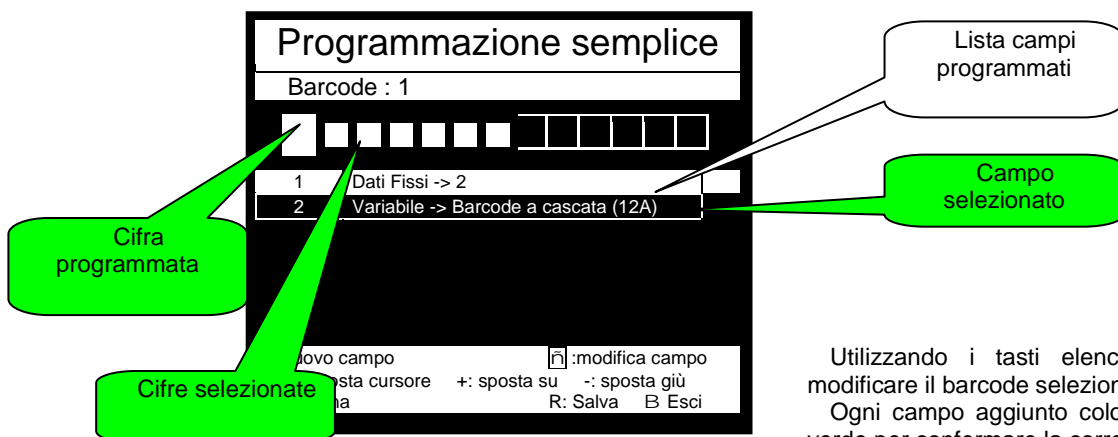


Figura 29

Utilizzando i tasti elencati in basso è possibile modificare il barcode selezionato.

Ogni campo aggiunto colorerà le rispettive caselle in verde per confermare la corretta programmazione.

### 5.3.1 CANCELLAZIONE

Il menù si presenterà come in Figura 30:

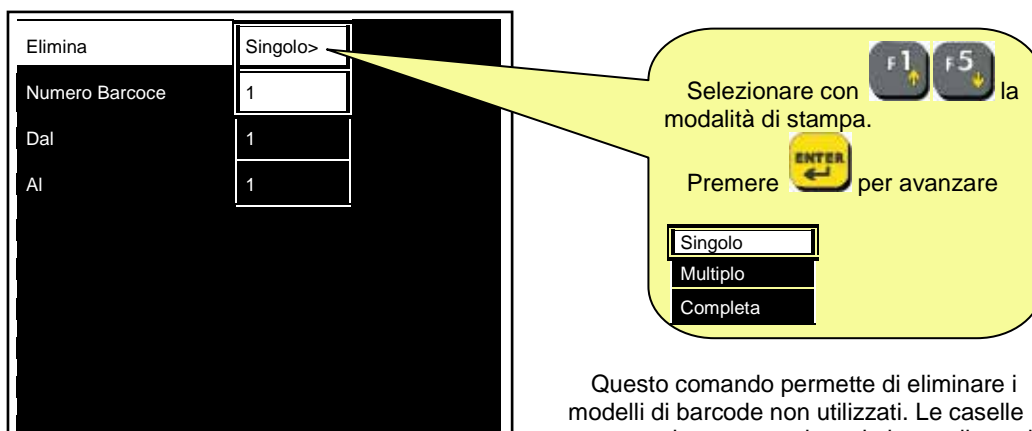


Figura 30

Questo comando permette di eliminare i modelli di barcode non utilizzati. Le caselle sottostanti saranno attivate in base alla scelta fatta nel parametro **Elimina**.

### 5.3.2 IMPOSTAZIONE

Il menù si presenterà come in Figura 31:

Barcode di Banco (12A)		0/12
Default Scontrino	901	
Default MultiBarcode	901	
Default Etichetta	901	
Default Single Ticket	11	
Default Tot 1	1	
Default Tot 2	1	
Barcode Buono (12A)		0/12

Figura 31

I campi presenti in questo menù sono i seguenti:

- 1) Barcode di banco
- 2) Default Scontrino
- 3) Default Etichetta
- 4) Default Single Ticket
- 5) Default Tot 1
- 6) Default Tot 2
- 7) Barcode Buono
- 8) Default Buono Acquisto

In dettaglio:

### 5.3.3 BARCODE DI BANCO

In questo campo è possibile inserire fino a 12 caratteri contenenti il barcode del banco.

### 5.3.4 DEFAULT SCONTRINO

In questo campo è possibile specificare il numero del *modello* che si vuole associare alla chiusura dello scontrino.

### 5.3.5 DEFAULT ETICHETTA

In questo campo è possibile specificare il numero del *modello* che si vuole associare alle etichette.

### 5.3.6 DEFAULT SINGLE TICKET

In questo campo è possibile specificare il numero del *modello* che si vuole associare ai single ticket.

### 5.3.7 DEFAULT TOT 1

In questo campo è possibile specificare il numero del *modello* che si vuole associare alla stampa del totale 1 in modalità Etichettatrice Automatica.

### 5.3.8 DEFAULT TOT 2


In questo campo è possibile specificare il numero del *modello* che si vuole associare alla stampa del totale 2 in modalità Etichettatrice Automatica.

### 5.3.9 BARCODE BUONO

In questo campo è possibile inserire fino a 12 caratteri contenenti il barcode del buono.

### 5.3.10 DEFAULT BUONO ACQUISTO

In questo campo è possibile specificare il numero del *modello* che si vuole associare alla stampa del buono di acquisto.

Nei campi "Default Scontrino", "Default Etichetta", "Default Single Ticket", "Default Tot 1", "Default Tot 2" e "Default Buono Acquisto" è possibile premere il tasto  che apre una finestra dove sono elencati tutti i modelli disponibili e la scelta può essere fatta premendo il tasto R quando si è sul quello desiderato.

### 5.3.11 STAMPE

Il menù si presenterà come nella seguente figura:

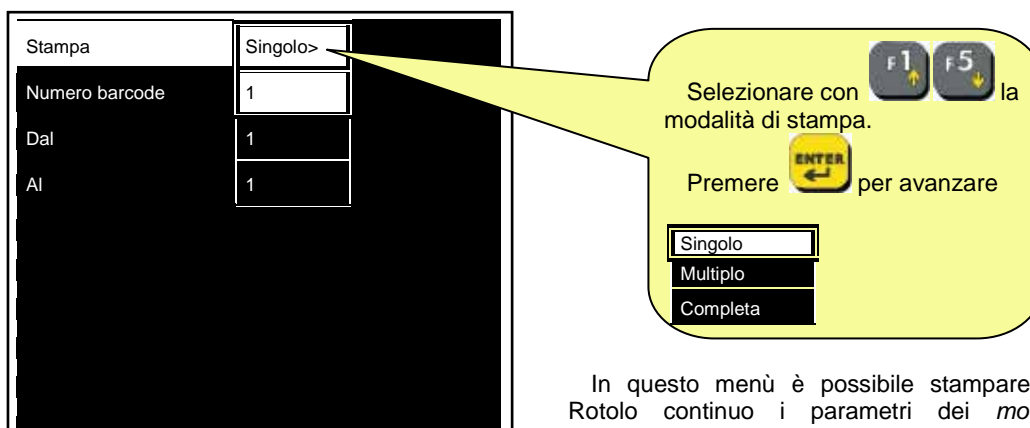


Figura 32

In questo menù è possibile stampare su Rotolo continuo i parametri dei *modelli* desiderati.

In Figura 33 un esempio di stampa

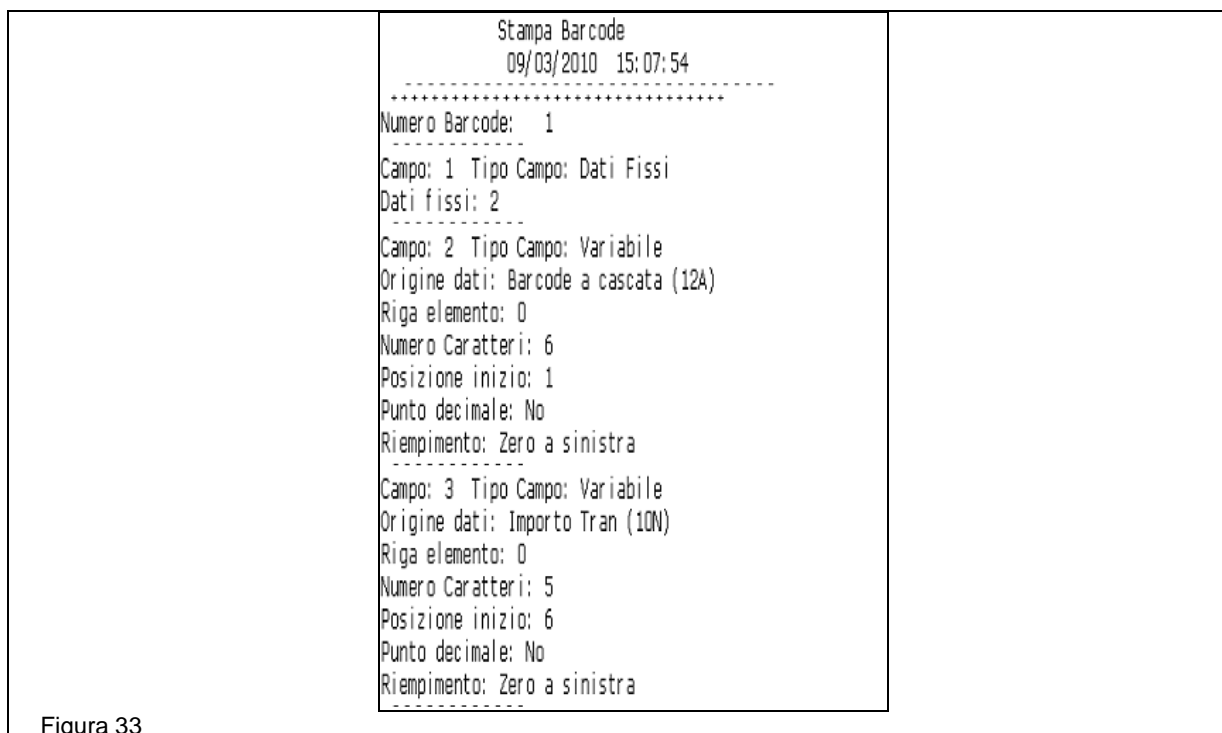


Figura 33

### 5.3.12 RIORDINA

Il menù si presenterà come in Figura 34:

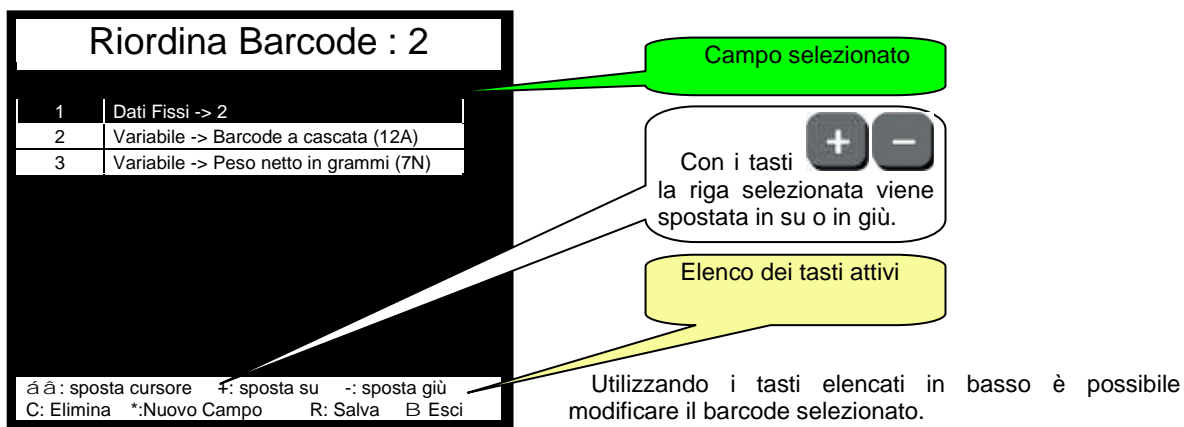


Figura 34

Il menù si presenta identico a quello della "Programmazione Semplice", ma senza la visualizzazione del corrispondente modello grafico.

### 5.3.13 COPIA

Il menù si presenterà come in Figura 35:

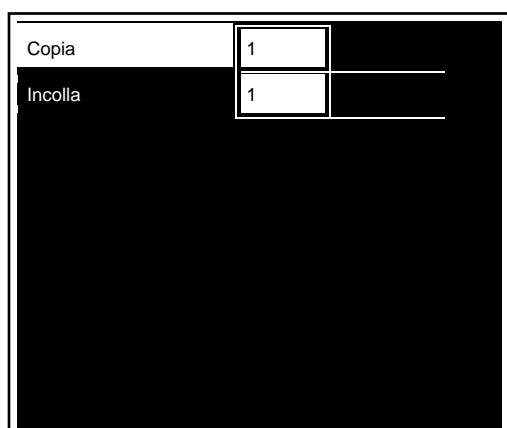


Figura 35

In questo menù è possibile copiare un modello di barcode esistente in un altro *modello* per consentire all'operatore di ritoccare il nuovo modello senza doverlo riprogrammare ex novo.

### 5.3.14 PROGRAMMAZIONE DESCRIZIONE

Il menù si presenterà come in Figura 36:

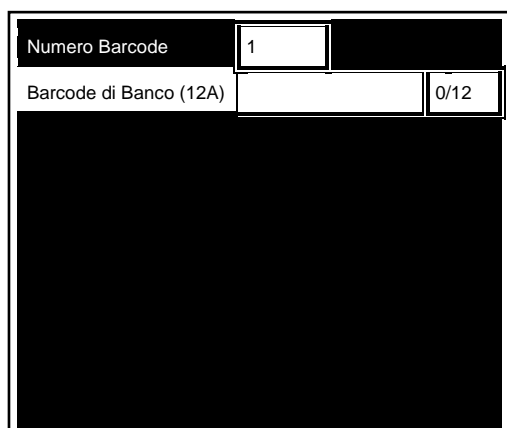


Figura 36

In questo menù è possibile inserire una descrizione di 40 caratteri che suggerisce il tipo d'uso del barcode corrispondente. La descrizione sarà presente nella lista dei barcode esistenti e ne faciliterà la scelta in fase di configurazione.

**5.3.15 LISTA**

Il menù si presenterà come nella seguente figura:

Codice	Descrizione
2	Barcode PLU
3	Barcode operatore
4	Barcode peso
5	Barcode recupero scontrino
6	Barcode Buono Acquisto
7	Barcode Cassa Remota
901	Barcode a Cascata
902	Barcode PLU

\*: tutti      :Cerca  
 F1 á à F5: Muovi      B Esci

Callouts: Riga selezionata (points to row 2), Descrizione Layout (points to description column), Tasti attivi (points to bottom controls).

In questo menù è possibile visualizzare tutti i modelli programmati con la relativa descrizione. La funzione **Cerca** è lo strumento per trovare il modello desiderato in base alla descrizione.

Figura 37

## 6 MENÙ DI PROGRAMMAZIONE

Panoramica di tutti i menu di programmazione

### Ø 1 PROGRAMMAZIONE COMUNE

#### 1.1 Articoli

#### 1.1.1 Programmazione Completa Programmazione comune/Articoli/Programmazione Completa

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Chiave di richiamo principale
<b>Codice Esteso</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Chiave di richiamo alternativa
<b>Descrizione</b>	Testuale	40 caratteri max	Descrizione PLU
<b>Tipo</b>	Lista	A PESO A CORPO RESO	
<b>Prezzo unitario</b>	Numerico	0 ÷ 9.999,99	Valore in Valuta 1
<b>2° Prezzo</b>	Numerico	0 ÷ 9.999,99	
<b>Prezzo bloccato</b>	Casella di controllo	SI / NO	Se il prezzo viene bloccato non sarà possibile modificarne il valore dopo aver richiamato il PLU
<b>Promozioni</b>	Bottone		Apri l' <a href="#">editor Promozioni</a>
<b>Tara kg</b>	Numerico	0,000 ÷ 9,999	Tara in <i>kilogrammi predeterminata</i>
<b>Tara glassatura</b>	Numerico	0.0 ÷ 99.9	Tara percentuale glassatura
<b>Peso minimo kg.</b>	Numerico	0,000 ÷ 9,999	
<b>Peso massimo kg.</b>	Numerico	0,000 ÷ 9,999	
<b>Data scadenza</b>	Data	0 ÷ 999 ggmmaa ( Giorno – Mese – Anno )	Giorni da aggiungere alla data odierna Data fissa
<b>Data produzione</b>	Data	-999 ÷ 999 ggmmaa ( Giorno – Mese – Anno )	Giorni da sottrarre – aggiungere alla data odierna Data fissa
<b>Data 3</b>	Data	Come <b>Data scadenza</b>	
<b>Layout etichetta</b>	Numerico	0 ÷ 999	Vedi menù <b>Layout</b>
<b>Layout scontrino</b>	Numerico	0 ÷ 999	Vedi menù <b>Layout</b>
<b>Layout Tot 1</b>	Numerico	0 ÷ 999	Vedi menù <b>Layout</b>
<b>Layout Tot 2</b>	Numerico	0 ÷ 999	Vedi menù <b>Layout</b>
<b>Settore merceologico</b>	Numerico	0 ÷ 999.999	Vedi menù <b>Settori</b>
<b>Aliquota IVA</b>	Lista	Tutte le aliquote IVA programmate	Vedi menù <b>IVA</b>
<b>Tracciabilità</b>	Lista	Nessuna Universale Universale con righe opzionali Testo libero	Vedi menù <b>Lotti</b>
<b>Default tracciabilità</b>	Numerico	0 ÷ 999	Vedi menù <b>Lotti</b>
<b>Testo libero</b>	Alfanumerico	30 caratteri max	
<b>Barcode</b>	Testo	12 caratteri max	Vedi menù <b>Barcode</b>

<b>Formato Barcode Etichetta</b>	Numerico	0 ÷ 999	Vedi menù <b>Barcode</b>
<b>Barcode Tot 1</b>	Testo	12 caratteri max	Vedi menù <b>Barcode</b>
<b>Formato Barcode Tot 1</b>	Numerico	0 ÷ 999	Vedi menù <b>Barcode</b>
<b>Barcode Tot 2</b>	Testo	12 caratteri max	Vedi menù <b>Barcode</b>
<b>Formato Barcode Tot 2</b>	Numerico	0 ÷ 999	Vedi menù <b>Barcode</b>
<b>Scorta minima</b>	Numerico	0 ÷ 999.999	
<b>Descrizioni</b>	Bottone		Apri l' <a href="#">editor Testi Ingredienti</a>
<b>Immagine Etichetta</b>	Bottone		Apri l' <a href="#">editor Inserimento Immagine etichetta</a>
<b>Immagine area PLU</b>	Bottone		Apri l' <a href="#">editor Inserimento Immagine area PLU</a>
<b>Immagine Promozionale</b>	Bottone		Apri l' <a href="#">editor Inserimento</a>

## Editor Promozioni


DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Non Modificabile		Informazioni sul PLU che si sta programmando
<b>Descrizione</b>	Non Modificabile		
<b>Prezzo unitario</b>	Non Modificabile		
<b>Sconto</b>	Numerico	0 ÷ 99,9	Sconto in %
<b>Soglia Sconto 1</b>	Numerico	0 ÷ 99999	Se PLU a peso: soglia in grammi Se PLU a corpo: numero pezzi
<b>Valore Sconto 1</b>	Numerico	0 ÷ 9.999,99	Se PLU a peso: nuovo prezzo in euro Se PLU a corpo: numero pezzi
<b>Soglia Sconto 2</b>	Numerico	0 ÷ 99999	Presente solo per PLU a peso Dato in grammi
<b>Valore Sconto 2</b>	Numerico	0 ÷ 9.999,99	Presente solo per PLU a peso Dato in euro
<b>Promozione</b>	Numerico	0 ÷ 99	Vedi menù <b>Promozioni</b>
<b>Prezzo unitario</b>	Non Modificabile		Informazioni sul PLU che si sta programmando
<b>Promozione 2° prezzo</b>	Numerico	0 ÷ 99	Vedi menù <b>Promozioni</b>

## Editor Testi Ingredienti

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Non Modificabile		Informazioni sul PLU che si sta programmando
<b>Descrizione</b>	Non Modificabile		
<b>Descrizioni</b>	Testo	70 caratteri	25 righe per eventuali descrizioni aggiuntive, ingredienti, note relative all'articolo

## Editor Inserimento Immagine etichetta


L'immagine assegnata deve essere BMP monocromatica

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Non Modificabile		Informazioni sul PLU che si sta programmando
<b>Descrizione</b>	Non Modificabile		
<b>Carica Da</b>	Lista	BILANCIA PEN DISK CARTELLA HOST	Indica dove si trova il file da assegnare
<b>Nome File</b>	Lista	Tutte le immagini presenti nella cartella "image" oppure "adv" della bilancia	E' abilitato solamente nel caso di "Carica da" "BILANCIA" oppure "CARTELLA HOST"
<b>Percorso</b>	Casella di testo	Percorso del file immagine da pendisk	Tramite il tasto  è possibile visualizzare il contenuto del

			pendisk per esplorarlo ed assegnare l'immagine
--	--	--	------------------------------------------------


Editor Inserimento Immagine Area PLU

**L'immagine assegnata deve essere BMP monocromatica**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Non Modificabile		Informazioni sul PLU che si sta programmando
<b>Descrizione</b>	Non Modificabile		
<b>Carica Da</b>	Lista	BILANCIA PEN DISK CARTELLA HOST	Indica dove si trova il file da assegnare
<b>Nome File</b>	Lista	Tutte le immagini presenti nella cartella "image" oppure "adv" della bilancia	E' abilitato solamente nel caso di "Carica da" "BILANCIA" oppure "CARTELLA HOST"
<b>Percorso</b>	Casella di testo	Percorso del file immagine da pendisk	Tramite il tasto  è possibile visualizzare il contenuto del pendisk per esplorarlo ed assegnare l'immagine

Editor Inserimento Immagine Promozionale

**L'immagine assegnata deve essere BMP monocromatica**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Non Modificabile		Informazioni sul PLU che si sta programmando
<b>Descrizione</b>	Non Modificabile		
<b>Carica Da</b>	Lista	BILANCIA PEN DISK CARTELLA HOST	Indica dove si trova il file da assegnare
<b>Nome File</b>	Lista	Tutte le immagini presenti nella cartella "image" oppure "adv" della bilancia	E' abilitato solamente nel caso di "Carica da" "BILANCIA" , "CARTELLA HOST" oppure "CARTELLA TOUCH"
<b>Percorso</b>	Casella di testo	Percorso del file immagine da pendisk	Tramite il tasto  è possibile visualizzare il contenuto del pendisk per esplorarlo ed assegnare l'immagine

### 1.1.2.....Programmazione Veloce

### Programmazione comune/Articoli/Programmazione Veloce

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Chiave di richiamo principale
<b>Prezzo unitario</b>	Numerico	0 ÷ 9.999,99	Valore in Valuta 1
<b>Descrizione</b>	Testuale	Campo non modificabile	Visualizza la descrizione del prodotto

### 1.1.3.....Cancellazione

### Programmazione comune/Articoli/Cancellazione

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	Lista	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Codice Articolo</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Articolo da eliminare
<b>Dal</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Articolo di partenza da eliminare
<b>Al</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Ultimo Codice Articolo da eliminare

## 1.1.4 Impostazione

## Programmazione comune/Articoli/Impostazione

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Modo richiamo PLU</b>	<i>Lista</i>	Normale	E' obbligatorio selezionare il PLU per effettuare una transazione
		A tempo ( Lento )	Si digita il codice sulla bilancia e dopo 1 secondo la bilancia richiama il PLU associato
		A tempo ( Normale )	Si digita il codice sulla bilancia e dopo 7 decimi la bilancia richiama il PLU associato
		A tempo ( Veloce )	Si digita il codice sulla bilancia e dopo 5 decimi la bilancia richiama il PLU associato
		2 digit	Dopo aver premuto 2 digit la bilancia richiama il PLU
		3 digit 4 digit 5 digit 6 digit	Dopo aver premuto 3 digit la bilancia richiama il PLU Dopo aver premuto 4 digit la bilancia richiama il PLU Dopo aver premuto 5 digit la bilancia richiama il PLU Dopo aver premuto 6 digit la bilancia richiama il PLU
<b>Modifica prezzi</b>	<i>Lista</i>	Come da PLU Bloccati Modificabili Bloccati con password	Se il prezzo del PLU è bloccato l'operatore non può modificarlo I prezzi sono tutti bloccati I prezzi sono tutti modificabili I prezzi sono sbloccati solo dopo l'inserimento di una <b>Password</b>
<b>Aliquota IVA standard</b>	<i>Lista</i>	Tutte le aliquote IVA programmate	Vedi menù <b>IVA</b>
<b>Aliquota IVA PLU non cod</b>	<i>Lista</i>	Tutte le aliquote IVA programmate	Vedi menù <b>IVA</b>
<b>Testo non codificato</b>	<i>Testo</i>	40 caratteri max	Testo che viene visualizzato quando si effettua una transazione senza PLU
<b>Richiamo tasto PLU</b>	<i>Lista</i>	ID Codice Esteso	Richiamo PLU utilizzando la <a href="#">chiave principale</a> Richiamo PLU utilizzando la <a href="#">chiave alternativa</a>
<b>Ricerca</b>	<i>Lista</i>	Disabilitata  Codice Esteso Barcode	Non si usa né il richiamo PLU con Codice Esteso né il richiamo PLU con codice a barre Si utilizza il richiamo PLU con Codice Esteso Si utilizza il richiamo PLU con codice a barre
<b>Tara predefinita</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 9.999	Se il prodotto selezionato non ha la tara viene impostato questo valore
<b>Plu Fisso</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999.999	

## 1.1.5 Stampe

## Programmazione comune/Articoli/Stampe

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Codice Articolo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Articolo da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Articolo di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Codice Articolo da stampare
<b>Dettagli</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Stampa PLU con dettagli o solo con i dati essenziali

1.1.6.....Copia**Programmazione comune/Articoli/Copia**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Copia</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Articolo da copiare
<b>Incolla</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Articolo su cui incollare

1.1.7.....Diagnostica**Programmazione comune/Articoli/Diagnostica**

Visualizza e stampa le informazioni relative ai PLU che hanno Codice Esteso e Barcode Etichetta duplicati per evitare errori quando si vuole effettuare un richiamo di un articolo tramite chiave alternativa oppure tramite lettore di codici a barre.

1.1.8.....Magazzino

## 1.1.8.1 Carico

**Programmazione comune/Articoli/MagazzinoCarico**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Articolo
<b>Descrizione</b>	Non modificabile		Descrizione del prodotto
<b>Tipo</b>	Non modificabile		Tipo PLU
<b>Giacenza</b>	Non modificabile		
<b>Carico</b>	Numerico	0.000 ÷ 99999.999	Quantità da Caricare in g

## 1.1.8.2 Scarico

**Programmazione comune/Articoli/Magazzino/Scarico**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Articolo
<b>Descrizione</b>	Non modificabile		Descrizione del prodotto
<b>Tipo</b>	Non modificabile		Tipo PLU
<b>Giacenza</b>	Non modificabile		
<b>Scarico</b>	Numerico	0.000 ÷ 99999.999	Quantità da Scaricare in g

## 1.1.8.3 Riconfeziona

**Programmazione comune/Articoli/Magazzino/Riconfeziona**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Articolo
<b>Descrizione</b>	Non modificabile		Descrizione del prodotto
<b>Tipo</b>	Non modificabile		Tipo PLU
<b>Giacenza</b>	Non modificabile		
<b>Riconfeziona</b>	Numerico	0.000 ÷ 99999.999	Quantità da Riconfezionare in g

## 1.1.8.4 Inventario

**Programmazione comune/Articoli/Magazzino/Inventario**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Articolo</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Articolo

<b>Descrizione</b>	Non modificabile		Descrizione del prodotto
<b>Tipo</b>	Non modificabile		Tipo PLU
<b>Giacenza</b>	<i>Non modificabile</i>		
<b>Inventario</b>	<i>Numerico</i>	0.000 ÷ 99999.999	Quantità rilevata in Inventario in g

## 1.1.8.5 Cancellazione

**Programmazione comune/Articoli/Magazzino/ Cancellazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Codice Articolo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Articolo da eliminare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Articolo di partenza da eliminare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Codice Articolo da eliminare

## 1.1.8.6 Impostazioni

**Programmazione comune/Articoli/Magazzino/ Impostazione**

<b>Magazzino PLU</b>	<i>Lista</i>	Disabilitato Abilitato	
----------------------	--------------	---------------------------	--

## 1.1.8.7 Stampe

**Programmazione comune/Articoli/Magazzino/ Stampe**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Cod. Articolo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Articolo da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Articolo di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Articolo Testo da stampare
<b>Solo Sottoscorta</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Stampa solo Articoli sottoscorta
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Tutto	Tutti gli articoli
		Solo giacenza positiva	Solo con giacenza positiva
		Solo giacenza negativa	Solo con giacenza negativa

Stampa i dati di Giacenza, Soglia, Carico, Scarico, Carico per Riconfezionamento, Scarico per Riconfezionamento e Inventario dei prodotti presenti nel database della bilancia che superano i criteri di selezione impostati.

## 1.1.8.8 Lista

**Programmazione comune/Articoli/ Magazzino /Lista**

Visualizza i dati di magazzino dei prodotti presenti nel database della bilancia. I tasti di direzione destra / sinistra scorrono le colonne di Giacenza, Soglia, Carico, Scarico, Carico per Riconfezionamento, Scarico per Riconfezionamento e Inventario.

## 1.1.9.....Lista

**Programmazione comune/Articoli/Lista**

Visualizza tutti i prodotti presenti nel database della bilancia permettendo di ricercare all'interno del testo il PLU desiderato.

**1.2** ..... **Testi****1.2.1** ..... **Testi semplici****1.2.1.1** Programmazione **Programmazione comune/Testi/Testi semplici/Programmazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Testo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Testo
<b>Descrizione</b>	<i>Testuale</i>	70 caratteri max	Descrizione

**1.2.1.2** Cancellazione **Programmazione comune/Testi/Testi semplici/Cancellazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Cod. Testo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Testo da eliminare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Testo di partenza da eliminare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Codice Testo da eliminare

**1.2.1.3** Stampe **Programmazione comune/Testi/Testi semplici/Stampe**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Codice Testo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Testo da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Testo di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Codice Testo da stampare

**1.2.1.4** Lista **Programmazione comune/Testi/Testi semplici/Lista**

Visualizza tutti i testi presenti nel database della bilancia. Permette la ricerca nel database del testo desiderato.

**1.2.2** ..... **Testi EAN 128****1.2.2.1** Programmazione **Programmazione comune/Testi/Testi EAN 128/Programmazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Testo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Testo
<b>Descrizioni</b>	<i>Testuale</i>	70 caratteri max	20 righe da 70 caratteri

## 1.2.2.2 Cancellazione

**Programmazione comune/Testi/Testi EAN 128/Cancellazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Cod. Testo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Testo da eliminare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Testo di partenza da eliminare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Codice Testo da eliminare

## 1.2.2.3 Stampe

**Programmazione comune/Testi/Testi EAN 128/Stampe**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Codice Testo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Testo da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Testo di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	<i>Ultimo Codice Testo da stampare</i>

## 1.2.2.4 Lista

**Programmazione comune/Testi/Testi EAN 128/Lista**

Visualizza tutti i testi presenti nel database della bilancia. Permette la ricerca nel database del testo desiderato.

**1.3.....Lotti****1.3.1.....Programmazione****Programmazione comune/Lotti/Programmazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Ingresso</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Lotto
<b>Descrizioni</b>	<i>Testuale</i>	70 caratteri max	20 righe di tracciabilità

**1.3.2.....Cancellazione****Programmazione comune/Lotti/Cancellazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Nr. Ingresso</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Ingresso da eliminare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Ingresso di partenza da eliminare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Numero Ingresso da eliminare

## 1.3.3 Impostazione

## Programmazione comune/Lotti/Impostazione

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Modo Lotti</b>	<i>Lista</i>	Disabilitato	La tracciabilità è disattivata
		Richiamo manuale Ultimo usato	Il lotto viene selezionato al momento della transazione Il lotto viene selezionato al momento della transazione e viene proposto sempre l'ultimo utilizzato.
		Ultimo usato nel PLU	Il lotto viene selezionato al momento della transazione e viene proposto sempre l'ultimo utilizzato. Quando si sceglie il lotto, questo viene salvato nel PLU.
		Come proposto da PLU	Il lotto viene selezionato al momento della transazione e viene proposto quello nel PLU.
		Come da PLU	Il lotto che viene utilizzato è quello all'interno del PLU e non viene proposto nessun valore.
<b>Nr. Ingresso default</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero ingresso che viene proposto
<b>Testo libero</b>	<i>Testo</i>	30 caratteri max	Testo libero lotto indipendente dal nr. ingresso
<b>Tipo identificativo</b>	<i>Lista</i>	Numero ingresso	Viene stampato solo il codice del lotto
		Prima riga tracciabilità	Viene stampata la prima riga del lotto
		Seconda riga tracciabilità	Viene stampata la seconda riga del lotto
		GGMAAA + Numero ingresso	Viene stampata la data Giorno Mese Anno seguita dal codice del lotto
		AAMMGG + Numero ingresso	Viene stampata la data Anno Mese Giorno seguita dal codice del lotto
<b>Limite su giacenza</b>	<i>Lista</i>	Nessuno Solo informativo  Blocco	La bilancia non controlla il <b>Magazzino Lotti</b> La bilancia visualizza un messaggio a video quando il lotto supera le <b>percentuali di avviso o blocco</b> La bilancia visualizza un messaggio a video quando il lotto supera le <b>percentuali di avviso o blocco</b> e non permette di effettuare la transazione
<b>Percentuale avviso</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 99	Percentuale oltre la quale la bilancia deve avvisare l'operatore
<b>Percentuale blocco</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 99	Percentuale oltre la quale la bilancia deve vietare di utilizzare il lotto
<b>ID Negozio</b>	<i>Testuale</i>	15 caratteri max	Indica il codice del negozio nel caso di tracciabilità importata tramite lettura codice PDF417

## 1.3.4 Stampe

## Programmazione comune/Lotti/Stampe

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Nr. Ingresso</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Ingresso da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Ingresso di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Ultimo Numero Ingresso da stampare

1.3.5.....Magazzino

## 1.3.5.1 Carico

**Programmazione comune/Lotti/Magazzino/Carico**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Ingresso</b>	Numerico	1 ÷ 999	Codice Lotto
<b>Peso Magazzino</b>	Numerico	Campo non modificabile	Peso in grammi del carico già effettuato
<b>Carico</b>	Numerico	0.000 ÷ 99999.999	Peso in grammi della quantità da caricare

## 1.3.5.2 Scarico

**Programmazione comune/Lotti/Magazzino/Scarico**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Ingresso</b>	Numerico	1 ÷ 999	Codice Lotto
<b>Peso Magazzino</b>	Numerico	Campo non modificabile	Peso in grammi del carico già effettuato
<b>Scarico</b>	Numerico	0.000 ÷ 99999.999	Peso in grammi della quantità da scaricare

## 1.3.5.1 Stampa giacenza

**Programmazione comune/Lotti/Magazzino/Stampa giacenza**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	Lista	Singolo	Stampa un singolo elemento
		Multiplo	Stampa un gruppo di elementi
		Completa	Stampa tutto l'archivio
<b>Numero Ingresso</b>	Numerico	1 ÷ 999	Numero ingresso da stampare
<b>Dal</b>	Numerico	1 ÷ 999	Numero ingresso di partenza da stampare
<b>Al</b>	Numerico	1 ÷ 999	Ultimo Numero ingresso da stampare
<b>Campo</b>	Lista	Una delle 20 righe di tracciabilità	Stampa solo questa riga e il peso in giacenza

1.3.6.....Importazione

## 1.3.6.1 Programmazione

**Programmazione comune/Lotti/Importazione/Programmazione**

Apri il pannello per la programmazione dei modelli per i file di importazione lotti tramite lettore codice PDF417.

## 1.3.6.2 Cancellazione

**Programmazione comune/Lotti/Importazione/Cancellazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	Lista	Singolo	Elimina un singolo elemento
		Multiplo	Elimina un gruppo di elementi
		Completa	Elimina tutto l'archivio
<b>Nr. Ingresso</b>	Numerico	1 ÷ 999	Numero Ingresso da eliminare
<b>Dal</b>	Numerico	1 ÷ 999	Numero Ingresso di partenza da eliminare
<b>Al</b>	Numerico	1 ÷ 999	Ultimo Numero Ingresso da eliminare

## 1.3.6.3 Impostazioni

**Programmazione comune/Lotti/Importazione/Impostazioni**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero digit Import</b>	<i>Lista</i>	2 3	Il salvataggio va da 1 a 99 Il salvataggio va da 1 a 999

## 1.3.6.4 Stampe

**Programmazione comune/Lotti/Importazione/Stampe**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Cod. Import</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Ingresso da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Ingresso di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Ultimo Numero Ingresso da stampare

1.3.7..... Programmazione didascalie **Programmazione comune/Lotti/Programmazione didascalie**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Ingresso</b>	Testuale	15 caratteri max	Descrizione didascalia Numero Ingresso
<b>Descr. 01</b>	Testuale	15 caratteri max	Descrizione didascalia 1° riga tracciabilità
<b>Descr. 02</b>	Testuale	15 caratteri max	Descrizione didascalia 2° riga tracciabilità
...	Testuale	15 caratteri max	Descrizione didascalia ... riga tracciabilità
<b>Descr. 20</b>	Testuale	15 caratteri max	Descrizione didascalia 20° riga tracciabilità

1.3.8..... Copia **Programmazione comune/Lotti/Copia**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Copia</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Articolo da copiare
<b>Incolla</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Articolo da incollare

1.3.9..... Lista **Programmazione comune/Lotti/Lista**

Visualizza tutti i lotti presenti nel database della bilancia. Permette la ricerca del lotto partendo dalla descrizione.






**1.4 Tasti****1.4.1 Programmazione tasti diretti Programmazione comune/Tasti/Programmazione tasti diretti**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice tasto</b>	<i>Numerico</i>	Tastiera Standard 1 ÷ 66 Tastiera Pensile 1 ÷ 52 Tastiera Self Service 1 ÷ 120 Touch Screen 1 ÷ 999	E' il codice del tasto di richiamo PLU diretto
<b>Tipo</b>	<i>Lista</i>	PLU Diretto Tara Operatore Macro Macro Utente	Tipo di funzione che si vuole associare al tasto diretto.
<b>Valore</b>	<i>Numerico</i>	PLU Diretto 1 ÷ 999.999 Tara 0.000 ÷ 9.999 Operatore 1 ÷ 99 Macro 1 ÷ 999 Macro Utente 1 ÷ 999	Valore del tasto secondo la funzione cui è stato associato.

**1.4.2 Programmazione tasti F Programmazione comune/Tasti/Programmazione tasti F**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice tasto</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 6	E' il numero del tasto Funzione ( F )
<b>Tipo</b>	<i>Lista</i>	Non usato PLU Diretto Tara Operatore Macro Macro Utente	Tipo di funzione che si vuole associare al tasto diretto.
<b>Valore</b>	<i>Numerico</i>	PLU Diretto Tara 0.000 ÷ 9.999 Operatore 1 ÷ 99 Macro 1 ÷ 999 Macro Utente 1 ÷ 999	Valore del tasto secondo la funzione cui è stato associato.

1.4.3.....Impostazione**Programmazione comune/Tasti/Impostazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Op in tastiera standard</b>	<i>Lista</i>	12 Operatori	
<b>Tastiera Self Service</b>	<i>Lista</i>	Disabilitata Abilitata	Sulla tastiera Self Service è possibile bloccare la tastiera numerica centrale per evitare manomissioni da parte del cliente.
<b>Abilitazione tastiera</b>	<i>Lista</i>	Abilitata Disabilitata	Vengono disabilitati tutti i tasti della bilancia tranne i tasti     e 
<b>Multitasto</b>	<i>Lista</i>	Disattivato  <i>Abilitato</i>	La premuta del tasto PLU più volte richiama unicamente il PLU associato al <b>tasto</b> <i>La premuta del tasto PLU più volte richiama il PLU associato al tasto e 3 PLU successivi a seconda dell'Offset Multitasto impostato</i>
<b>Offset Multitasto</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 1000	Numero da aggiungere per trovare i PLU successivi se è abilitato il <b>Multitasto</b>
<b>Op. Auto Multipesata</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Numero operatore automatico in modalità multipesata
<b>Op. Singola Tran 1</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Numero operatore automatico 1 in modalità etichettatrice e single ticket
<b>Op. Singola Tran 2</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Numero operatore automatico 2 in modalità etichettatrice e single ticket
<b>N° massimo transazioni</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 100	Massimo numero di transazioni per operatore
<b>Tasti Default</b>	<i>Lista</i>	Abilitati Disabilitati	Se abilitati, ai tasti non programmati sono assegnati i PLU corrispondenti.

1.4.4.....Stampe**Programmazione comune/Tasti/Stampe**

Produce la stampa completa della tabella di assegnazione tasti.


1.4.5.....Cancellazione**Programmazione comune/Tasti/Cancellazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Cod. Tasto</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999.999	Codice Tasto da eliminare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Tasto di partenza da eliminare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Codice Tasto da eliminare

**1.5** ..... **Promozioni****1.5.1** ..... **Programmazione****Programmazione comune/Promozioni/Programmazione**

Tramite i menu guidati è possibile programmare le promozioni (vedi [editor Promozioni](#))

**1.5.2** ..... **Impostazione****Programmazione comune/Promozioni/Impostazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Descrizione</b>	<i>Testuale</i>	70 caratteri max	
<b>Carica da:</b>	<i>Lista</i>	Bilancia Pendisk Cartella HOST	
<b>Nome File</b>	<i>Lista</i>	Tutte le immagini/filmati presenti nella cartella "image" o "adv" della bilancia	
<b>Percorso</b>	<i>Testuale speciale</i>	Percorso sul pendisk dell'immagine / filmato	Premere avanzamento carta  per visualizzare il contenuto del pendisk e scegliere il file
<b>T. Visual.Immagine PLU/Promo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	<i>Tempo in secondi di visualizzazione dell'immagine promozionale</i>

**1.5.3** ..... **Stampe****Programmazione comune/Promozioni/Stampe**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Cod. Promozioni</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Promozione da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Promozione di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	<i>Ultimo Codice Promozione da stampare</i>

**1.5.4** ..... **Priorità sconti****Programmazione comune/Promozioni/Priorità sconti**

Tramite i tasti + e – si può scegliere la sequenza seconda la quale la bilancia sceglie lo sconto da applicare al prodotto (vedi [editor Promozioni](#)).

Ø	<b>2</b>	<b>PROGRAMMAZIONE AVANZATA</b>
---	----------	--------------------------------

---

**2.1 Intestazioni**


---

**2.1.1 Programmazione Programmazione avanzata/Intestazioni/Programmazione**


---

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Intestazione</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice di richiamo dell'intestazione
<b>Descr. 01</b>	<i>Testuale</i>	70 caratteri max	Descrizione 1° riga intestazione
<b>Descr. 02</b>	<i>Testuale</i>	70 caratteri max	Descrizione 2° riga intestazione
...	<i>Testuale</i>	70 caratteri max	Descrizione ... riga intestazione
<b>Descr. 10</b>	<i>Testuale</i>	70 caratteri max	Descrizione 10° riga intestazione

**2.1.2 Cancellazione Programmazione avanzata/Intestazioni/Cancellazione**


---

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Codice Intestazione</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999.999	Codice Intestazione da eliminare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Intestazione di partenza da eliminare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Codice Intestazione da eliminare

**2.1.3 Stampe Programmazione avanzata/Intestazioni/Stampe**


---

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Intestazione</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice di intestazione da utilizzare
<b>Tipo Intestazione</b>	<i>Lista</i>	Normale Singola	" <b>Normale</b> ": al cambio dell'intestazione tramite l'apposito tasto macro il " <b>Codice Intestazione</b> " viene soprascritto, Se si seleziona " <b>Singola</b> " viene utilizzata l'intestazione impostata con l'apposito tasto macro per lo scontrino in corso per poi ritornare al valore impostato in " <b>Codice Intestazione</b> "

**2.1.4 Stampe Programmazione avanzata/Intestazioni/Stampe**


---

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Codice Intestazione</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Intestazione da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Codice Intestazione di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Codice Intestazione da stampare



<b>Tipo dato</b>	<i>Lista</i>	Immagine PLU Immagine	Campo Immagine associata al PLU Campo Immagine
		Codice PLU Numero Reparto Descrizione PLU EAN13 PLU Barcode PLU EAN13 TOT1 PLU Barcode TOT1 PLU EAN13 TOT2 PLU Barcode TOT2 PLU Data scadenza Data produzione Data3 Giorno Progressivo Anno Codice Settore PLU Descrizione Settore PLU Barcode Settore Numero d'ingresso Peso Lotto carico Peso Lotto giacenza Testo Lotti Didascalia lotto Testo libero lotto Testo PLU Peso Netto Tara Tara Glassatura Tara % Peso Lordo Prezzo N. pezzi Importo N. transazione N. etichetta N. scontrino Numero cliente Totale Scontrino Totale transazioni Totale Pezzi Totale peso in grammi Codice Operatore Nome Operatore Barcode Operatore Intestazione Data odierna Ora corrente Testo fisso	Tipi di dati associabili a un campo testuale o a un campo barcode

		EAN13 generico TOT1 Peso TOT1 Peso Lordo TOT1 Importo TOT1 Numero Etichette TOT1 Numero Colli TOT2 Peso TOT2 Peso Lordo TOT2 Importo TOT2 Numero Etichette TOT2 Numero Colli TOT2 Numero SubTotali Barcode (da from, barcode) Testo libero Sconto % Sconto Totale Lordo Totale arrotondato Importo Valuta 2 Prezzo Valuta 2 EAN 13 MultiBarcode Aliquota IVA EAN13 Buono Barcode Buono Testo Sconto Prezzo Scontato Importo Scontato Importo Scontato Valuta 2 Prezzo Scontato Valuta 2 Sconto Valuta 2 Testo Pagamento 1 Valore Pagamento 1 Testo Pagamento 2 Valore Pagamento 2 Valore Resto Giacenza Testo Movimento Valore Movimento Codice PLU Riconfezionato Descr. PLU Riconfezionato Riconfezionamento su Flag scontrino RIAPERTO Fatt. conversione 2° valuta Simbolo 2° valuta Testo per evidena promozione Modello tracciabilità Numero modello tracciabilità Numero Gruppo	
--	--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

<b>Numero di riga</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Seleziona l'elemento in alcuni <b>Tipi di dato</b>
<b>Immagine</b>	Lista	Tutte le immagini BMP presenti nella cartella "image" della bilancia	Selezionare solo immagini monocromatiche Vedi menù <b>Messaggi Promozionali</b>
<b>Coord X</b>	Numerico	1 ÷ 999	Coordinata orizzontale espressa in pixel
<b>Coord Y</b>	Numerico	1 ÷ 999	Coordinata verticale espressa in pixel
<b>Larghezza</b>	Numerico	0 ÷ 999	Solo per i campi figura
<b>Altezza</b>	Numerico	0 ÷ 999	Solo per i campi figura
<b>Espan X</b>	Numerico	1 ÷ 3	Espansione orizzontale
<b>Espan Y</b>	Numerico	1 ÷ 3	Espansione verticale
<b>Spessore</b>	Numerico	0 ÷ 99	Spessore contorno per i campi figura
<b>Direzione</b>	Numerico	0 ÷ 3	Indica la direzione del testo
<b>Allineamento</b>	Numerico	0 ÷ 2	Indica l'allineamento del testo
<b>Numero caratteri</b>	Numerico	0 ÷ 70	Indica quanti caratteri vengono stampati
<b>Arrotondamento</b>	Numerico	0 ÷ 99	Arrotondamento contorno in pixel per i campi figura
<b>Ombreggiatura</b>	Numerico	0 ÷ 99	Ombreggiatura per i campi figura
<b>Peso</b>	Casella di controllo	SI / NO	Condizione di stampa: stampa il campo solo se la transazione è a peso
<b>Corpo</b>	Casella di controllo	SI / NO	Condizione di stampa: stampa il campo solo se la transazione è a corpo
<b>Tracciabile</b>	Casella di controllo	SI / NO	Condizione di stampa: stampa il campo solo se la transazione è con tracciabilità
<b>Scadenza</b>	Casella di controllo	SI / NO	Condizione di stampa: stampa il campo solo se la data di scadenza del prodotto è diversa da 0
<b>Tara</b>	Casella di controllo	SI / NO	Condizione di stampa: stampa il campo solo se la transazione ha una tara maggiore di 0
<b>Sconto</b>	Casella di controllo	SI / NO	Condizione di stampa: stampa il campo solo se il prodotto ha uno sconto diverso da 0.

## 2.2.3.....Cancellazione

## Programmazione avanzata/Layout/Cancellazione

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	Lista	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Codice Layout</b>	Numerico	1 ÷ 999	Codice Layout da eliminare
<b>Dal</b>	Numerico	1 ÷ 999	Codice Layout di partenza da eliminare
<b>Al</b>	Numerico	1 ÷ 999	Ultimo Codice Layout da eliminare

## 2.2.4 ..... Impostazione

## 2.2.4.1 Etichetta

## Programmazione avanzata/Layout/Impostazione/Etichetta

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b><i>Etichetta</i></b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Layout da associare alla stampa di un'etichetta
<b><i>Etichetta temporanea</i></b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Layout da associare alla stampa di un'etichetta temp
<b>Totale 1</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Layout da associare alla stampa del Totale 1
<b>Totale 2</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Layout da associare alla stampa del Totale 2
<b>Chiusura etichetta multipesata</b>	Numerico	0 ÷ 999	Layout da associare alla stampa della chiusura scontrino su rotolo etichetta
<b>Lay. Frontalino</b>	Numerico	1 ÷ 999	Layout da associare alla stampa del frontalino PLU
<b>Layout Stampa Lotto</b>	Numerico	1 ÷ 999	Layout da associare alla stampa del talloncino lotto
<b>Layout Magazzino PLU</b>	Numerico	1 ÷ 999	Layout da associare alla stampa del magazzino PLU

## 2.2.4.2 Scontrino

## Programmazione avanzata/Layout/Impostazione/Scontrino

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Layout Intestazione</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Layout da associare alla stampa dell'intestazione dello scontrino
<b>Prima riga descrizione</b>	<i>Lista</i>	Descrizione Prima riga testi	Stampa la descrizione del PLU Stampa la prima riga testi del PLU
<b>Layout Transazione</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Layout da associare alla stampa della transazione
<b>Modello Transazione</b>	<i>Lista</i>	Modello default Modello 1 Modello 2 Modello 3 Modello solo peso	Se non è attivo il <b>layout Transazione</b> si utilizzano i modelli preimpostati
<b>MultiBarcode</b>	<i>Lista</i>	Disabilitato Per Settore Per Aliquota IVA Per Reparto	QUESTA FUNZIONE CONSENTE DI STAMPARE ALLA FINE DELLO SCONTRINO MULTIPESATA TANTI FORMATI DI CHIUSURA (FORMATO MULTIBARCODE) RAGGRUPPANDO LE SINGOLE TRANSAZIONI PER SETTORE / ALIQUOTA IVA / REPARTO
<b>Layout MultiBarcode</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Layout da associare alla stampa del <b>MultiBarcode</b>
<b>Talon</b>	<i>Lista</i>	Disabilitato Abilitato	Questa funzione consente di stampare alla fine dello scontrino dopo 0-10 secondi un secondo formato di chiusura (formato Talon )
<b>Tempo Attesa</b>	<i>Lista</i>	Da 0 Secondi a 10 Secondi	Dopo la stampa di uno scontrino la bilancia chiederà all'utente se vuole stampare il Talon (Se si preme ENTER lo stampa subito, Se si preme C (Cancella) non lo stampa; Se non si preme nulla il Talon viene emesso dopo il tempo stabilito).
<b>Layout Talon</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Layout da associare alla stampa del <b>Talon</b>
<b>Layout Buono D'Acquisto</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Layout da associare alla stampa del <b>Buono D'Acquisto</b>
<b>Allineamento Ingredienti</b>	<i>Lista</i>	A Sinistra A Destra Al Centro	Allinea gli ingredienti del prodotto
<b>Allineamento Lotti</b>	<i>Lista</i>	A Sinistra A Destra Al Centro	Allinea i testi del lotto
<b>Stampa didascalia lotto</b>	<i>Lista</i>	Disattivato Attivato	Se attivo, nella stampa del riepilogo lotti nello scontrino sono stampate le didascalie del lotto
<b>Allineamento Descrizione</b>	<i>Lista</i>	A Sinistra A Destra Al Centro	Allinea la descrizione del prodotto
<b>Totale in layout</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Indica se si vuole stampare il totale dello scontrino nel layout di chiusura o stamparlo in automatico
<b>Layout Chiusura</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Layout da associare alla stampa della chiusura dello scontrino
<b>Testo scadenza</b>	<i>Casella di testo</i>	35 caratteri max	Testo da associare alla stampa " <b>Da consumarsi entro</b> "
<b>Stampa Tara</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Indica se stampare la tara del prodotto
<b>Stampa Scadenza</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Indica se stampare la data di scadenza quando è diversa da 0
<b>Stampa non codificato</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Indica se stampare la didascalia <b>Non Codificato</b> quando si esegue una transazione senza aver selezionato un PLU
<b>Stampa IVA</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Indica se stampare lo scorporo dell' IVA

<b>Stampa Ingredienti</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Indica se stampare gli ingredienti del PLU
<b>Stampa Valuta 2</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Indica se stampare il totale scontrino anche nella seconda valuta
<b>Layout Frontalino</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Layout da associare alla stampa del frontalino PLU
<b>Layout Talloncino Tran</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Layout da associare alla stampa del talloncino della transazione selezionata

## 2.2.4.3 Schermo

**Programmazione avanzata/Layout/Impostazione/Schermo**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Layout Prodotto PLU</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Layout da associare alla visualizzazione del PLU
<b>Layout PLU non codificato</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Layout da associare alla visualizzazione del PLU Non codificato
<b>Area Scontrino</b>	<i>Lista</i>	Numero Colli Numero transazioni	Indica il valore che viene visualizzato sullo scontrino virtuale della bilancia
<b>Visualizza totale operatore</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Visualizza o meno il totale dello scontrino
<b>Visualizza ID PLU</b>	<i>Lista</i>	Abilitato Disabilitato	In modalità Self Service indica se visualizzare nell'area scontrino il valore del tasto PLU premuto
<b>T. Visual. Immagine PLU</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Durata in secondi della visualizzazione immagine associata al PLU

2.2.5.....*Stampe***Programmazione avanzata/Layout/Stampe**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Numero Layout</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Layout da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Layout di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	<i>Ultimo Numero Layout da stampare</i>

2.2.6.....*Copia***Programmazione avanzata/Layout/Copia**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Copia</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Layout da copiare
<b>Incolla</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Layout da incollare

2.2.7.....Elenco immagini

2.2.7.1 Cartella Immagini

**Programmazione avanzata/Layout/Elenco immagini/Cartella Immagini**

2.2.7.2 Cartella ADV

**Programmazione avanzata/Layout/Elenco immagini/Cartella ADV**

Presenta un pannello nel quale sono presenti tutti i file della cartella selezionata con la possibilità di visualizzarne l'anteprima.  
Nel caso di "Cartella Immagini" è possibile anche cancellare il contenuto.

2.2.8.....Stampa descrizioni layout**Programmazione avanzata/Layout/Stampa descrizioni layout**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Numero Layout</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Layout da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Layout di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	<i>Ultimo Numero Layout da stampare</i>

2.2.9.....Lista**Programmazione avanzata/Layout/Lista**

Visualizza le descrizioni dei layout presenti nel database della bilancia. Permette la ricerca dei layout partendo dalla descrizione.

2.3.....Barcode2.3.1.....Programmazione**Programmazione avanzata/Barcode/Programmazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Barcode</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 899	Numero richiamo Barcode
<b>Numero Campo</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 99	Numero campo Barcode
<b>Tipo Campo</b>	<i>Lista</i>	Dati Fissi Variabile Check Digit EAN 13 Check Digit Generico Application Identif. GS Non Usato	Campo Fisso Campo Variabile Campo Check Digit  Campo Application Identif. Campo GS Non Usato
<b>Origine Dati</b>	<i>Lista</i>	Descrizione Breve Nome Operatore Intestazione (70A) ID Intestazione (6N) Cod. Lotto (3N) Testo Lotto (70A) Testo Libero Lotto (30A) Testi Articolo Data produzione prodotto (8N) Data scadenza prodotto (8N) Data 3 prodotto (8N) Data odierna (8N)	Dati che possono essere assegnati ad un campo Variabile. Tra parentesi il numero di caratteri da cui è composto il dato e il tipo:       A:       Alfanumerico N:       Numerico

	<p>Giorno Progressivo Anno (3N)  Ora: hh:mm:ss  Codice Ean prodotto  Importo scontato  Numero Cliente (4N)  Numero Etichetta (4N)  Numero Scontrino (4N)  Settore  Tot: Num. Etich. Emesse  Totale: Peso  Numero PLU (6N)  Codice Esteso (6N)  Numero Reparto (2N)  Barcode PLU (12A)  Barcode PLU TOT1 (12A)  Barcode PLU TOT2 (12A)  Barcode Operatore (12A)  Barcode Settore (12A)  Barcode a cascata (12A)  Peso netto in grammi (7N)  Totale peso netto in grammi (7N)  Tara in grammi (7N)  Tara glassatura (7N)  Tara % (3N)  Peso lordo in grammi (7N)  Prezzo di vendita (10N)  Numero Pezzi (10N)  Importo Tran (10N)  Totale: Importo (10N)  Lista Testi (70A)  TOT1 Peso (7N)  TOT1 Peso Lordo (7N)  TOT1 Importo (10N)  TOT1 Numero Etichette (5N)  TOT1 Numero Colli (10N)  TOT2 Peso (7N)  TOT2 Peso Lordo (7N)  TOT2 Importo (10N)  TOT2 Numero Etichette (5N)  TOT2 Numero Colli (10N)  TOT2 Numero SubTotali (5N)  Barcode di Banco (12A)  Importo Valuta 2 (10N)  Aliquota IVA (3N)  Barcode Buono (12A)  Barc. Peso&lt;-&gt;Pezzi *1000 (10N)</p>		
<b>Numero Caratteri</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 20	Numero di caratteri da inserire

<b>Riga elemento</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Per alcuni tipi di dati indica il numero di riga
<b>Posizione inizio</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 20	Posizione da cui iniziare a prelevare il dato
<b>Riempimento</b>	<i>Lista</i>	Zero a sinistra Zero a destra Spazio a sinistra Spazio a destra	Se il numero di posizioni da compilare è maggiore di quello messo a disposizione del dato da inserire si possono riempire gli spazi vuoti a sinistra e a destra del campo.
<b>Dati Fissi</b>	<i>Testuale</i>	16 caratteri max	Valore fisso da inserire

2.3.2 ..... *Programmazione semplice* **Programmazione avanzata/Barcode/Programmazione semplice**

Editor grafico per la programmazione guidata di barcode EAN13.

2.3.3 ..... *Cancellazione* **Programmazione avanzata/Barcode/Cancellazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Numero Barcode</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Barcode da eliminare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Barcode di partenza da eliminare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Barcode Layout da eliminare

2.3.4 ..... *Impostazione* **Programmazione avanzata/Barcode/Impostazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Barcode di banco (12A)</b>	<i>Testuale</i>	12 caratteri max	Barcode di banco
<b>Default Scontrino</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Barcode da assegnare alla stampa dello scontrino
<b>Default MultiBarcode</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Barcode da assegnare alla stampa del layout MultiBarcode
<b>Default Etichetta</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Barcode da assegnare alla stampa dell'etichetta
<b>Default Single Ticket</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Barcode da assegnare alla stampa del single ticket
<b>Default TOT1</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Barcode da assegnare alla stampa del Totale1
<b>Default TOT2</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Barcode da assegnare alla stampa del Totale2
<b>Barcode Buono (12A)</b>	<i>Testuale</i>	12 caratteri max	Barcode Buono D'Acquisto
<b>Default Buono Acquisto</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Barcode da assegnare alla stampa del layout Buono D'Acquisto

2.3.5 ..... *Stampe* **Programmazione avanzata/Barcode/Stampe**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Numero Barcode</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Barcode da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Barcode di partenza da stampare

<b>AI</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	<i>Ultimo Numero Barcode da stampare</i>
-----------	-----------------	---------	------------------------------------------

2.3.6.....Riordina**Programmazione avanzata/Barcode/Riordina**

Avvia l'editor grafico per la gestione dei barcode.

2.3.7.....Copia**Programmazione avanzata/Barcode/Copia**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Copia</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Barcode da copiare
<b>Incolla</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Barcode da incollare

2.3.8.....Programmazione descrizione**Programmazione avanzata/Barcode/Programmazione descrizione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Barcode</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero richiamo Barcode
<b>Descrizione</b>	<i>Testuale</i>	40 caratteri max	Descrizione del barcode

2.3.9.....Lista**Programmazione avanzata/Barcode/Lista**

Visualizza tutti i barcode presenti nel database della bilancia. Permette la ricerca del barcode partendo dalla descrizione.

2.4.....Operatori2.4.1.....Programmazione**Programmazione avanzata/Operatori/Programmazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice Operatore</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Codice Operatore
<b>Descrizione</b>	<i>Testuale</i>	40 caratteri max	Nome dell'Operatore
<b>Modalità</b>	<i>Lista</i>	Multipesata Singola Pesata Etichetta	In modalità Multipesata l'operatore può assumere la valenza di Single Ticket o di Etichettatrice
<b>Barcode</b>	<i>Testuale</i>	12 caratteri max	Barcode Operatore
<b>Modalità</b>	<i>Lista</i>	Attivo Disattivo Training	E' possibile disattivare l'operatore per evitare di effettuare transazioni con l'operatore sbagliato. Se impostato come <b>Training</b> allora i totali relativi verranno salvati nei <b>Totali Training</b>
<b>Storno</b>	<i>Lista</i>	Disattivato Attivato	Permette all'operatore di effettuare gli storni
<b>Riapertura</b>	<i>Lista</i>	Disattivato	Permette all'operatore di effettuare le riaperture
<b>Prezzo PLU</b>	<i>Lista</i>	Ultimo Prezzo 1 Ultimo Prezzo 2	Si può assegnare il primo o il secondo prezzo del PLU (vedi

2.4.2 ..... Impostazione**Programmazione avanzata/Operatori/Impostazione**

Vedi 0 1.4.3 Impostazione a pag. 84

2.4.3 ..... Stampe**Programmazione avanzata/Operatori/Stampe**

Produce la lista completa degli operatori impostati.

2.5 ..... **Settori merceologici**2.5.1 ..... Programmazione**Programmazione avanzata/Settori merceologici/Programmazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Settore</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Codice Settore
<b>Descrizione</b>	Testuale	70 caratteri max	Descrizione Settore
<b>Barcode</b>	Testuale	12 caratteri max	Barcode Settore
<b>Aliquota IVA</b>	Lista	Tutte le aliquote IVA programmate	Vedi menù <b>IVA</b>
<b>Sconto</b>	Numerico	0.0 ÷ 99.9	Valore percentuale
<b>Promozione</b>	Numerico	0 ÷ 99	Codice promozione

2.5.2 ..... Cancellazione**Programmazione avanzata/Settori merceologici/Cancellazione**


DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	Lista	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Numero Settore</b>	Numerico	0 ÷ 999.999	Numero Settore da eliminare
<b>Dal</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Numero Settore di partenza da eliminare
<b>Al</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Ultimo Numero Settore da eliminare

2.5.3 ..... Stampe**Programmazione avanzata/Settori merceologici/Stampe**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	Lista	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Numero Settore</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Numero Settore da stampare
<b>Dal</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Numero Settore di partenza da stampare
<b>Al</b>	Numerico	1 ÷ 999.999	Ultimo Numero Settore da stampare

2.6 ..... **Messaggi promozionali**2.6.1 ..... Programmazione**Programmazione avanzata/Messaggi promozionali/Programmazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Messaggio</b>	Numerico	1 ÷ 999	Codice Messaggio

<b>Tipo</b>	<i>Lista</i>	Nessuno Immagine Immagine con messaggio	Messaggio non programmato Tipo Immagine ( BMP 256 Colori – JPEG - JPG) Tipo Immagine con messaggio ( BMP 256 Colori )
<b>Carica da</b>	<i>Lista</i>	Bilancia Pendisk Cartella HOST	Indica se l'immagine/filmato è prelevata dalla cartella "image", "root/adv" della bilancia oppure da pendisk
<b>Nome File</b>	<i>Lista</i>	Tutte le immagini/filmati presenti nella cartella "image" o "adv" della bilancia	
<b>Percorso</b>	<i>Testuale speciale</i>	Percorso sul pendisk dell'immagine / filmato	Premere avanzamento carta  per visualizzare il contenuto del pendisk e scegliere il file
<b>Secondi</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Numero di secondi in cui visualizzare l'immagine
<b>Messaggio 1</b>	<i>Testuale</i>	250 caratteri max	Testo da visualizzare nel caso Immagine con messaggio
<b>Messaggio 2</b>	<i>Testuale</i>	250 caratteri max	Testo da visualizzare nel caso Immagine con messaggio

2.6.2 *Cancellazione***Programmazione avanzata/Messaggi promozionali/Cancellazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Elimina</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Elimina un singolo elemento Elimina un gruppo di elementi Elimina tutto l'archivio
<b>Numero Messaggio</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999.999	Numero Messaggio da eliminare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Numero Messaggio di partenza da eliminare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999.999	Ultimo Numero Messaggio da eliminare

2.6.3 *Impostazione***Programmazione avanzata/Messaggi promozionali/Impostazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Area Messaggi</b>	<i>Lista</i>	Disattivata Immagini Peso Immagini / Peso	Area messaggi disattivata Scorrono immagini in sequenza Visualizza il peso in grande Scorrono immagini in sequenza e in caso di movimento del peso visualizza il peso in grande per poi tornare alla visualizzazione immagini.
<b>Secondi Avvio</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero di secondi dopo i quali parte la visualizzazione della sequenza di immagini promozionali
<b>Secondi Immagine Promozionale</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero di secondi di visualizzazione dell'immagine promozionale legata al prodotto

2.6.4 *Stampe***Programmazione avanzata/Messaggi promozionali/Stampe**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo Completa	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi Stampa tutto l'archivio
<b>Numero Messaggio</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Numero Messaggio da stampare



		Imposta soglie etichette Subtotale Selezione Reparto Importazione Lotti Azzeramento Totale Giacenza Magazzino Lotti Import / Export Ricerca PLU Lettura Barcode Manuale Cambio Reparto Fisso Tasto Speciale ECR Sconta PLU  Programmazione PLU Programmazione PLU veloce Selezione operatore Storno Layout etichetta temporanea Storno Chiusura Fiscale Cassa Remota SI/NO Elimina Code – Avanti Elimina Code – Imposta numero Elimina Code – Indietro Elimina Code – Pausa Stampa LOTTO Funzioni di cassa Switch Prezzo PLU SPOT multimedia I.M. SPOT multimedia IM predef. Fatt. conversione 2a valuta Scambio “ a peso / a pezzi” Eti/Sco + Rotolo Peso predeterminato Stampa totale generale	Imposta le soglie per l'etichettatrice multipla Imposta un subtotale in Modalità Multipesata Selezione rapida del reparto Apre il pannello dell'importazione dei lotti Apre il pannello del totale generale Apre il pannello della stampa del magazzino lotti Esegue in automatico la procedura di import / export Apre la lista dei PLU per il richiamo in modalità testo Selezione del PLU tramite codice a barre Cambia al reparto selezionato Funzionamento del registratore di cassa Consente di impostare uno sconto %, valido solo per una transazione, sul PLU selezionato Apre il pannello della Programmazione PLU Apre il pannello della Programmazione PLU veloce Usato per selezionare gli operatori superiori al 12 Effettua lo storno di uno scontrino vecchio Abilita / Disabilita utilizzo layout etichetta temporanea  Attiva la chiusura fiscale sul registratore di cassa Attiva e disattiva il funzionamento Cassa Remota  Attiva le funzioni di cassa Commuta tra il primo e il secondo prezzo PLU
<b>Valore</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 99	Valido solamente per la Funzione <b>Cambio Reparto Fisso</b>

### 2.7.2..... Programmazione Macro Utente

### **Programmazione avanzata/Macro/Programmazione Macro Utente**

Questa funzione è protetta da password al fine di evitare che si possano programmare macro in modo errato. Per programmare la macro utente è necessario essere a conoscenza del protocollo della bilancia e di importanti aspetti tecnici.

### 2.7.3..... Stampa Macro Utente

### **Programmazione avanzata/Macro/Stampa Macro Utente**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	<i>Lista</i>	Singolo Multiplo	Stampa un singolo elemento Stampa un gruppo di elementi

		Completa	Stampa tutto l'archivio
<b>Codice Macro</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Codice Macro da stampare
<b>Dal</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	Codice Macro di partenza da stampare
<b>Al</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 999	<i>Ultimo Codice Macro da stampare</i>

2.7.4..... Programmazione tasti F**Programmazione avanzata/Macro/Programmazione tasti F**

Il funzionamento è identico al punto **0** 1.4.2 Programmazione tasti F.

2.8..... IVA2.8.1..... Programmazione**Programmazione avanzata/IVA/Programmazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Codice IVA</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 9	Codice IVA
<b>Valore</b>	<i>Numerico</i>	0.0 ÷ 99.9	Aliquota corrispondente

2.8.2..... Stampa**Programmazione avanzata/IVA/Stampa**

Stampa la tabella delle aliquote IVA programmate.

Ø	<b>3</b>	<b>TOTALI</b>
---	----------	---------------

**3.1** ..... **Visualizzazione / Stampe**

<b>3.1.1</b> .....	<b>Totale per PLU</b>	<b>Totale/Visualizzazione / Stampe/Totale per PLU</b>
<b>3.1.2</b> .....	<b>Totale per Operatori</b>	<b>Totale/Visualizzazione / Stampe/Totale per Operatori</b>
<b>3.1.3</b> .....	<b>Totale per Settori</b>	<b>Totale/Visualizzazione / Stampe/Totale per Settori</b>
<b>3.1.4</b> .....	<b>Totale per Fasce Orarie</b>	<b>Totale/Visualizzazione / Stampe/Totale per Fasce Orarie</b>
<b>3.1.5</b> .....	<b>Totale per Lotti - Lotti/PLU</b>	
3.1.5.1	Totale per Lotti	<b>Totale/Visualizzazione / Stampe/Totale per Lotti - Lotti/PLU/Totale per Lotti</b>
3.1.5.2	Totale per Lotti/PLU	<b>Totale/Visualizzazione / Stampe/Totale per Lotti - Lotti/PLU/Totale per Lotti/PLU</b>
<b>3.1.6</b> .....	<b>Totale per aliquota IVA</b>	<b>Totale/Visualizzazione / Stampe/Totale per aliquota IVA</b>
<b>3.1.7</b> .....	<b>Totale per INTESTAZIONE / PLU</b>	<b>Totale/Visualizzazione / Stampe/Totale per INTESTAZIONE / PLU</b>
<b>3.1.8</b> .....	<b>Totale Scontrini</b>	<b>Totale/Visualizzazione / Stampe/Totale Scontrini</b>
<b>3.1.9</b> .....	<b>Totale Magazzino PLU</b>	<b>Totale/Visualizzazione / Stampe/Totale Magazzino PLU</b>

Visualizzazione e stampa dei vari totali attivi sulla bilancia.

**3.2** ..... **Azzeramento Totali** **Totale/Azzeramento Totali**

Visualizza il totale generale e dà la possibilità di azzerare i totali.

**3.3** ..... **Attivazioni** **Totale/Attivazioni**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Attiva totale per PLU</b>	Casella di controllo	ATTIVO / NON ATTIVO	Attiva / Disattiva il totale per PLU
<b>Attiva totale per Operatore</b>	Casella di controllo	ATTIVO / NON ATTIVO	Attiva / Disattiva il totale per Operatore
<b>Attiva totale per Settore</b>	Casella di controllo	ATTIVO / NON ATTIVO	Attiva / Disattiva il totale per Settore
<b>Attiva totale per Fasce Orarie</b>	Casella di controllo	ATTIVO / NON ATTIVO	Attiva / Disattiva il totale per Fasce Orarie
<b>Attiva totale per Lotto</b>	Casella di controllo	ATTIVO / NON ATTIVO	Attiva / Disattiva il totale per Lotto
<b>Attiva totale per Lotto / PLU</b>	Casella di controllo	ATTIVO / NON ATTIVO	Attiva / Disattiva il totale per Lotto / PLU
<b>Attiva totale per IVA</b>	Casella di controllo	ATTIVO / NON ATTIVO	Attiva / Disattiva il totale per IVA
<b>Attiva totale per Intestazione / PLU</b>	Casella di controllo	ATTIVO / NON ATTIVO	Attiva / Disattiva il totale per Intestazione / PLU
<b>Attiva totale per Scontrini</b>	Casella di controllo	ATTIVO / NON ATTIVO	Attiva / Disattiva il totale per Scontrini
<b>Magazzino PLU</b>	Lista	Disattivato Abilitato	Abilita / Disattiva la gestione del Magazzino PLU

**3.4** **Totali Training****3.4.1** Totale Operatori Training **Totali/Totale Training/Totale Operatori Training****3.4.2** Totale Settori Training **Totali/Totale Training/Totale Settori Training****3.4.3** Totale Fasce Orarie Training **Totali/Totale Training/Totale Fasce Orarie Training****3.4.4** Totale IVA Training **Totali/Totale Training/Totale IVA Training**

Visualizzazione e stampa dei vari totali training attivi sulla bilancia.

**3.4.5** Azzeramento Totali Training **Totali/Totale Training/Azzeramento Totali Training**

Visualizza il totale generale training e dà la possibilità di azzerare i totali training.

**3.5** **Reset Transazioni** **Totali/Reset Transazioni/Azzeramento Totali Training**









Tramite questo menu è possibile azzerare la memoria delle transazioni.

**4** **IMPOSTAZIONI****4.1** **Generali****4.1.1** Funzionamento **Impostazioni/Generali/Funzionamento**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Funzionamento</b>	Lista	Multipesata Singola Pesata Etichettatrice Self Service	Solo <b>Acquisizione</b> manuale  Solo <b>Acquisizione</b> semiautomatica o manuale
<b>Acquisizione</b>	Lista	Manuale SemiAutomatico Automatico	
<b>Riconfezionamento</b>	Casella di controllo	SI / NO	Attiva riconfezionamento
<b>Obbligo uso tara</b>	Casella di controllo	SI / NO	Effettua le transazioni solamente se è impostata la tara
<b>Solo Peso</b>	Casella di controllo	SI / NO	Attiva la modalità Solo Peso
<b>Incremento numero scontrino dopo riapertura</b>	Casella di controllo	SI / NO	Consente di incrementare il numero dello scontrino una volta riaperto
<b>Etichettatrice automatica</b>	Lista	Automatica A comando	In modalità Etichettatrice automatica la transazione viene convalidata solamente dopo la conferma dell'operatore
<b>Pesata minima</b>	Numerico	0.000 ÷ 9.999	Valore in g della pesata minima per accettare una transazione

**4.1.2** Abilitazioni **Impostazioni/Generali/Abilitazioni**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
------------	---------------	-------------------------	------

<b>Resto</b>	<i>Lista</i>	Disattivato Attivato  Solo con Re	Funzione resto disattivata  Funzione resto attiva con i tasti  ed   Funzione resto attiva solo con tasto 
<b>Sconto</b>	<i>Lista</i>	Disattivato Attivato	Funzione sconto sul totale disattivata  Funzione sconto sul totale attiva con tasto 
<b>Storno</b>	<i>Lista</i>	Disattivato Attivato  Come da Operatore	Funzione storno disattivata  Funzione storno attiva con tasto   Funzione storno attiva con tasto  solo per gli operatori abilitati
<b>Riapertura</b>	<i>Lista</i>	Disattivata Attivata  Come da Operatore	Funzione riapertura disattivata  Funzione riapertura attiva con tasto   Funzione riapertura attiva con tasto  solo per gli operatori abilitati
<b>Modalità Training</b>	<i>Lista</i>	Disattivata  Attivata Come da Operatore	Funzione training disattivata  Funzione training sempre attiva Funzione training attiva solo per gli operatori abilitati
<b>Scontrino negativo</b>	<i>Lista</i>	Disattivato Attivato con buono Attivato senza buono	Consente di stampare uno scontrino negativo. Se viene selezionata la stampa del buono alla fine dello scontrino viene stampato il layout del Buono d'Acquisto
<b>Tara glassatura</b>	<i>Lista</i>	Sottrattiva  Informativa  Disabilitata	Sottrattiva: la tara viene calcolata in tempo reale e viene visualizzata in video. Questo valore viene sommato ad un'eventuale tara Preimpostata  Informativa: la tara non viene calcolata in tempo reale. In fase di stampa la tara viene stampata e il peso non viene decrementato stampando quindi il valore lordo.  Disabilitata: non si tiene conto dell'eventuale valore della tara percentuale del PLU.
<b>Obbligo uso PLU</b>	<i>Lista</i>	Disabilitato Abilitato	Se abilitato non consente di effettuare transazioni a prezzo libero
<b>Tasto Meno</b>	<i>Lista</i>	Disabilitato Abilitato	Se abilitato consente di effettuare transazioni negative
<b>Tasto X Automatico</b>	<i>Lista</i>	Disabilitato Abilitato	Per la modalità SelfService. Se è Abilitato, quando si richiama un articolo a corpo la bilancia chiede automaticamente il numero di pezzi proponendo "1" come valore di default. Se Disabilitato, occorre premere il tasto X per impostare eventualmente il numero di pezzi.
<b>Gestione cliente</b>	<i>Lista</i>	No Sì	Attivando questa funzione, alla chiusura di uno scontrino la bilancia richiede all'operatore di specificare il numero del cliente/carrello.

4.1.3 Etichetta multipla**Impostazioni/Generali/Etichetta multipla**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Peso da raggiungere</b>	Numerico	0.000 ÷ 999.999	Peso in grammi da raggiungere prima di fermarsi
<b>Etichette da raggiungere</b>	Numerico	0 ÷ 999	Numero etichette da emettere prima di fermarsi
<b>Modalità</b>	Lista	Manuale Automatica	Con tasto operatore che avvia l'emissione dell'etichetta A tempo
<b>Secondi</b>	Numerico	0 ÷ 999	Pausa tra un'etichetta e la successiva in <b>Modalità</b> Automatica

4.1.4 Tocca a me

## 4.1.4.1 Funzionamento

**Impostazioni/Generali/Tocca a me/Funzionamento**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Tocca a me</b>	Lista	Disabilitato Manuale Automatico	Tocca a me (TAM) disabilitato L'operatore decide quando incrementare il numero Il numero si incrementa alla chiusura dello scontrino
<b>Numero di partenza</b>	Numerico	0 ÷ 999	Primo numero da visualizzare
<b>Numero digit</b>	Lista	2 digit 3 digit	Il numero cicla da 0 a 99 Il numero cicla da 0 a 999
<b>Visualizzo su Bilancia</b>	Lista	No Sì	Visualizza o meno il numero TAM sulla bilancia

4.1.4.2 Imposta tasti F**Impostazioni/Generali/Tocca a me/Imposta tasti F**

Menù grafico di impostazione dei tasti funzione associati al "Tocca a me".

4.1.5 MultiReparto4.1.5.1 Impostazioni Generali**Impostazioni/Generali/MultiReparto/Impostazioni Generali**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>MultiReparto</b>	Lista	Disattivato Attivato	Attiva il funzionamento <b>MultiReparto</b>
<b>Modo selezione macro</b>	Lista	Normale Singolo	<i>Il Numero Reparto selezionato tramite il tasto macro: se <b>Normale</b>, rimane attivo e diventa il nuovo <b>Numero Reparto</b>. se <b>Singolo</b>, il cambio reparto si attua esclusivamente per una transazione di un prodotto del nuovo reparto.</i>
<b>Numero Reparto</b>	Numerico	0 ÷ 99	Numero Reparto associato alla bilancia
<b>Reparto Default</b>	Numerico	0 ÷ 99	Numero Reparto associato a Zenith System

## 4.1.5.2 Tasti Fissi

**Impostazioni/Generali/MultiReparto/Tasti Fissi**

Menù grafico che consente di definire i tasti diretti e i tasti funzione che rimangono uguali su tutti i reparti della bilancia.

**4.1.6 Impostazioni valuta**

4.1.6.1 Valuta 1

**Impostazioni/Generali/Impostazioni valuta/Valuta 1**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Arrotondamento Automatico Totale</b>	Lista	1 2 5	Precisione dell'arrotondamento

4.1.6.2 Valuta 2

**Impostazioni/Generali/Impostazioni valuta/Valuta 2**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Simbolo</b>	Lista	Nessuna € \$ Kr FF Lit L. £ LEK Fr.	Simbolo della seconda valuta
<b>Decimali</b>	Lista	0 1 2	Decimali della seconda valuta
<b>Arrotondamento</b>	Lista	1 2 5 10	Precisione dell'arrotondamento
<b>Fattore di conversione</b>	Numerico a virgola mobile	0 ÷ 999999	Fattore di conversione tra la valuta 1 e la valuta 2. Per inserire la virgola si preme il tasto

**4.1.7 Funzioni di cassa**

4.1.7.1 Programmazione tasti

**Impostazioni/Generali/Funzioni di cassa/Programmazione tasti**

Menù grafico che consente di associare i tasti funzione alle forme di pagamento delle funzioni cassa.

4.1.7.2 Programmazione Didascalie

**Impostazioni/Generali/Funzioni di cassa/Programmazione Didascalie**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Contanti</b>	Testuale	40 caratteri max	Titolo applicato alla funzione Contanti
<b>Carte</b>	Testuale	40 caratteri max	Titolo applicato alla funzione Carte di Credito
<b>Assegni</b>	Testuale	40 caratteri max	Titolo applicato alla funzione Assegni
<b>Buoni Pasto</b>	Testuale	40 caratteri max	Titolo applicato alla funzione Buoni Pasto

<b>Non incassato</b>	Testuale	40 caratteri max	Titolo applicato alla funzione Non Incassato
<b>Varie</b>	Testuale	40 caratteri max	Titolo applicato alla funzione Varie

## 4.1.7.3 Impostazioni

**Impostazioni/Generali/Funzioni di cassa/Impostazioni**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Funzioni di Cassa</b>	Lista	Disattivato	Funzione protetta da <b>password</b> .
		Attivato	Attiva le Funzioni di Cassa.

## 4.1.7.4 Versamento

**Impostazioni/Generali/Funzioni di cassa/Versamento**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Cassa</b>	Numerico	0 ÷ 99	Funzione protetta da <b>password</b> . Numero della Cassa.
<b>Totale €</b>	Non modificabile		Totale presente in Cassa
<b>Totale Contanti</b>	Non modificabile		Totale Contanti presente in Cassa
<b>Versamento</b>	Numerico	0 ÷ 9.999.999,99	Importo Contanti che si versa in Cassa

Alla chiusura delle operazioni di versamento è stampato un rapporto dei movimenti effettuati e la situazione della cassa.

## 4.1.7.5 Prelievo

**Impostazioni/Generali/Funzioni di cassa/Prelievo**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Cassa</b>	Numerico	0 ÷ 99	Funzione protetta da <b>password</b> . Numero della Cassa
<b>Totale €</b>	Non modificabile		Totale presente in Cassa
<b>Contanti</b>	Non modificabile		Totale Contanti presente in Cassa
<b>Prelievo</b>	Numerico	0 ÷ 9.999.999,99	Valore del Prelievo nei limiti del Totale presente in Cassa
<b>Carte</b>	Non modificabile		Totale Carte di Credito presente in Cassa
<b>Prelievo</b>	Numerico	0 ÷ 9.999.999,99	Valore del Prelievo nei limiti del Totale presente in Cassa
<b>Assegni</b>	Non modificabile		Totale Assegni presente in Cassa
<b>Prelievo</b>	Numerico	0 ÷ 9.999.999,99	Valore del Prelievo nei limiti del Totale presente in Cassa
<b>Buoni Pasto</b>	Non modificabile		Totale Buoni Pasto presente in Cassa
<b>Prelievo</b>	Numerico	0 ÷ 9.999.999,99	Valore del Prelievo nei limiti del Totale presente in Cassa
<b>Non incassato</b>	Non modificabile		Totale Non Incassato presente in Cassa
<b>Prelievo</b>	Numerico	0 ÷ 9.999.999,99	Valore del Prelievo nei limiti del Totale presente in Cassa
<b>Varie</b>	Non modificabile		Totale Varie presente in Cassa
<b>Prelievo</b>	Numerico	0 ÷ 9.999.999,99	Valore del Prelievo nei limiti del Totale presente in Cassa

Alla chiusura delle operazioni di prelievo è stampato un rapporto dei movimenti effettuati e la situazione della cassa.

## 4.1.7.6 Stampe

**Impostazioni/Generali/Funzioni di cassa/Stampe**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Stampa</b>	Lista	Singolo	Stampa un singolo elemento
		Multiplo	Stampa un gruppo di elementi
		Completa	Stampa tutto l'archivio
<b>Numero Cassa</b>	Numerico	0 ÷ 99	Numero della Cassa
<b>Dal</b>	Numerico	1 ÷ 999	Numero Cassa di partenza da stampare

<b>AI</b>	Numerico	1 ÷ 999	Ultimo Numero Cassa da stampare
<b>Totale</b>	Casella di controllo	SÌ/NO	Stampa il Totale Cassa

## 4.1.7.7 Azzeramento

**Impostazioni/Generali/Funzioni di cassa/Azzeramento**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Cassa</b>	Numerico	0 ÷ 99	Funzione protetta da <b>password</b> . Numero della Cassa
<b>Totale €</b>	Non modificabile		Totale presente in Cassa
<b>Contanti</b>	Non modificabile		Totale Contanti presente in Cassa
<b>Carte</b>	Non modificabile		Totale Carte di Credito presente in Cassa
<b>Assegni</b>	Non modificabile		Totale Assegni presente in Cassa
<b>Buoni Pasto</b>	Non modificabile		Totale Buoni Pasto presente in Cassa
<b>Non incassato</b>	Non modificabile		Totale Non Incassato presente in Cassa
<b>Varie</b>	Non modificabile		Totale Varie presente in Cassa
<b>Azzerà</b>	Lista	No SÌ	Procede all'Azzeramento dei Totali

## 4.1.7.8 Elimina

**Impostazioni/Generali/Funzioni di cassa/Elimina**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Cassa</b>	Numerico	0 ÷ 99	Funzione protetta da <b>password</b> . Numero della Cassa
<b>Totale €</b>	Non modificabile		Totale presente in Cassa
<b>Contanti</b>	Non modificabile		Totale Contanti presente in Cassa
<b>Carte</b>	Non modificabile		Totale Carte di Credito presente in Cassa
<b>Assegni</b>	Non modificabile		Totale Assegni presente in Cassa
<b>Buoni Pasto</b>	Non modificabile		Totale Buoni Pasto presente in Cassa
<b>Non incassato</b>	Non modificabile		Totale Non Incassato presente in Cassa
<b>Varie</b>	Non modificabile		Totale Varie presente in Cassa
<b>Elimina</b>	Lista	No SÌ	Procede alla Eliminazione della Cassa

## 4.1.7.9 Lista

**Impostazioni/Generali/Funzioni di cassa/Lista**

Apri un pannello che riepiloga la situazione di tutte le casse attive.

## 4.1.8.....Numero Scontrino

**Impostazioni/Generali/Numero Scontrino**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Numero Scontrino</b>	Numerico	0 ÷ 9999	Numero <b>Attuale</b> dello scontrino
<b>Numero Scontrino</b>	Lista	Azzerabile Ciclico	Il Numero Scontrino si azzerà con l'Azzeramento Totali Ciclico, tra il valore di <b>Dal</b> al valore di <b>Al</b>
<b>Dal</b>	Numerico	0 ÷ 9999	Valore di inizio
<b>Al</b>	Numerico	0 ÷ 9999	Valore massimo

4.1.9 ..... Stampa Configurazione Bilancia**Impostazioni/Generali/Stampa Configurazione Bilancia**

Stampa una lista delle impostazioni della bilancia. Per migliorarne la leggibilità, le impostazioni sono state suddivise in diversi gruppi e per ciascun di essi si può decidere se includerlo nella stampa.

4.2 ..... Sicurezza4.2.1 ..... Password SuperUser**Impostazioni/Sicurezza/Password SuperUser**4.2.2 ..... Password Utente 1**Impostazioni/Sicurezza/Password Utente 1**4.2.3 ..... Password Utente 2**Impostazioni/Sicurezza/Password Utente 2**4.2.4 ..... Password Utente 3**Impostazioni/Sicurezza/Password Utente 3**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Password</b>	Numerico	1 ÷ 99'999'999	Password
<b>Ripeti Password</b>	Numerico	1 ÷ 99'999'999	Ripetizione password

4.2.5 ..... Assegnazione menu**Impostazioni/Sicurezza/Assegnazione menu**

Apri il pannello per l'assegnazione dei menù accessibili mediante password personale agli Utenti 1, 2 e 3.

4.2.6 ..... Abilitazione Attivazioni**Impostazioni/Sicurezza/Abilitazione Attivazioni**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Seleziona utente</b>	Lista	SuperUser Utente 1 Utente 2 Utente 3	Seleziona l'utente per il quale si vogliono visualizzare o modificare le abilitazioni
<b>Sconto</b>	Casella di controllo	SI / NO	Quando è presente almeno una password è possibile effettuare le operazioni in oggetto, se disabilitate, mediante l'inserimento della password. L'utente sarà abilitato all'uso della funzione scelta solo dopo aver inserito la propria password.
<b>Storno</b>	Casella di controllo	SI / NO	
<b>Riapertura</b>	Casella di controllo	SI / NO	
<b>Obbligo uso PLU</b>	Casella di controllo	SI / NO	
<b>Tasto Meno</b>	Casella di controllo	SI / NO	

4.3 ..... Stampante4.3.1 ..... Funzionamento**Impostazioni/Stampante/Funzionamento**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Tipo Carta</b>	Lista	Rotolo continuo Rotolo etichette	Rotolo scontrino continuo Rotolo con etichette
<b>Riavvolgitore</b>	Lista	Acceso Spento	Indica se si vuole accendere il motore del riavvolgitore.
<b>Obbligo prelievo</b>	Lista	Disattivato Attivato	Disattiva / Attiva il sensore di prelievo etichetta
<b>Tipo Testina</b>	Lista	Testina 2"	Indica il tipo di testina installata

		Testina 3"	
<b>Beep Fine Carta</b>	<i>Lista</i>	Abilitato	Abilita / Disabilita l'emissione del beep che segnala la condizione di Fine Carta.
		Disabilitato	

#### 4.3.2.....Regolazioni

##### 4.3.2.1 Parametri

##### Impostazioni/Stampante/Regolazioni/Parametri

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Velocità</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 9	Regola la velocità di stampa
<b>Intensità</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 9	Regola l'intensità di stampa
<b>Segno Offset</b>	<i>Lista</i>	+ -	Aggiunge o Sottrae il <b>Valore Offset</b> per la stampa
<b>Valore Offset</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 999	Valore in pixel che indica, assieme al <b>Segno Offset</b> , il margine d'inizio stampa dell'etichetta. Regola la posizione dell'etichetta rispetto al punto ottimale di spellicolatura.

##### 4.3.2.2 Regola Interlinea

##### Impostazioni/Stampante/Regolazioni/Regola Interlinea

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Interlinea</b>	<i>Lista</i>	----- Regola	Se si seleziona "Regola" si attiva la procedura per la regolazione del sensore Interlinea
<b>Valore</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 1023	Valore letto. E' possibile anche inserire un valore manualmente
<b>Sensore prelievo etichetta</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 1023	Valore letto. E' possibile anche inserire un valore manualmente

#### 4.4.....Data-ora

##### Impostazioni/Data-ora

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Giorno</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 31	Imposta l'ora. Al termine dell'operazione la bilancia chiederà se si desidera aggiornare anche le altre bilance della rete all'orario impostato.
<b>Mese</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 12	
<b>Anno</b>	<i>Numerico</i>	2000 ÷ 2100	
<b>Ora</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 23	
<b>Minuti</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 59	
<b>Secondi</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 59	

#### 4.5.....Archivi locali

##### Impostazioni/Archivi locali

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Tasti</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	Gli archivi selezionati rimarranno locali alla bilancia e le eventuali modifiche non saranno inviate alle altre bilance della rete.
<b>Intestazioni</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	
<b>Operatori</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	
<b>Impostazioni generiche</b>	<i>Casella di controllo</i>	SI / NO	

**4.6** Rete**4.6.1** Rete Ethernet**Impostazioni/Rete/Rete Ethernet**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Tipo</b>	<i>Lista</i>	Riferimento Dipendente	
<b>Numero Bilancia</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 99	Campo abilitato solo se <b>Dipendente</b>
<b>Numero Gruppo</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 99	
<b>Numero Reparto</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 99	
<b>Ip Address</b>	<i>IP</i>	Indirizzo Ethernet	
<b>Ip Mask</b>	<i>IP</i>	Indirizzo Ethernet	
<b>Ip GateWay</b>	<i>IP</i>	Indirizzo Ethernet	
<b>TCP Port</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 65535	Numero porta TCP
<b>UDP Port</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 65535	Numero porta UDP

**4.6.2** Server Esterni**4.6.2.1** DB Remoto**Impostazioni/Rete/Server Esterni/DB Remoto**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Ip DB Remoto</b>	<i>IP</i>	Indirizzo Ethernet	IP address del Database Remoto
<b>UDP Port DB Remoto</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 65535	Numero porta UDP del Database Remoto

**4.6.2.2** Conta File**Impostazioni/Rete/Server Esterni/Conta File**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Tipo Eliminacode</b>	<i>Lista</i>	Disabilitato Semplice HTTP Multimedia I.M	
<b>Ip ContaFile</b>	<i>IP</i>	Indirizzo Ethernet	IP address del ContaFile
<b>Port Contafile</b>			
<b>Id Reparto</b>	<i>Testuale</i>	15 caratteri max	
<b>Cod. Apparato</b>	<i>Testuale</i>	15 caratteri max	

**4.7** Schermo**4.7.1** Retroilluminazione**Impostazioni/Schermo/Retroilluminazione**


DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Spegni Retroilluminazione</b>	<i>Lista</i>	Mai Dopo 30 minuti Dopo 60 minuti	Attiva lo spegnimento della retroilluminazione dello schermo dopo il periodo di inattività impostato.

		Dopo 90 minuti Dopo 120 minuti Dopo 150 minuti Dopo 180 minuti	
--	--	-------------------------------------------------------------------------	--

4.7.2 Regola contrasto display**Impostazioni/Schermo/Regola contrasto display**

Apri un pannello grafico per l'impostazione dei colori nelle varie aree dello schermo.

Mediante i tasti   potete modificare le impostazioni per il display operatore, mentre per il display cliente dovrete utilizzare  

Memorizzate la regolazione tramite tasto 

4.7.3 Menu Personalizzato**Impostazioni/Schermo/Menu Personalizzato**

Menu grafico per l'impostazione di un menu personalizzato di massimo 9 voci da visualizzare all'entrata in programmazione

4.8 Dispositivi di I/O4.8.1 Seriale 1

## 4.8.1.1 Configurazione

**Impostazioni/Dispositivi di I/O/Seriale 1/Configurazione**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Baudrate</b>	Lista	9600 19200 38400	Configurazione tecnica della porta seriale. I parametri variano secondo il dispositivo collegato.
<b>Bit dati</b>	Lista	7 8	
<b>Parità</b>	Lista	Nessuna Pari Dispari	
<b>Bit stop</b>	Lista	1 2	

## 4.8.1.2 Scopo

**Impostazioni/Dispositivi di I/O/Seriale 1/Scopo**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Scopo Seriale</b>	Lista	Disabilitato Lettore Rfid Richiamo PLU Spot Flea Ecr Xon/Xoff	Selezione del tipo di dispositivo da collegare alla porta seriale.
<b>Beep Lettore Barcode</b>	Lista	Disabilitato Abilitato	La bilancia può emettere il segnale acustico di avvenuta lettura di un codice a barre qualora il lettore collegato ne fosse sprovvisto.

4.8.2.....Seriale 2

## 4.8.2.1 Configurazione

**Impostazioni/Dispositivi di I/O/Seriale 2/Configurazione**

Come 0 4.8.2.1 Configurazione

## 4.8.2.2 Scopo

**Impostazioni/Dispositivi di I/O/Seriale 2/Scopo**

Come 0 4.8.1.2 Scopo

4.8.3.....Apertura cassetto**Impostazioni/Dispositivi di I/O/Apertura cassetto**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Apertura cassetto</b>	Lista	Disabilitato Abilitato Manuale	Se è <b>Abilitato</b> , alla chiusura dello scontrino o premendo un tasto associato ad apposita macro si invia l'impulso per l'apertura cassetto portadenaro. Se <b>Manuale</b> , l'apertura del cassetto avviene solamente premendo il tasto macro.

4.8.4.....Confezionatrice**Impostazioni/Dispositivi di I/O/Confezionatrice**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Confezionatrice</b>	Lista	Disabilitato Abilitato	Se è abilitato, dopo la stampa di un'etichetta si invia l'impulso per l'avvio della macchina confezionatrice.

4.8.5.....Impostazione ECR**Impostazioni/Dispositivi di I/O/Impostazione ECR**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÒ ASSUMERE	NOTE
<b>Funzionamento</b>	Lista	Automatico Manuale Differito	<b>Automatico:</b> Stampa ECR sempre abilitata, salvo il caso in cui si è premuto il tasto macro ECR <b>Manuale:</b> Non invia mai la stampa all'ECR, salvo il caso in cui si è premuto il tasto macro ECR <b>Differito:</b> Invia la stampa all'ECR solo dopo la chiusura del conto dopo aver premuto il tasto macro ECR

<b>Invio Transazioni</b>	<i>Lista</i>	Solo Totale Attivate Invio raggruppamento reparto	<b>Solo Totale:</b> Invia solamente il totale scontrino all'ECR <b>Attivate:</b> Invia tutte le transazioni dello scontrino all'ECR <b>Raggruppamento:</b> Manda tante transazioni quanti reparti sono stati stampati sullo scontrino (Serve per la gestione delle aliquote iva sull'ECR).
<b>Chiusura Totale</b>	<i>Lista</i>	Disattivata Attivata	<b>Disattivata:</b> Il conto rimane aperto sull'ECR <b>Attivata:</b> Il conto viene chiuso automaticamente sull'ECR
<b>Cassa Remota</b>	<i>Lista</i>	Disattivata Attivata Demo	<b>Disattivata:</b> Funzionamento classico ECR <b>Attivata:</b> Funzionamento a Cassa Remota <b>Demo:</b> Funzionamento fino a 25 scontrini per prova

4.8.6.....Modelli.Barcode**Impostazioni/Dispositivi di I/O/Modelli Barcode**

Menù grafico per l'impostazione del modello di barcode da riconoscere nella lettura dei prodotti preconfezionati.

Ø 5	<b>MANUTENZIONE</b>
-----	---------------------

5.1.....Informazioni**Manutenzione/Informazioni**

Menù grafico che presenta le informazioni delle versioni di firmware installato sulla bilancia.

5.2.....Carica Archivi5.2.1.....Carica Archivi Demo**Manutenzione/Carica Archivi/Carica Archivi Demo**5.2.2.....Carica Archivi Speciali**Manutenzione/Carica Archivi/Carica Archivi Speciali**

Menù utilizzabili esclusivamente da personale tecnico.

5.3.....Diagnostica5.3.1.....Peso

## 5.3.1.1 Visualizzazione di test

**Manutenzione/Diagnostica/Peso/Visualizzazione di test**

Menù grafico di visualizzazione del peso in alta definizione.

## 5.3.1.2 Registro Eventi

**Manutenzione/Diagnostica/Peso/Registro Eventi**

Menù utilizzabile esclusivamente da personale tecnico.

## 5.3.1.3 Stampa dei parametri

**Manutenzione/Diagnostica/Peso/Stampa dei parametri**

Stampa i parametri di taratura.

5.3.2.....Memoria**Manutenzione/Diagnostica/Memoria**

Menù grafico che visualizza la percentuale di memoria disponibile.

5.3.3.....Rete**Manutenzione/Diagnostica/Rete**

Menù grafico che visualizza le bilance collegate in rete.

<b>5.3.4</b>	<b>Tastiera</b>	<b>Manutenzione/Diagnostica/Tastiera</b>
--------------	-----------------	------------------------------------------

Menù grafico diagnostico della tastiera

<b>5.3.5</b>	<b>Stampante</b>	<b>Manutenzione/Diagnostica/Stampante</b>
--------------	------------------	-------------------------------------------

Menù grafico che visualizza lo stato della stampante e consente il test della testina e la stampa di tutti i font di carattere disponibili.

<b>5.3.6</b>	<b>Display</b>	<b>Manutenzione/Diagnostica/Display</b>
--------------	----------------	-----------------------------------------

Menù grafico che consente il test dei display Operatore e Cliente.

<b>5.4</b>	<b>Archivi</b>	
------------	----------------	--

<b>5.4.1</b>	<b>Backup / Restore</b>	
--------------	-------------------------	--

5.4.1.1 Backup

**Manutenzione/Archivi/Backup / Restore/Backup**

5.4.1.2 Restore

**Manutenzione/Archivi/Backup / Restore/Restore**

Menù grafici che permettono di salvare gli archivi della bilancia in formato compresso su un dispositivo esterno (Backup) o di recuperarli (Restore)

<b>5.4.2</b>	<b>Import / Export</b>	
--------------	------------------------	--

5.4.2.1 Import

**Manutenzione/Archivi/Import / Export/Import**

5.4.2.2 Export

**Manutenzione/Archivi/Import / Export/Export**

Menù grafici che permettono di salvare gli archivi della bilancia in formato testuale su un dispositivo esterno (Export) o di recuperarli (Import)

5.4.2.3 Export avanzato


**Manutenzione/Archivi/Import / Export/Export avanzato**

Menù grafico di esportazione selettivo degli archivi della bilancia in formato testuale su un dispositivo esterno.

5.4.2.4 Cartella predefinita

**Manutenzione/Archivi/Import / Export/Cartella predefinita**

Menù grafico che consente di definire una cartella sul dispositivo esterno (pendisk), destinazione di default delle operazioni di import / export. Per visualizzare il pendisk si

prema il tasto .

<b>6</b>	<b>SERVIZIO TECNICO</b>	
----------	-------------------------	--

<b>6.1</b>	<b>Taratura</b>	
------------	-----------------	--

<b>6.1.1</b>	<b>Visualizzazione di test</b>	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Visualizzazione di test</b>
--------------	--------------------------------	----------------------------------------------------------

Vedi 5.3.1.1 Visualizzazione di test a pag. 115

<b>6.1.2</b>	<b>Numero di controllo</b>	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Numero di controllo</b>
--------------	----------------------------	------------------------------------------------------

Vedi 5.3.1.2 Registro Eventi a pag. 115

<u>6.1.3</u>	<u>Stampa dei parametri</u>	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Stampa dei parametri</b>
Vedi 0 5.3.1.3	Stampa dei parametri a pag, 115	
<u>6.1.4</u>	<u>Impostazioni libere</u>	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Impostazioni libere</b>
	Menù utilizzabile esclusivamente da personale tecnico	
<u>6.1.5</u>	<u>Calibrazione</u>	
6.1.5.1	Visualizzazione di test	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Calibrazione/Visualizzazione di test</b>
Vedi 5.3.1.1	Visualizzazione di test a pag. 115	
6.1.5.2	Calibrazione guidata	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Calibrazione/Calibrazione guidata</b>
6.1.5.3	Calibrazione custom	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Calibrazione/Calibrazione custom</b>
6.1.5.4	Destinazione	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Calibrazione/Destinazione</b>
6.1.5.5	Ricalibrazione zero	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Calibrazione/Ricalibrazione zero</b>
6.1.5.6	Fine Calibrazione	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Calibrazione/Fine Calibrazione</b>
	Menù utilizzabili esclusivamente da personale tecnico	
<u>6.1.6</u>	<u>Visualizza zona install.</u>	
6.1.5.1	Visualizzazione di test	<b>Servizio Tecnico/Taratura/Calibrazione/Visualizzazione di test</b>
Vedi 5.3.1.1	Visualizzazione di test a pag. 115	

**6.2** ..... **Avvio / Spegnimento** **Servizio Tecnico/ Avvio / Spegnimento****6.2.1** ..... **Riavvio automatico**

DIDASCALIA	TIPO DI CAMPO	VALORI CHE PUÓ ASSUMERE	NOTE
<b>Spegnimento / Riavvio Bilancia</b>	<i>Lista</i>	Disabilitato Riavvio	Modalità
<b>Ora</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 23	Indica l'ora del riavvio o spegnimento
<b>Minuti</b>	<i>Numerico</i>	0 ÷ 59	
<b>Giorni</b>	<i>Numerico</i>	1 ÷ 9	Indica ogni quanti giorni deve avviare la procedura di spegnimento o riavvio.

**6.2.2** ..... **Riavvia bilancia**

Menù utilizzabile esclusivamente da personale tecnico.

**6.3** ..... **Debug** **Servizio Tecnico/ Debug****6.4** ..... **Aggiorna prog. bilancia** **Servizio Tecnico/ Aggiorna prog. bilancia****6.5** ..... **Aggiorna gestore peso** **Servizio Tecnico/ Aggiorna gestore peso****6.6** ..... **Aggiorna prog. Stampante** **Servizio Tecnico/ Aggiorna prog. Stampante****6.7** ..... **Abilitazioni** **Servizio Tecnico/ Abilitazioni**

Menù utilizzabili esclusivamente da personale tecnico.

-  
7.286

Bilancia Elettronica da Banco – Manuale d'Uso  
I contenuti del presente documento sono di proprietà esclusiva.  
Ogni riproduzione e/o divulgazione sono da considerarsi vietate senza autorizzazione.

# 7 SERVIZIO TECNICO

Ambiente tecnico, ad uso solo di personale autorizzato




## 7.1 Menù di Taratura [6-1]

```

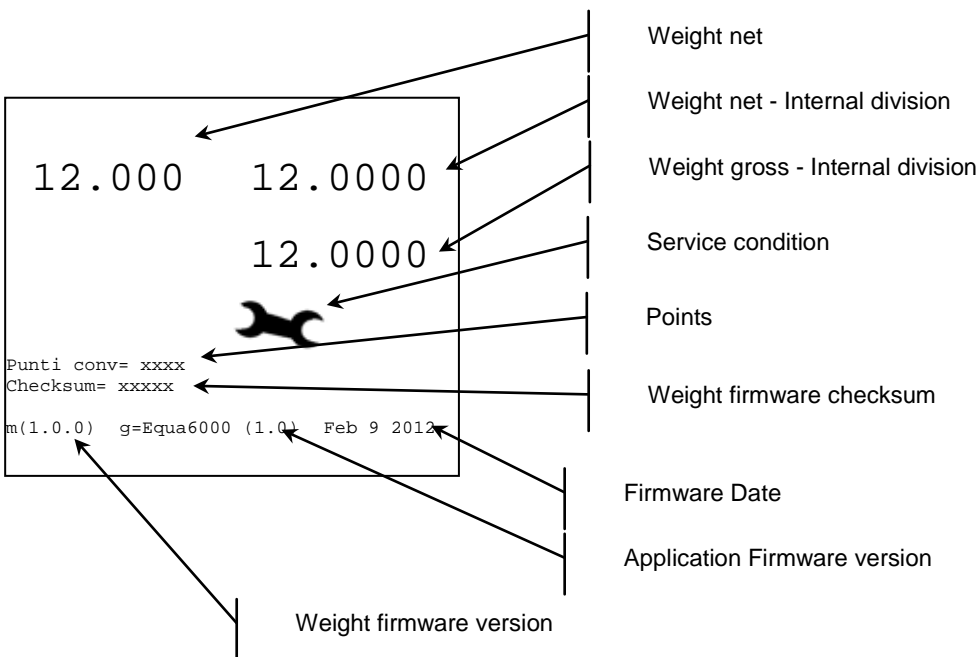
6.1 Taratura
1 Visualizzazione di test
2 Registro eventi
3 Stampa dei parametric
4 Impostazioni libere
5 Calibrazione
6 Visualizza zona install.

```

In questo menu trovate funzioni ad uso esclusivo del personale tecnico.

Per muoversi all'interno del menu utilizzare i tasti freccia  e , poi confermare la scelta con il tasto .

### 7.1.1 Visualizzazione di TEST [6-1-1]



### 7.1.2 Registro Eventi [6-1-2]


Da ambiente pesatura, se digitate la sequenza di tasti   **6** **1** **2** oppure la sequenza di richiamo veloce  **00** **0** **9** potrete visualizzare a display il registro degli eventi di calibrazione e di aggiornamento fw memorizzati

```

Calibration log
Registr NR      Technician   Data
                ID

```

exit

Premere il tasto  per passare alla pagina successiva

```




Firmware Update
Registr NR      Technician   Data
                ID

```

exit

Premere il tasto  per uscire dalla sequenza

### 7.1.3 Visualizza zona install. [6-1-6]

Da ambiente pesatura, se digitate la sequenza di tasti   **6** **1** **6** oppure la sequenza di richiamo veloce  **00** **0** **7** potrete visualizzare a display l'accelerazione di gravità e la zona d'utilizzo, memorizzata nel vostro strumento.

Per consultare l'indicazione della zona di gravità di utilizzazione, ai sensi del D.M. 19.05.99 articolo 4.1, allegato III, lettera "B"; digitare la

seguente sequenza di tasti  **00** **0** **7**

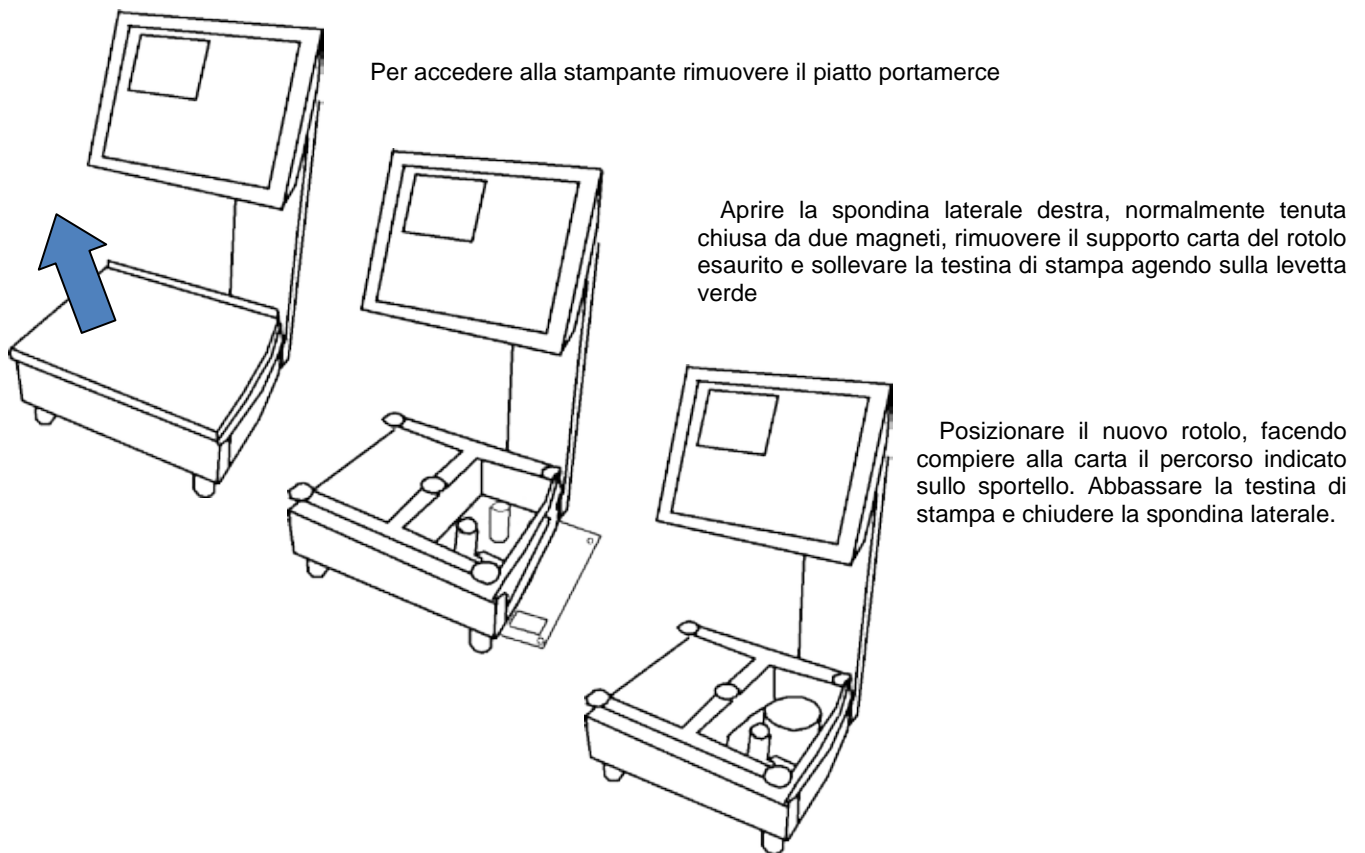



Esempio di Indicazione della Zona di utilizzo

Per abbandonare la visualizzazione e tornare allo stato precedente sarà sufficiente premere il tasto 

## 8 CAMBIO CARTA

Il cambio del rotolo in pochi passaggi



Premere il tasto  Avanzamento Carta per verificare la corretta posizione della medesima.

Nell'eventualità che stiate utilizzando Carta Termica Adesiva o Rotoli ad Etichette, ricordate di fermare il supporto siliconato al rocchetto riavvolgitore per mezzo della apposita flangia

## 9 CONNESSIONI

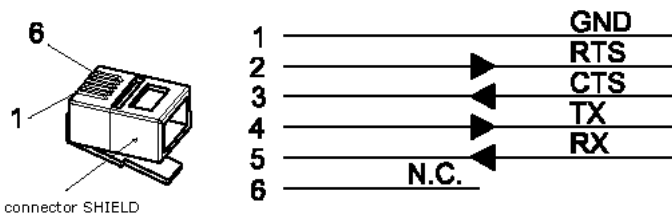
Come si collega la vostra bilancia al mondo esterno

Le bilance della serie Equa 6000 sono tutte predisposte per ospitare le connessioni al mondo esterno.

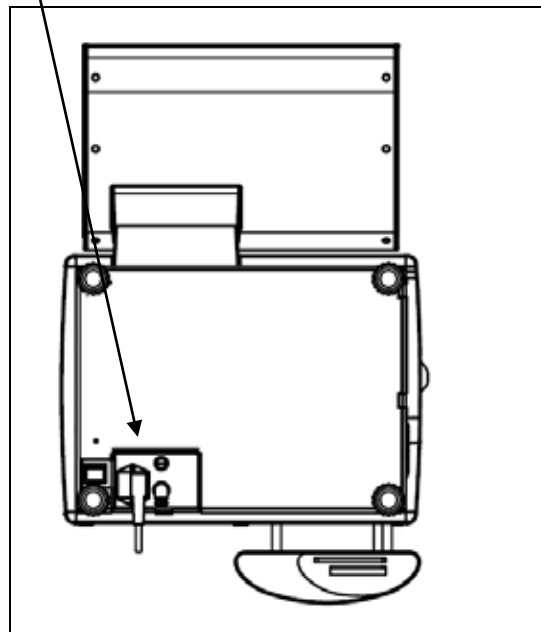
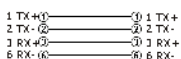
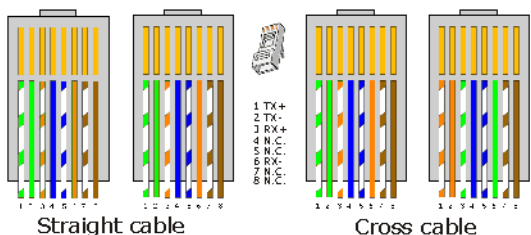
Tutti i connettori sono dislocati in una apposita cavità ricavata nel basamento dello strumento, protetti ma allo stesso tempo facilmente raggiungibili.

Come indicato in figura, potete trovare :

Nr. 2 connettori schermati RJ12 (6/6) in grado di ospitare una connessione RS232 secondo la seguente piedinatura

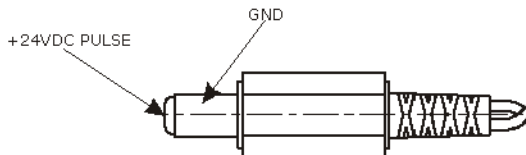


Nr. 1 connettore schermato RJ45 (8/8) abilitato alla connessione Ethernet standard 10/100T



Nr. 1 connettore USB tipo A host per connettere periferiche USB 1.0/2.0 (solitamente usata per un PenDrive di scambio dati).

Nr. 1 connettore tipo jack femmina f 5,5mm esterno e f 2,1mm interno, per il comando di apertura un cassetto portamonete a 24VDC con impulso di corrente, quest'ultimo generato all'occorrenza dalla applicazione software.





Italiana Macchi S.p.A. – Via Matteotti, 1  
21040 Oggiona S.Stefano (VA)

